# SUPER GAMEPOWER

DRÁCULA X (P.STATION) DETONADO!

Nº 39 - R$ 4,00

NOVA CULTURAL

## STAR FOX 64
### A RAPOSA VOLTOU

## VÁ ATÉ O FINAL DE BLACK DAWN (SATURN)

## STREET RACER ARREPIA NO MEGA

## YS V: TRADIÇÃO EM RPG NO SNES

## LUTA É NO SATURN: CYBERBOTS RAGNAGARD

## CORRIDA É NO P.STATION: NEED FOR SPEED II ROCKMAN BATTLE & CHASE

GAMEPRO DIRETO DOS USA

6642

ISSN 0104-611X

9 770104 611006 000396

## ESPECIAL: A NOVA GERAÇÃO DE CONSOLES

**Tem craque na quadra.**

**Dharma Basketball.**

DHARMA

DISPARADO

# SUPER GAMEPOWER

## JOGOS DESTA EDIÇÃO


**MEGA**
Aladdin 64
Street Racer 44

**SNES**
Ys V 34

**SATURN**
Azel: Panzer Dragoon RPG 16
Black Dawn 58
Crime Wave 26
Cyberbots 24
Fighters Megamix 36
Manx TT Super Bike 43
Mass Destruction 23
Hexen 2 18
Ragnagard 25
Rockman X4 15
Salamander Deluxe Pack 15
Sonic Jam 16
Super Pang Collection 28

**P.STATION**
Dracula X 52
Clayfighter Extreme 19
Front Mission Alternative 17
Mega Man Battle & Chase 42
Mortal Kombat Mythologies: Sub Zero 16
Peak Performance 45
Hexen 2 18
Rockman X4 15
Salamander Deluxe Pack 15
Spawn: The Eternal 17
Super Pang Collection 28
Need for Speed II 40
Tiger Shark 31
Vandal Hearts 30
Xevious 3D/G+ 32

**NINTENDO 64**
Dracula 64 19
Human Grand Prix 41
Mission: Impossible 16
Mortal Kombat Mythologies: Sub Zero 16
Silicon Valley 19
Star Fox 64 20
War Gods 22

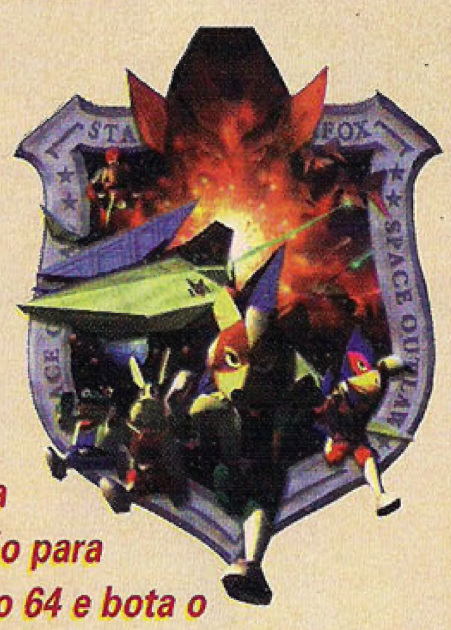
**ARCADE**
Racing Jam 14

**NEO GEO**
Samurai Spirits 64 18

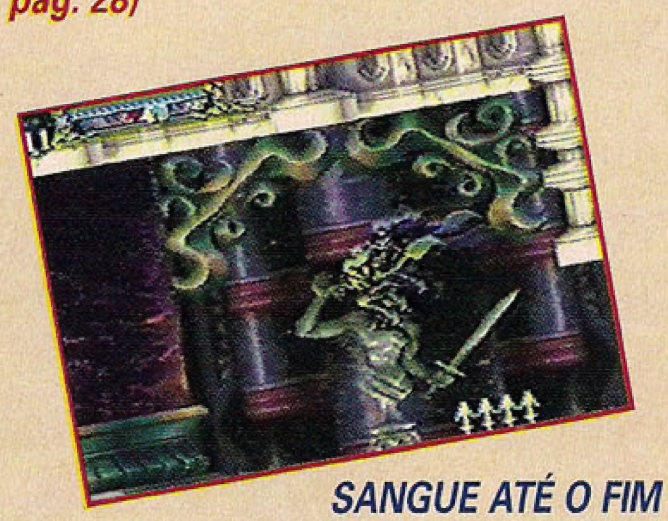
**PC CD**
Blood 62


Ilustração de Capa: HECTOR GOMEZ

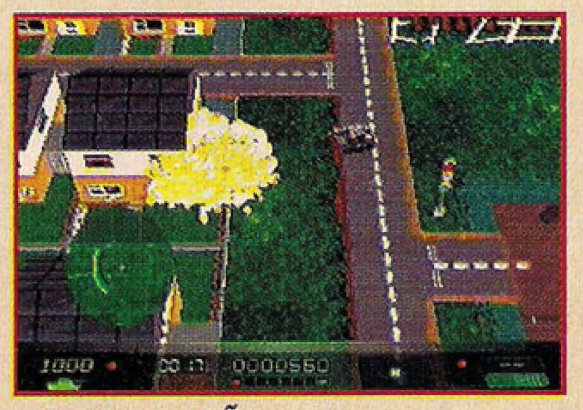
**PAPO CABEÇA**
*Bote a inteligência para funcionar em Super Pang Collection (32 bits, pág. 28)*



**A VOLTA DE UM CAMPEÃO**
*Star Fox ganha versão para Nintendo 64 e bota o videogame para tremer (pág. 20)*



**SANGUE ATÉ O FIM**
*Veja todos os passos de Dracula X (ou Castlevania, na versão americana) a partir da página 52*




**TIROS E AÇÃO**
*Mass Destruction é uma das boas novidades do Saturn (pág. 23)*


**CIRCUITO ABERTO** 12
*As novidades da E3 e os novos consoles*

**SUPERGP DICAS** 46
*Final Fantasy, Doom e um monte de códigos*

**PRÉ-ESTRÉIA** 14
*Racing Jam promete ser a sensação dos arcades*

**DETONADO** 52
*Dois games de primeira: Dracula X e Black Dawn (Saturn)*

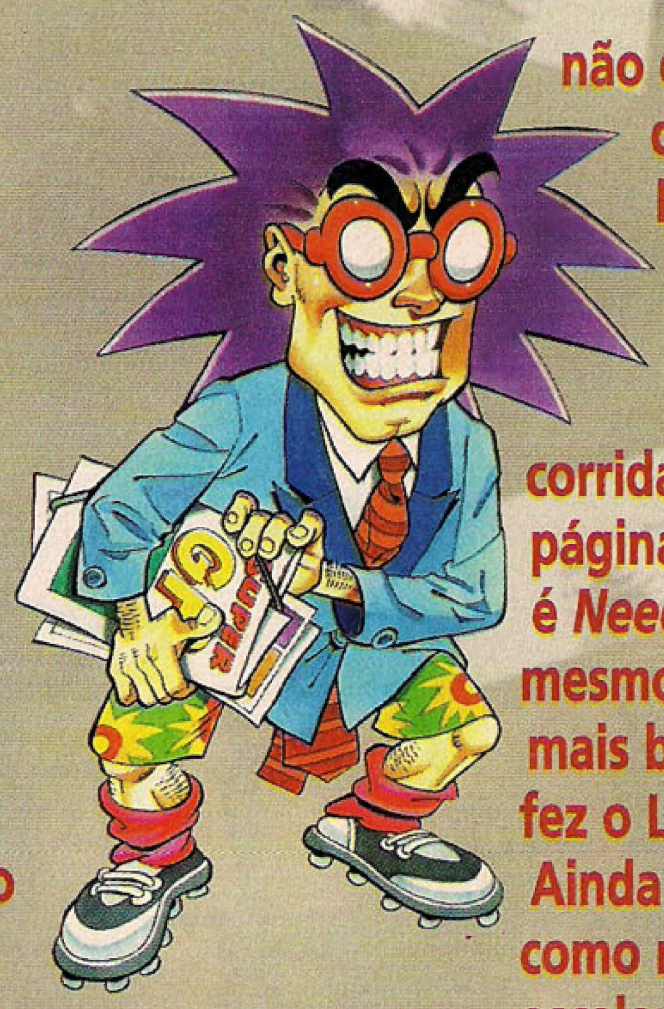
**GOLPE FINAL** 36
*Fighters Megamix e seus personagens secretos*

**COMPUTER ZONE** 62
*Blood, um jogo que é sangue pra todo lado*

**ESPORTE TOTAL** 40
*Um verdadeiro show de jogos de corrida*

**FLASHBACK** 64
*Aladdin, um dos grandes clássicos do Mega Drive*

# SUPER GP CARTAS



Mesmo ainda em estado de choque com o sumiço da Marjorie, não deixei a peteca cair e me desdobrei para fazer uma superedição. Em homenagem a você leitor, e à loura, que tá fazendo uma falta danada aqui na redação. E bem no mês que trouxemos *Star Fox 64* em velocidade supersônica do Japão, ela não está aqui. O novo game do Nintendo 64, que está sendo lançado neste mês nos Estados Unidos, está de arrepiar, pra Marjorie nenhuma botar defeito. Parece brincadeira, mas a edição também está nota 10 nos jogos de corrida. São 5 games do gênero recheando as páginas do Esporte Total. O principal destaque é *Need for Speed 2*, para P.Station. Para o mesmo console, preparamos um dos detonados mais bonitos da história de SGP: *Dracula X*, que fez o Lord espantar todos os seus fantasmas. Ainda bem, porque este mês ele trabalhou como nunca! Na ausência da Marjô, eu tive de escalar até o Bill Games pra fazer uns joguinhos. O gringo estava tão enferrujado que não conseguiu nem escrever a coluna dele! Bem, ainda tem muitos outros jogos e novidades bem quentes no Circuito Aberto. Quem achar a loura que nos avise!

O CHEFE

## BABY BETINHO

Baby estava tão preocupado com a Marjôzinha que andou levando uma surra dos lutadores de Fighters Megamix. Mas o brigão deu a volta por cima e detonou em War Gods.

**RECOMENDADOS**

**FIGHTERS MEGAMIX, WAR GODS, CYBERBOTS, RAGNAGARD**

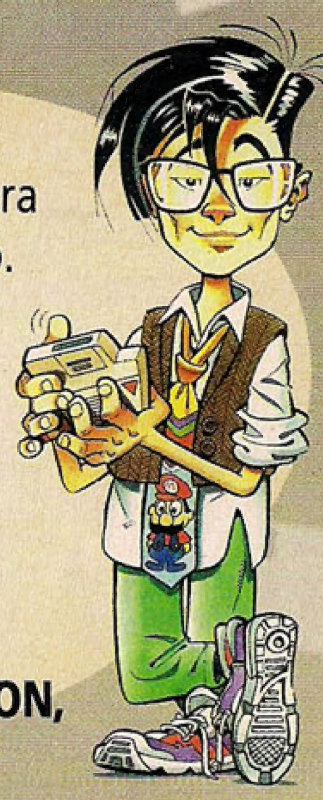
## LORD MATHIAS

Lord botou tudo para tremer em Star Fox 64 e completou todas as missões de Black Dawn. Só não conseguiu salvar a Marjorie e, por isso,w vai trabalhar em dobro até a loura pintar de novo no pedaço

**RECOMENDADOS**

**STAR FOX 64, BLACK DAWN, MASS DESTRUCTION, NEED FOR SPEED II**

## MARCELO KAMIKAZE



O japa continua quebrando a cabeça para desvendar o misterioso sumiço da Marjô. Enquanto calculava a localização do esconderijo dos raptores, ele detonou Dracula X e passou as horas de solidão com Super Pang Collection.

**RECOMENDADOS**

**DRACULA X, SUPER PANG COLLECTION, VANDAL HEARTS, YS V**

## BILL GAMES

Até o gringo teve de entrar na dança. Sem a Marjô por aqui, o trabalho dobrou (esses caras só enrolam!). Então não tive dúvida: botei o Bill pra trabalhar. Ele já estava enferrujado, mas deu conta do recado.

**RECOMENDADOS**

**STAR FOX 64, ROCKMAN BATTLE & CHASE, STREET RACER, HUMAN GP**

F/NAZCA S&S

Narrador da partida (em inglês)

# Pratique futebol de botão.

Câmera P.I.P. (picture in picture)

FIFA SOCCER para NINTENDO 64.

160 seleções

4 jogadores simultâneos

8 ângulos de visão diferentes

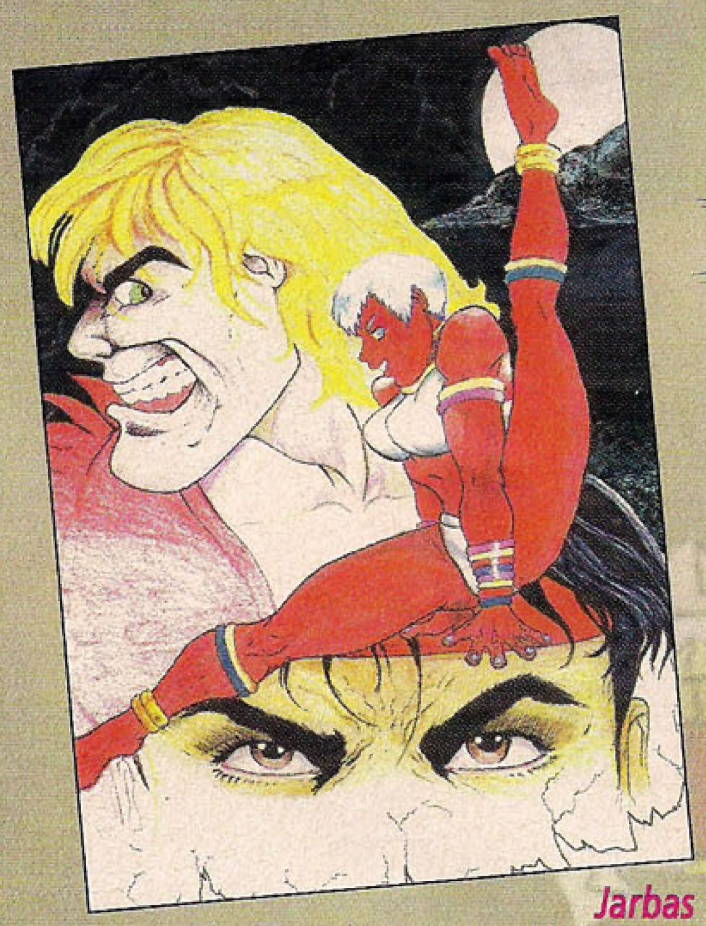
É Nintendo.

Ou nada.

SUPER GP CARTAS

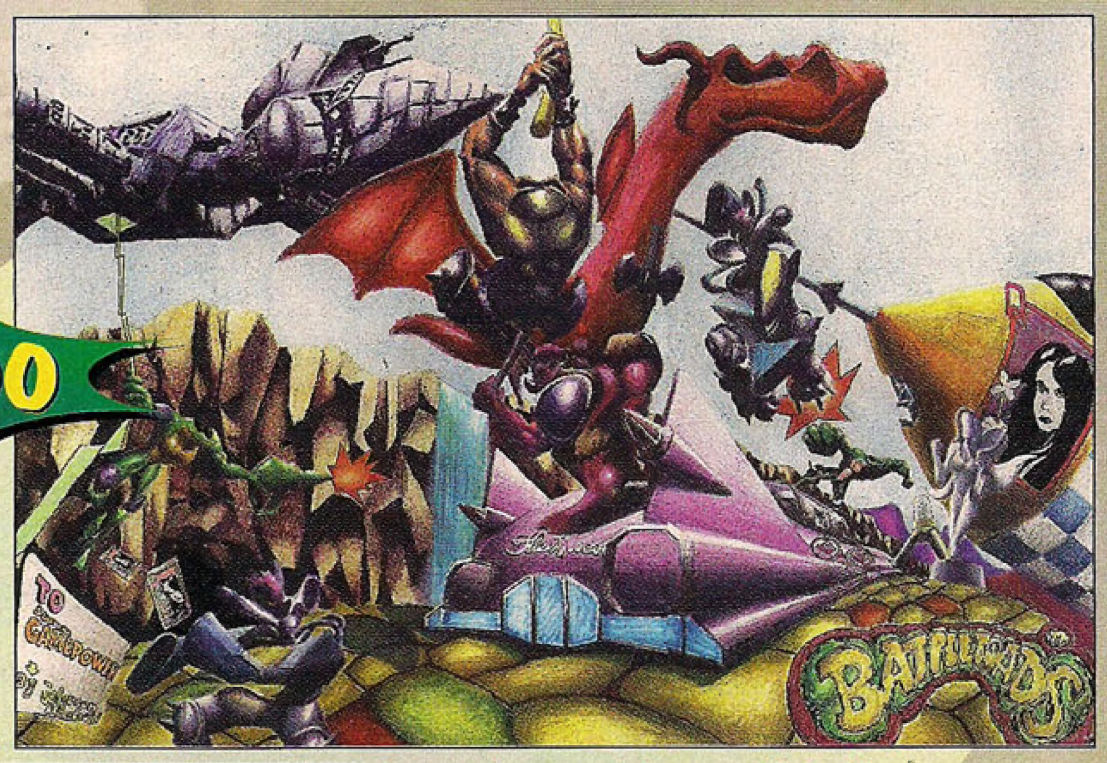
# ARTE NO ENVELOPE

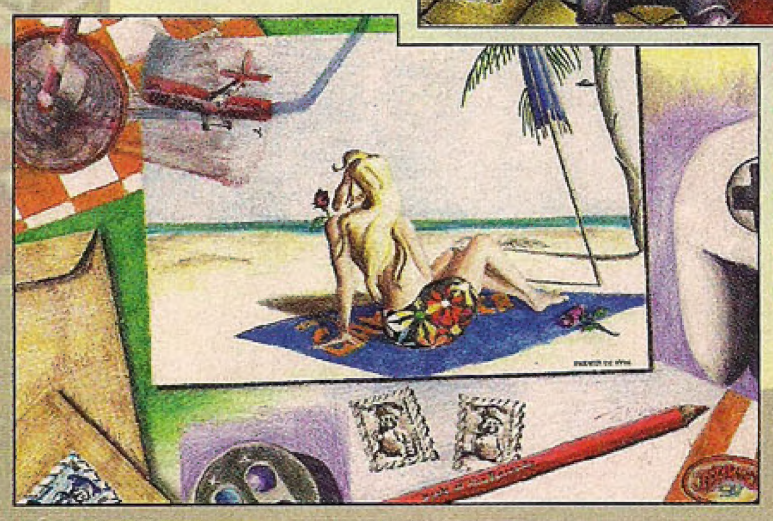
**Dessa vez não teve nem graça. O Jeferson Klahold, de Canoinhas, Santa Catarina, recebeu os votos de quase todo mundo da redação e faturou a mochila do Nescau. Nada melhor do que inovar, Jeferson. Parabéns!**



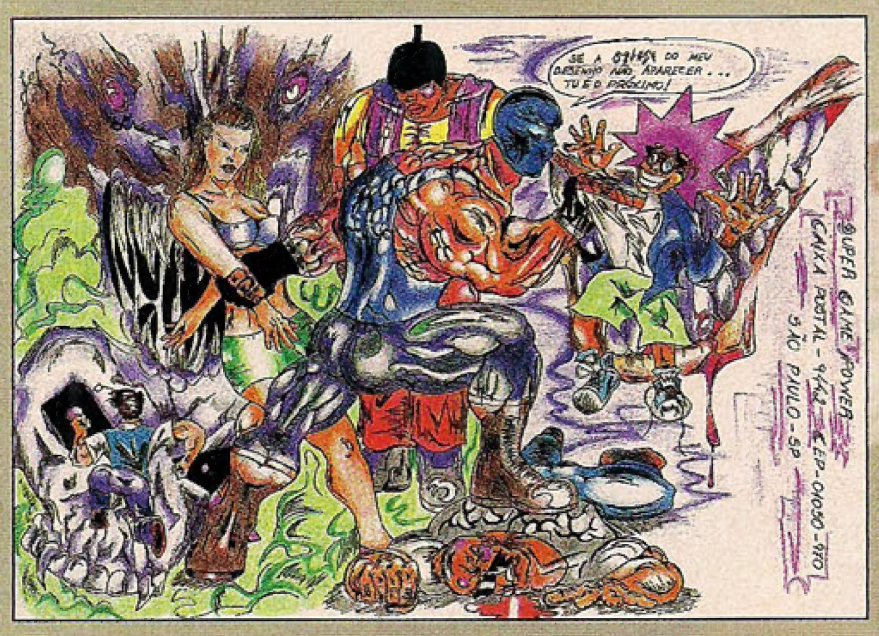
*Jarbas Iupes, gaúcho de São Leopoldo, ficou fissurado pelo novo Street Fighter e já botou pra rolar um desenho com o Ken, a Elena e o Ryu*

## PREMIADO





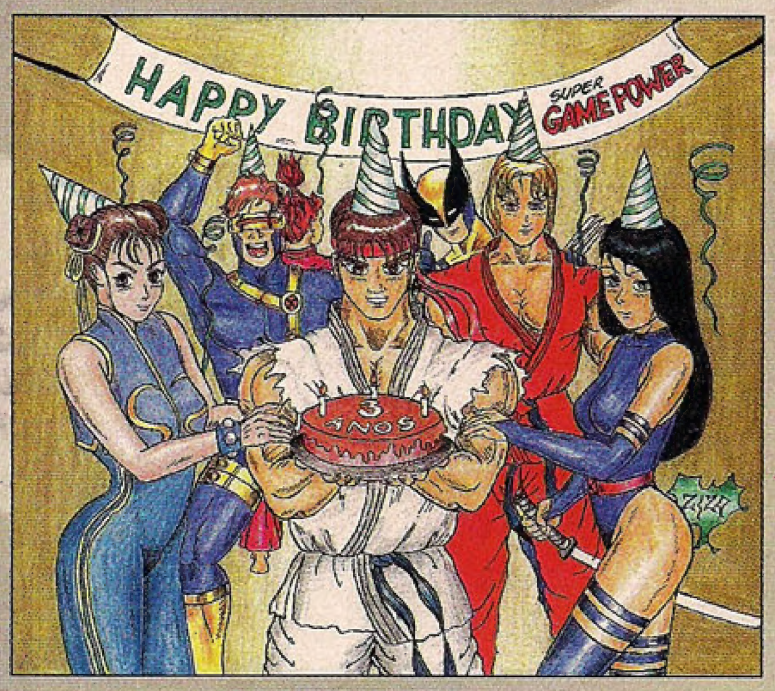
*O catarinense Jeferson Klahold, de Canoinhas, foi a maior unanimidade dos últimos meses. Seu desenho de Battletoads foi tão bom que, de quebra, ele ganhou o direito de mostrar também o do seu cenário preferido*




*O Chefe tem opinião, mas também não é radical. Por isso, ele aceitou os argumentos do Ricardo Silva Melo, de São Paulo, SP, e mandou publicar o desenho dele*

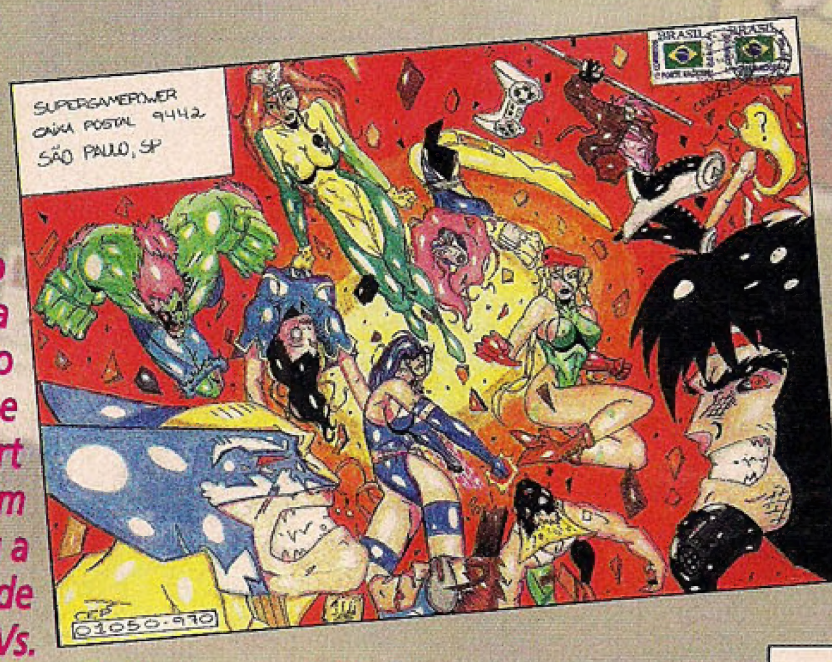
*O Rodrigo Tiago de Souza, de São Paulo, mostra o poder da molecada. Aos 14 anos ele já está retratando a galera da Marvel assim. Boa garoto!*

# COM A ENERGIA DE
# A SUA ARTE FICA MA

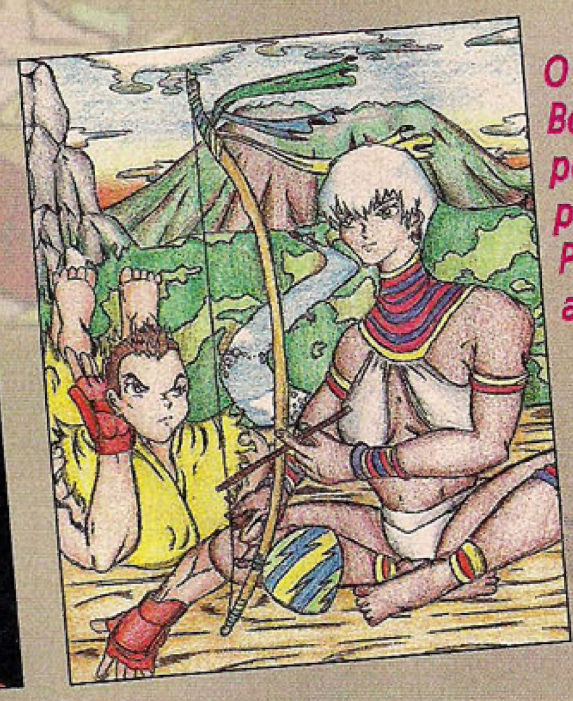



*O Eber Ferreira Queiroz, de Lagoa Santa, MG, sabe o que é bom e não deixa por menos. Obrigado, Eber, esperamos poder comemorar ainda muitos aniversários juntos*

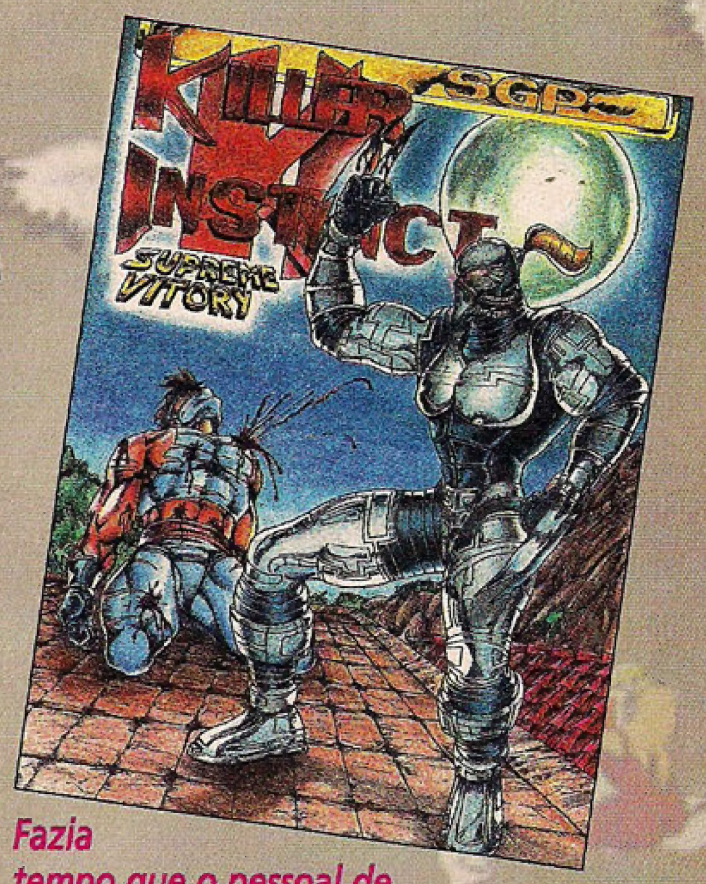
*O Sandro Firmino da Silva, de Olinda, PE, realizou o sonho de muito gamemaníaco: juntou o Mario e o Sonic na mesma tela*



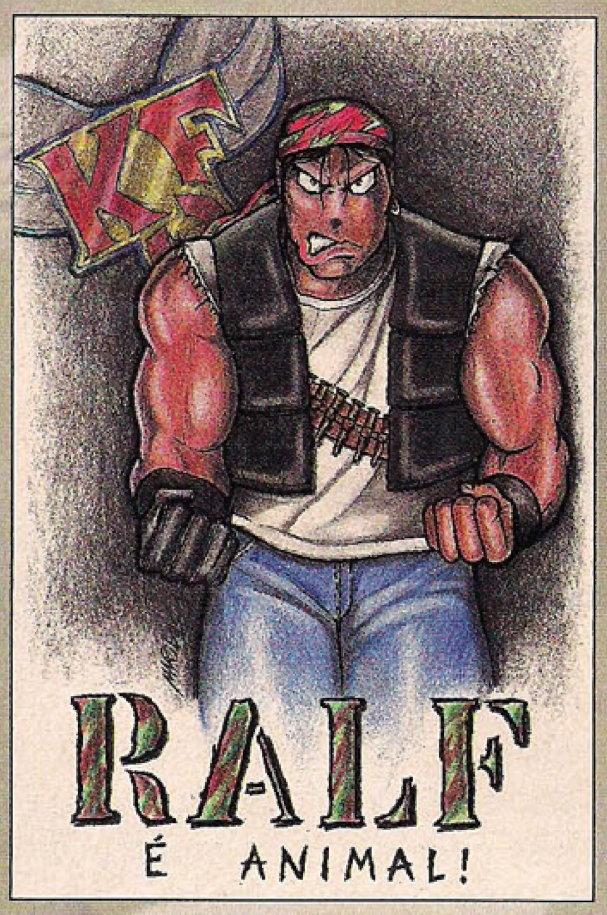

*Chegado numa gata, o Felipe Belfort Rolim apavorou a galera de X-Men Vs. Street Fighter. Beleza pura, Rolim!*



*O Fábio Henrique Vessoni, de Borborema, SP, foi outro que não perdeu tempo e já fez a cena com os personagens de Street Fighter III. Parece que o negócio vai rolar entre a Elena e o Sean...*




*Fazia tempo que o pessoal de Itaíba, PE, não comparecia à seção. Mas o Alexandre Pacheco Silva deu as caras*




*Tá louco, vai desenhar bem cara feia assim lá longe! O Ralf do Marcos Antonio Santos Ribas, de São Cristovão, SE, é mesmo animal!*

*Lá em Sorocaba, SP, a galera é chegada numa cabeleira loura. Alguns gostam da Marjorie, mas o Luciano Cruz Barbosa prefere o Goku. Brincadeirinha...*

**As cartas para esta seção devem ser enviadas com nome completo, telefone, idade, endereço e o CPF do leitor ou de seu responsável**

NESCAU
AIS RADICAL.
Nestlé
NESCAU
ENERGIA QUE DÁ GOSTO

SUPER GP CARTAS

# AKIRA e AGORA

Aniversário sempre é, ou pelo menos sempre deveria ser, uma data feliz. No caso da edição passada de *SGP*, foi. Bons jogos, novidades como os quadrinhos e o Oscar do Videogame, boas matérias e notícias quentes. Tudo isso com um visual novo que estes olhinhos nipônicos aprovaram. Mas os tais olhinhos também viram algumas coisas erradas. Para quem é fã de MK, por exemplo, é preciso fazer uma correção urgente: o nome correto do novo jogo da série é *Mortal Kombat Mithologies: Sub Zero*. Nesta edição você já tem algumas imagens do game. Na matéria sobre *Blast Corps*, do Nintendo 64 (pág. 28) o nome certo do fabricante é Rare. *Dracula X*, jogo que está no Detonado desta edição e saiu na página 35 na passada, é um game de ação e não um RPG. O jogo *Other Life Other Dreams* (Pré-Estréia, página 24) veio com uma foto de outro jogo, *Darklight Conflict*. Por fim, a página da promoção do Nintendo 64, não foi numerada, o que atrapalhou a galera que quer descobrir o paradeiro da loura. Agora com licença, tem uma TV aqui que quer minha opinião sobre isso.

# O Chefe Responde

Querida Marjô, não vou ficar te cantando porque eu sei do seu compromisso com o Mel Gibson. Na verdade, gostaria de saber por que existem tão poucas gamemaníacas? Ora, sou um garoto que gosta da companhia feminina. Acho uma injustiça o que o Chefe faz com você!! E os direitos iguais??

***Daniel da Cunha***
***Duque de Caxias, RJ***

**CHEFE:** ***Era o que me faltava! Um homem feminista!!!! Aposto que você, Daniel, apanha da sua namorada. Entendo que você goste de companhia feminina (estranho seria se não gostasse), mas achar uma injustiça o que eu faço com a Marjô... francamente! Eu só agrado essa mulher...***

Quero saber como o Chefe aguenta tantas cartas gozando da cara dele, só porque ele tem cabelo parecido com o do Sonic, usa óculos com lentes de plástico inquebrável e veste uma bermuda de praia baiana em pleno inverno (para esconder as fraldas da Turma da Mônica). Cuidado, Chefe, com essa beleza a Marjorie vai acabar se apaixonando.

***Osmar Leite***
***Miracatu, SP***

***CHEFE: Osmar, é para gente como você que eu vou lançar uma coleção de roupas parecidas com as que uso. Não deixe de comprar, garanto que é isso que mantém (ou melhor, mantinha) a Marjô perto de mim. PS: foi você que raptou a gata?***

# rosa SHOCK

Olá! Li a última *SGP* e fiquei abismada com a opinião pra lá de machista do Chefe! Pois fique ele sabendo que nós, garotas, adoramos videogame. Essa é para o Chefinho: é melhor parar com esse machismo ou então a Marjorie vai acabar tomando seu cargo. Aí já sabe... tem os sem-terra, os sem-dinheiro e você vai se tornar o sem-emprego e, pior, o sem-videogame.

***Vânia dos Santos***
***São Paulo, SP***

**CHEFE:** ***Olha, Vânia, perca as esperanças. Aposto que no cativeiro em que está, a saudosa Marjô não consegue tomar nem água, quem dirá, meu emprego.***

Estou escrevendo, Marjô, porque li sua bronca. Diga ao Chefe que ele está totalmente errado em sua teoria, pois as meninas gostam de videogame sim e até jogam melhor que muito garoto por aí. Meninas, escrevam cartas para a Marjorie!!!!

***Vanessa Trojman***
***São Paulo, SP***

**CHEFE:** ***O sumiço dessa loura tá começando a dar trabalho. Olha só o que eu tenho de ouvir: menina joga melhor que menino! Vanessa, minha filha, isso é um absurdo. Menina pode até gostar de videogame. Agora, jogar bem é outra história. Bem, como dizia minha avó, é melhor ouvir besteira do que ser surdo.***

Oi, pessoal da redação, espero que esteja tudo bem. Adorei a matéria de Yoshi's Island 64. As fotos estão ótimas, esse game promete muitas emoções. Quando o jogo for lançado, espero que vocês façam uma matéria com dicas pra gente detonar.

***Sheila da Silva***
***Carapicuiba, SP***

***CHEFE: Pode deixar, Sheila. A matéria vai ter um montão de dicas. Afinal, só assim as meninas conseguem detonar um jogo.***

# SUPER GP RESPONDE

Pô, sacanagem! Mando minhas cartas e elas não são publicadas. Quem sabe é dessa vez. Quais são as softhouses que vão fabricar jogos para o Nintendo 64? Final Fantasy VII vai sair para Nintendo 64?

**Anderson da Costa**
**Caçapava, SP**

**LM:** ***Mano, chegou sua vez. Final Fantasy VII não vai sair para Nintendo 64. Entre as grandes empresas que estão fazendo jogos para o console estão Electronic Arts, Konami, Nintendo e Rare.***

Oi, galera. Tenho uma pergunta: vocês disseram que X-Men não sairia para P.Station, mas eu já vi para vender nas páginas de anúncio da revista. Tem ou não tem?

**André de Souza**
**Machado, MG**

**BB:** ***Digo e repito: X-Men não saiu para P.Station e não há previsão de lançamento.***

# CLASSIFICADOS

Vendo um **Mega Drive** com **Sega CD** e **32X** mais **25 fitas** de Mega Drive, **cinco CDs** de Sega CD, **cinco fitas** de 32X e **dois controles**. Ou troco por um Saturn com dois controles e dois CDs. Tratar com Daniel, (011) 572-0346, São Paulo, SP.

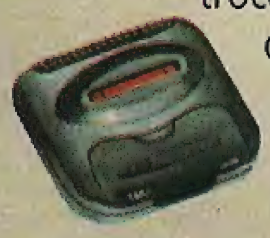
Troco um **Nintendo 64** com **um controle** por um Saturn com dois controles e um CD (The King of Fighters ou Double Dragon). Tratar com Douglas, (021) 234-5190, Rio de Janeiro, RJ.

Vendo o **cartucho** Super Mario 64. R$ 100,00. Ou troco pelo **cart** Mario Kart 64. Tratar com Eduardo, (011) 963-9580 ramal 25, São Paulo, SP.

Vendo um **Saturn** com **um controle** e **dois CDs**. R$ 500,00. Tratar com Davi, (011) 603-2167, Guarulhos, SP.

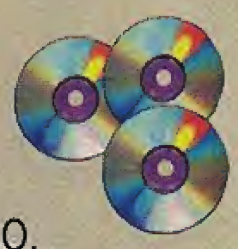
Vendo um **3DO** com **um controle** e **onze CDs**. R$ 350,00. Tratar com Cleverson, (047) 433-5529, Joinville, SC.

Vendo um **P.Station** com **13 CDs**, **dois controles** e **dois Memory Cards**. Ou troco por Nintendo 64. Tratar com Estiven, (012) 351-5900, Jacareí, SP.



Vendo **CDX** com **três fitas** e **dois controles** de seis botões. R$ 400,00. Tratar com Luiz, (011) 415-6632, Santo André, SP.

Vendo um **SNes** com **dois controles** e **quatro fitas**. R$ 250,00. Tratar com Otavio, (069) 222-2227, Porto Velho, RO.



Vendo um **P.Station** com **seis CDs** e **dois controles**. R$ 480,00. Tratar com Fernando, (118) 623-8375, Araçatuba, SP.

Vendo um **SNes** com **dois controles** e **três fitas**. R$ 180,00. Tratar com Jeferson, (011) 246-0800 ramal 220, São Paulo, SP.

Vendo um **P.Station** com **um controle** e **sete CDs**. R$ 450,00. Tratar com Faissal, (014) 445-1793, Bastos, SP.

Vendo um **Mega Drive** com **quatro controles** e **dez fitas**. R$ 300,00. Tratar com Adriano, (041) 224-0301, Curitiba, PR.

Vendo um **SNes** com **2 controles** e **sete fitas**. R$ 250,00. Tratar com Gustavo, (011) 212-9485, São Paulo, SP.

Vendo um **Snes** com **oito fitas** e **dois controles**, um **Mega Drive** e um **Game Gear**. Tratar com Renato, (019) 875-7830, Indaiatuba, SP.

# O Sumiço da Marjorie

***Um mês depois do inesperado rapto da loura mais querida do mundo dos games, o sumiço continua tirando (ou tumultuando) o sono de muita gente. O mistério continua... até agosto!***

ROTEIRO: RUBEM BARROS
LÁPIS E COR: O. F. ROKO NANQUIM: TOMAZ EDSON G.

**Escreva sempre para Supergamepower, a melhor revista de games do planeta!! O chefe quer saber sua opinião sobre o que rola em SGP.**

**SUPERGAMEPOWER**
**Caixa Postal 9442**
**São Paulo, SP**
**CEP 01050-970**

# CIRCUITO ABERTO

## O QUE VAI ROLAR NA E3

A E3, Electronic Entertainment Expo, principal feira de equipamentos eletrônicos do mundo, abre suas portas neste ano tendo como principal atração a luta entre o Nintendo 64 e o P.Station. Ambos os consoles vão mostrar, de 19 a 21 de junho em Atlanta, suas melhores armas, leia-se games, na luta para ganhar a moçada fissurada em jogar. Os dois consoles lideram o número de lançamentos, enquanto o Saturn parece ter ficado para trás. Os consoles de 16 bits? Bem, esses parecem ter virado peça de museu, pois tudo que está programado são novas versões de clássicos, tanto para Mega quanto para SNes. A própria Nintendo passa seus jogos para o N64. Um de seus principais lançamentos é **Zelda 64**. Outro clássico do SNes que ganha versão no N64 é **F-Zero**. Outras softhouses também contribuem com títulos de ponta, como a Kemco (**Top Gear Rally**) a Ubi Soft (**F1 Pole Position**) e a Midway (**San Francisco Rush**). O P.Station vem com títulos fortes, como **Resident Evil 2**, **Tomb Raider 2** e **X-Men Vs. Street Fighter**, entre outros. Já nas águas do Saturn, o que mais promete é **Last Bronx**, um ação e luta que fez sucesso no arcade assim como **Virtua Fighter 3**. Veja ao lado alguns lançamentos para cada console.

*Resident Evil 2, destaque do P.Station*

*Legend of Zelda, clássico do SNes, é um dos grandes jogos da Nintendo que fizeram carreira nos 16 bits e ganham versão para o N64. Os fãs desse RPG vão delirar com a qualidade gráfica do jogo, produzido pela própria Nintendo*

*Tomb Raider 2 vai pintar para P.Station e Saturn*

*F1 Pole Position é um dos novos jogos de corrida para o Nintendo 64*

*Monkey Boy é outra das atrações que pintam para o console da Sony*

**P.STATION**
- *Crash Bandicoot 2*
- *Spawn*
- *Blasto*
- *Tomb Raider 2*
- *Fighting Force*
- *Tekken 3*
- *Resident Evil 2*
- *Marvel Super Heroes*
- *X-Men vs. Street Fighter*
- *Street Fighter III (Não confirmado)*
- *Turok 1.5*
- *Critical Depth*
- *Saga Frontier*
- *Final Fantasy VII*
- *Monkey Boy*
- *Gex 2*

**NINTENDO 64**
- *Legend of Zelda 64*
- *Star Fox 64*
- *Top Gear Rally*
- *F1 Pole Position*
- *San Francisco Rush*
- *Rev Limit*
- *Lamborghini 64*
- *F-Zero 64*
- *Earthbound*
- *Yoshi's Island 64*
- *Ken Griffey Baseball 64*

**SATURN**
- *Virtua Fighter 3*
- *Last Bronx*
- *Tomb Raider 2*
- *Abe's Odysee*
- *Duke Nukem 3D*
- *Shinning: The Holy Ark*
- *Courier Crisis*
- *Bomberman*
- *Sonic Xtreme*

# VEM AÍ A NOVA GERAÇÃO DE VIDEOGAMES

O crescimento do Nintendo 64 no mercado de games está fazendo as empresas se mexerem. Mesmo que ainda com pouca coisa de concreto, Sega e Sony já planejam novas plataformas. A Sega, aliada à Microsoft de Bill Gates, prepara o Black Belt, uma nova máquina de 64 bits. A Sony, especula-se, está preparando o P.Station 2. Díficil saber até que ponto o projeto é verdadeiro, já que por lá o pessoal trabalha em silêncio... Mas, depois de todos os jogos com placas de nova geração, como **Tekken 3** e **Virtua Fighter 3**, é nos arcades que deve rolar a primeira novidadade. A SNK deve lançar no segundo semestre o seu Neo Geo 64, um novo arcade de 64 bits. O primeiro jogo a sair com a novidade é Samurai Spirits 64 (você pode dar uma olhada nas imagens na Pré-Estréia). A Neo Geo está fazendo força para trazer uma prévia do seu 64 bits à Salex, feira que rola em julho, em São Paulo. A empresa ainda não sabe se será possível lançar o console de 64 bits em plataforma caseira. O custo do aparelho vai ser o fator determinante. A Sega resolveu puxar o freio de mão no lançamento do Black Belt. Três jogos já estão sendo anunciados: **Virtua Fighter 3**, um jogo de futebol e um de basquete. O console vai incluir um sub-sistema de gráficos baseado no 3DFx, 16 MB de RAM, 2 a 8 MB de RAM para texturas e o sistema operacional da Microsoft. Outra grande novidade é que a Intel, empresa que fez o nome no mercado de PCs, vai entrar de cabeça no ramo dos arcades e consoles. Seu interesse é juntar a tecnologia do seu Pentium II com os games. Essa nova unidade, que vai ser exposta na CGDC (Computer Games Developers Conference) vai rodar em 266 MHz, 16 MB de RAM, usando um sistema operacional da Microsoft de 32 bits e um acelerador 3D. A maior vantagem de a empresa desenvolver essas placas para os consoles e arcades é que os títulos vão ser os mesmos para todas as plataformas e, por causa disso, devem ser mais baratos. A Intel deve entrar em ação nos games lá pelo meio de 98. Estamos aguardando!

*Tekken 3, que usa a placa System 12*

*A placa Model 3 dá o tom de Virtua 3*

# DESCENT GANHA NOVA ARENA

A Interplay Productions e a Sega GameWorks anunciaram mais uma novidade para a GameWorks. Trata-se de uma nova versão do jogo **Descent**, sucesso nos computadores. Você poderá jogar em uma arena, via rede, com até oito jogadores. Também será possível ver os adversários por uma pequena câmera digital embaixo da tela. Essa arena vai criar um ambiente bem realista, com suporte de um ótimo sistema de som e imagem, misturando fantasia e realidade. Além de **Descent**, outros títulos da Interplay estão em projeto para esse tipo de diversão. Sorte, pois o Brasil está no mapa da GameWorks, que deve estrear no Rio até o fim do ano.

*Descent ganha nova versão em projeto que une a Interplay e a GameWorks*

# PRÉESTRÉIA

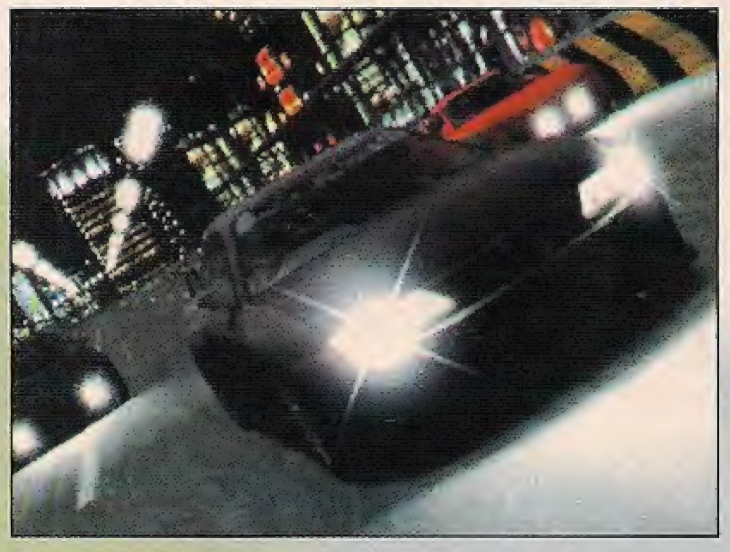
**Tem mais 64 bits na parada! Samurai Spirits 64 é o primeiro jogo do novo arcade da SNK. O Nintendo 64 contra-ataca com Dracula e a Konami lança Racing Jam, com a nova placa Cobra. E a série X de Rockman ganha a 4ª versão**

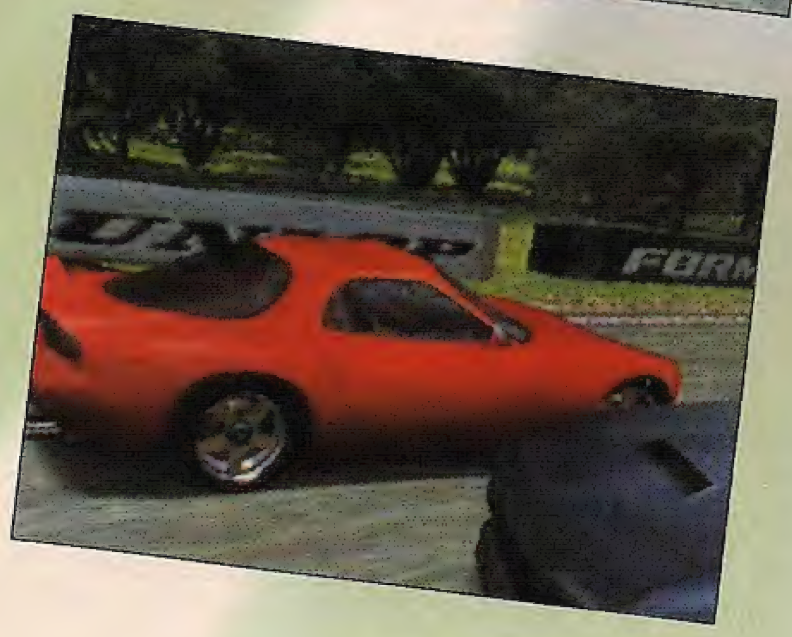
## RACING JAM

**KONAMI**
*corrida*
**ARCADE**

É a hora da revanche do arcade! Depois dos consoles caseiros ficarem sofisticados, o arcade estava perdendo terreno. A Sega veio com a placa Model 3 (**Virtua Fighter 3** e **Super GT**), a Capcom trouxe a CPS-III (**Street Fighter III** e **Red Earth**) e a força da Midway está no VooDoo 3DFX (**Mortal Kombat IV**). Mas, pelo jeito, a Konami vai levar a coroa com sua nova placa Cobra, desenvolvida em parceria com a IBM, que processa até 5 milhões de polígonos por segundo com todos os efeitos de luz e sombra, além de aplicação de textura. O resultado de tudo isso é **Racing Jam**, o jogo de carros mais realista de que se tem notícia. Aliás, todos os carros existem de verdade. O som dos motores também foi extraído dos carros reais. Pode parecer incrível, mas as fotos desta página falam por si mesmas. **Racing Jam** é um jogo de racha, a exemplo de **Midnight Run**, **Winding Heat** e **GTI Club**, um gênero que o pessoal da Konami adora. E nós, que não somos bobos nem nada, também. Pé na tábua!

*Sem data prevista de lançamento*





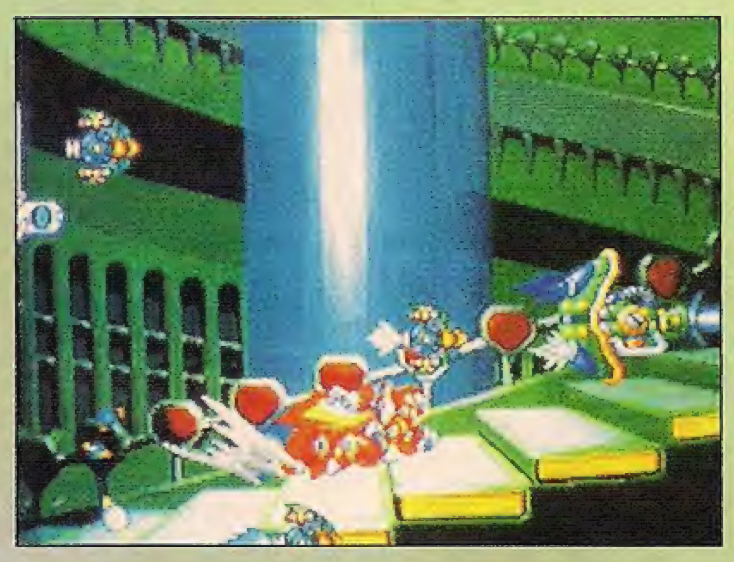
# ROCKMAN X4

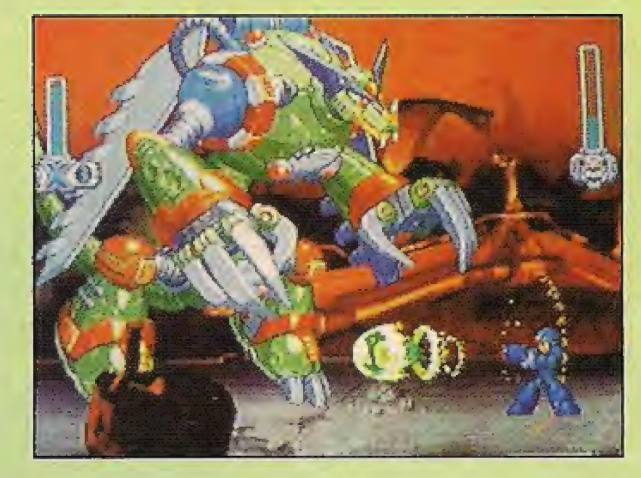
**CAPCOM**

**ação**

**P.STATION/ SATURN**

Avalanche de Rockman (Mega Man) nos consoles 32 bits. Depois de **Rockman 8**, chega o primeiro da série X exclusivo para o Saturn e P.Station. Essa série rola 100 anos depois da série "normal".





**Rockman X4** tem todos os elementos dos anteriores. Além de poder roubar a arma dos chefes, caso os derrote, você atravessa as fases em busca das partes de seu corpo (botas, capacete, armadura e Mega Rock Buster) que fortalecem seu personagem. Outra característica da série X é a presença de Zero, um robô superpoderoso que você também pode controlar. E o chefão é Sigma, líder dos rebeldes. Mais um game na festa dos 10 anos do personagem!

*Sem data prevista de lançamento*

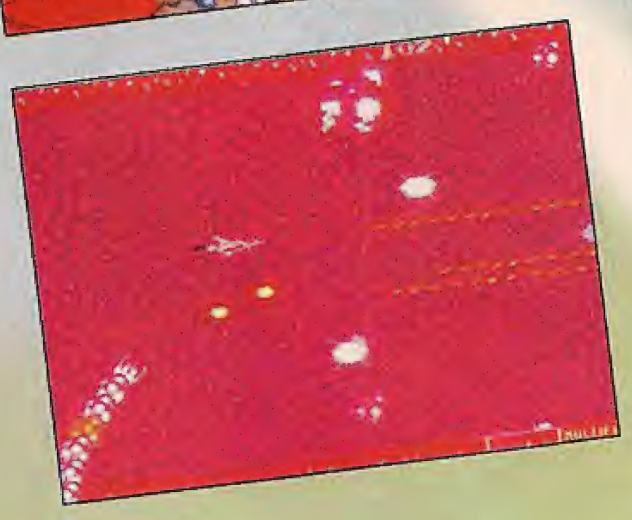
---

# SALAMANDER DELUXE PACK

**KONAMI**

**tiro**

**P.STATION/SATURN**

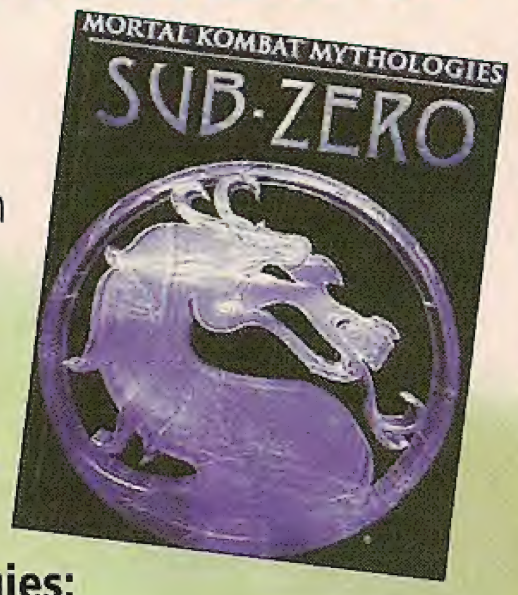


**Salamander** é o irmão mais novo da série **Gradius. Salamander Deluxe Pack** traz toda a trilogia para os consoles 32 bits. O primeiro é **Salamander**, de 86, um jogo que alterna fases de "scroll" vertical e horizontal. As armas já vem completas, ao contrário de **Gradius**. Permite dois jogadores simultâneos, usando as naves Vic Viper e Lord British. **Life Force**, lançado em 87, adota o sistema de cápsulas tradicional da Konami. A disposição de armas entre o jogador 1 e 2 é diferente e influi na dificuldade. Em 96 veio **Salamander 2**, que retoma o sistema de power up original. Nesse jogo você pode usar os options como bombas. Eles ficam inativos, mas depois de recolhidos voltam ao normal. Assim como o **Gradius Deluxe Pack**, essa edição de luxo prevê uma abertura animal de gráficos 3D renderizados. Imperdível!

*Sem data prevista de lançamento*

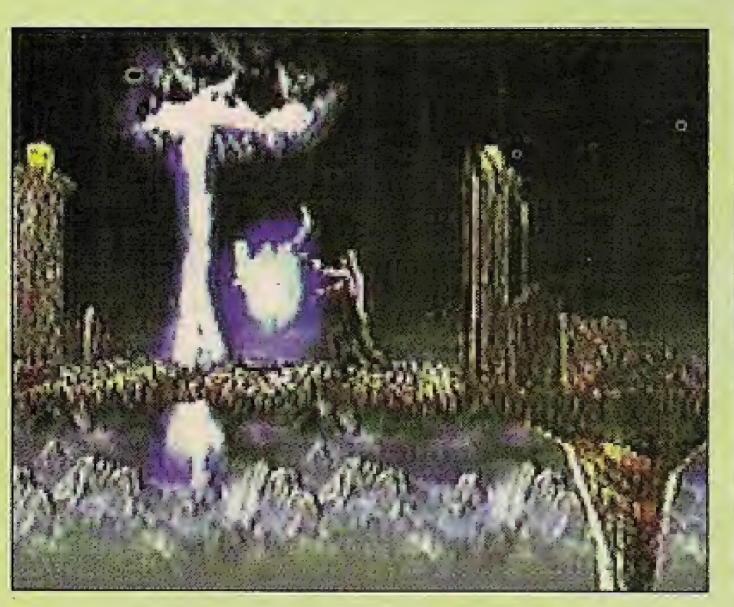
# MORTAL KOMBAT MYTHOLOGIES: SUB-ZERO

**MIDWAY**
**ação**
**P.STATION**
**NINTENDO 64**




O P.Station e o Nintendo 64 vão ser premiados com **MK Mythologies: Sub-Zero**, um Mortal Kombat diferente. O jogo, no estilo de Final Fight, vai retratar o passado de Sub-Zero e a história de Mortal Kombat. A primeira experiência de MK fora de seu estilo tradicional.

*Disponível no segundo semestre de 97*

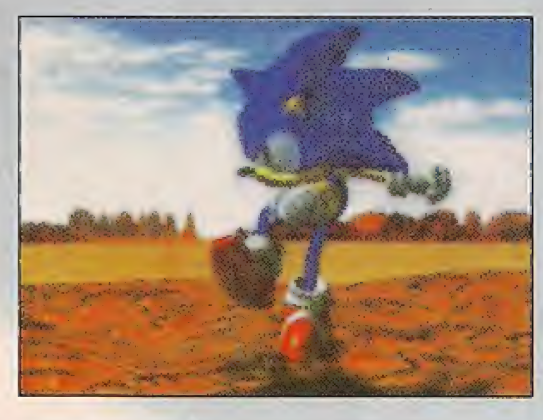


# SONIC JAM

**SEGA**
**ação**
**SATURN**

Quem estava com saudades de Sonic terá a chance de reviver as emoções no Saturn. **Sonic Jam** traz todas as aventuras do mascote mais veloz da Sega. O jogo inclui **Sonic the Hedgehog**, **Sonic 2**, **Sonic 3** e **Sonic & Knuckles**. A abertura é completamente nova e tem uma área para ver e saber tudo sobre Sonic.

*Previsto para junho*



# AZEL - PANZER DRAGOON RPG

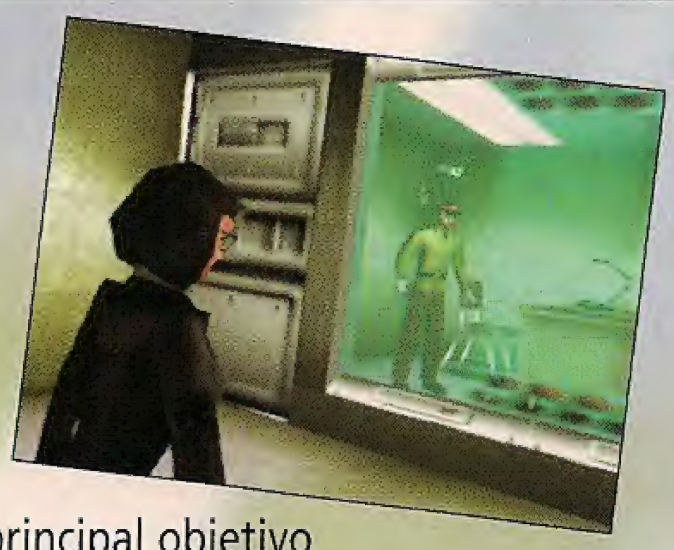
**SEGA**
**RPG**
**SATURN**

**Panzer Dragoon** entra na onda do RPG. Edge, o personagem principal, deve lutar contra o Império que tem em suas mãos as armas da civilização antiga. As cenas de batalha são idênticas à da versão de ação. Você pode detonar os inimigos pelo lado ou por trás para aproveitar melhor.

*Disponível no 2º semestre de 97*

# MISSION: IMPOSSIBLE

**OCEAN**
**ação**
**NINTENDO 64**



**Mission: Impossible** vai chegar bem atrasado ao N64. Depois do sucesso do filme no ano passado, o jogo também está animal, apesar de ter outro enredo. **MI** mistura quebra-cabeças e tiro. A perspectiva é em terceira pessoa. Você vai passar pela embaixada russa e pelo quartel da CIA, terminando num trem. O seu principal objetivo é espionar. Às vezes vai ser preciso roubar a roupa de alguns inimigos. Apesar do atraso, é bem possível que esse seja o melhor jogo do ano para o Nintendo 64.

*Disponível no segundo semestre de 97*

## SPAWN: THE ETERNAL

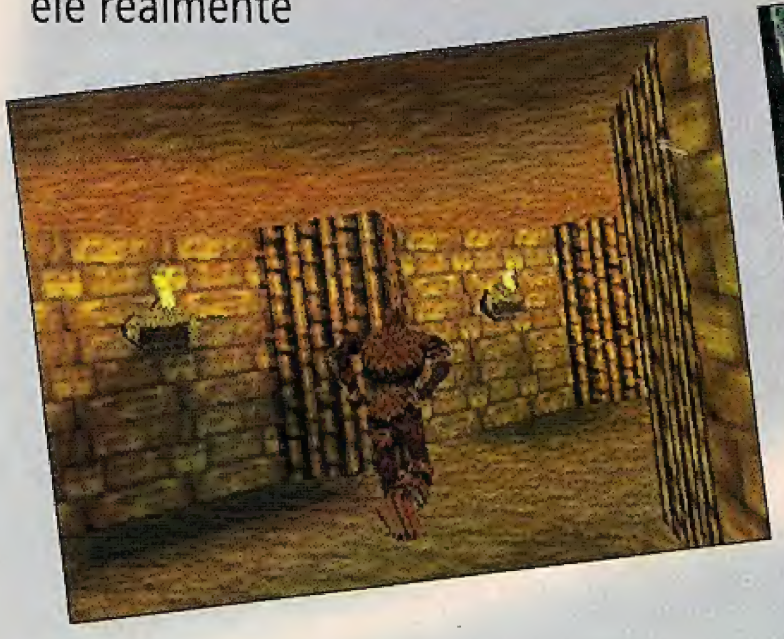
**SONY CEA**

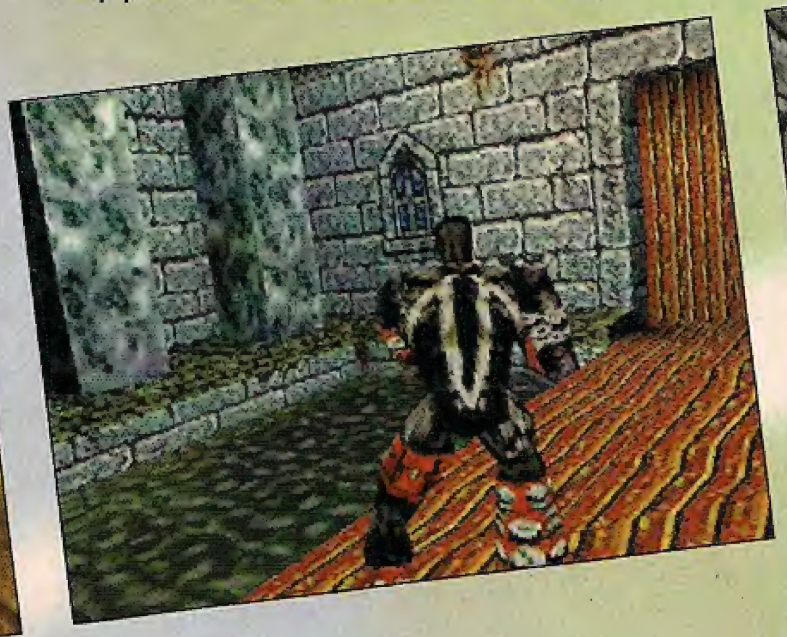
**ação**

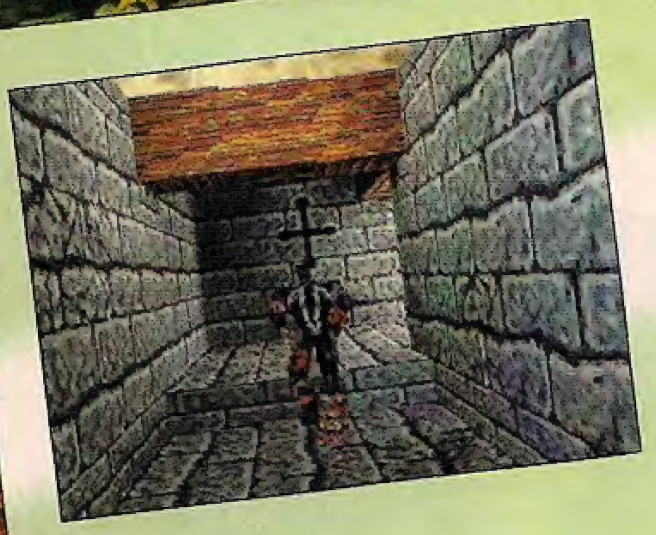
**P.STATION**

A Sony está fazendo de tudo para reproduzir a vida no inferno. Apesar de ninguém ter certeza de que ele realmente existe, **Spawn** faz crer que lá é um lugar bem ruim. O personagem Spawn é um agente do inferno que tenta a todo custo voltar para sua mulher na Terra. O jogo não seguiu com tanta fidelidade o enredo dos quadrinhos, mas todos os vilões conhecidos nas páginas dos gibis estão presentes: The Clown, Violator e o The Soul Trapper. No total são 18 fases, passando por três períodos históricos: Savage, Medieval e Street. A jogabilidade é parecida com a de **Tomb Raider** e as lutas são bem complexas.

*Disponível em agosto*







## FRONT MISSION ALTERNATIVE

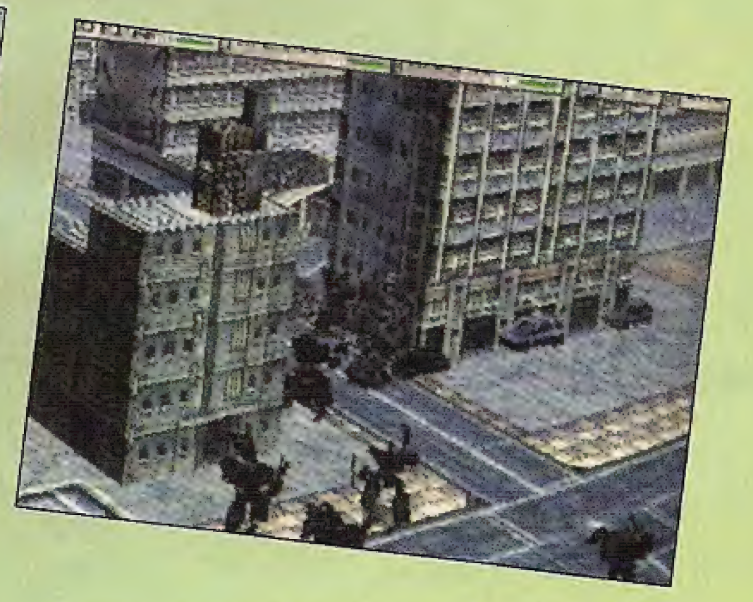
**SQUARE**

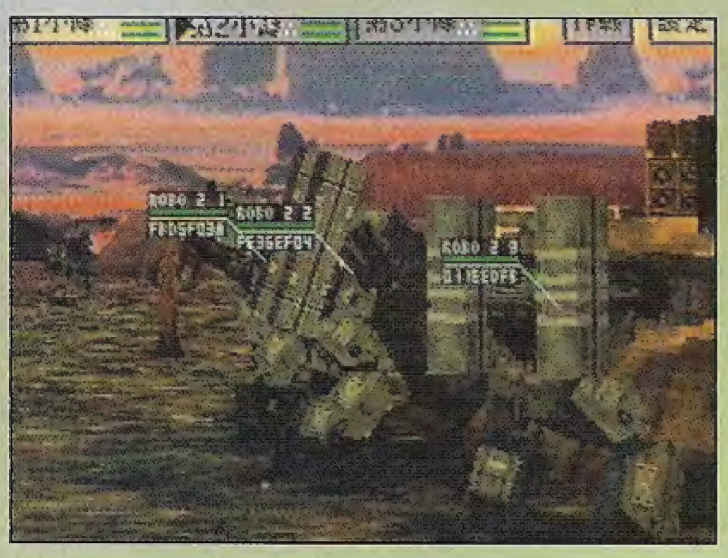
**RPG/simulação**

**P.STATION**

O grande sucesso de SNes chega para o P.Station. **Front Mission** rola num futuro próximo, em que robôs chamados Wantzers dominam o cenário da guerra. Claro, agora é tudo poligonal. Os robôs podem ficar mais fortes colocando melhores equipamentos, quer dizer, você praticamente monta a máquina. A cor também é um fator importante para tentar se disfarçar e não ser reconhecido pelos inimigos. São mais de 30 missões com objetivos diferentes. Seu senso de estratégia deve estar bem afiado para analisar o terreno, a missão, e a melhor forma de cumpri-la. Assim, se tiver uma baixa pequena você não gasta muito para reconstruir seu exército. É a sua chance de mostrar o Napoleão que há dentro de você!

*Disponível no 2º semestre de 97*





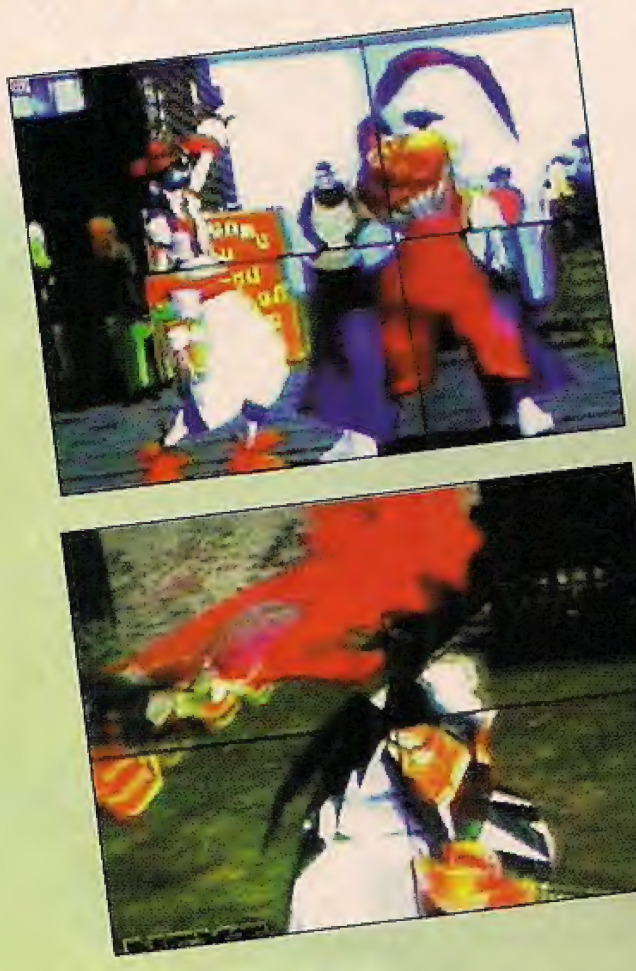
# SAMURAI SPIRITS 64

***SNK***

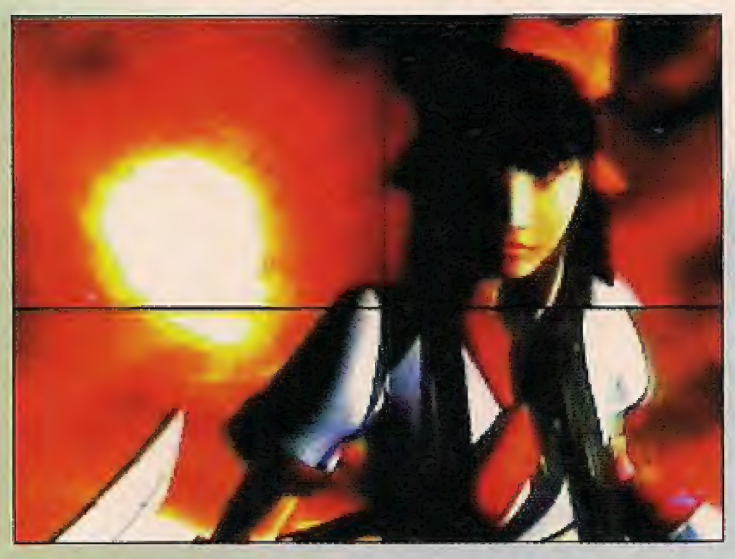
***luta***

***NEO GEO 64***

**Samurai Spirits 64** marca a estréia do novo console da SNK, o Neo Geo 64. Lançado na Tokyo



Game Show, esse primeiro jogo deixou uma ótima impressão da nova arma da SNK. Os gráficos que o novo hardware possibilitou estão sendo comparados com os jogos que possuem a placa Model 3, da Sega. Mas não fique tão empolgado, pois por enquanto o Neo Geo 64 só vai estar disponível nos arcades. **SS64** é baseado na série **Samurai Spirits**, mais conhecida como **Samurai Shodown** nos EUA. Essa nova versão de 64 bits transformou com êxito o ambiente 2D em 3D, deixando nosso vencedor do Oscar de melhor figurino do videogame com toda moral!



*Disponível no 2º semestre de 97*

---

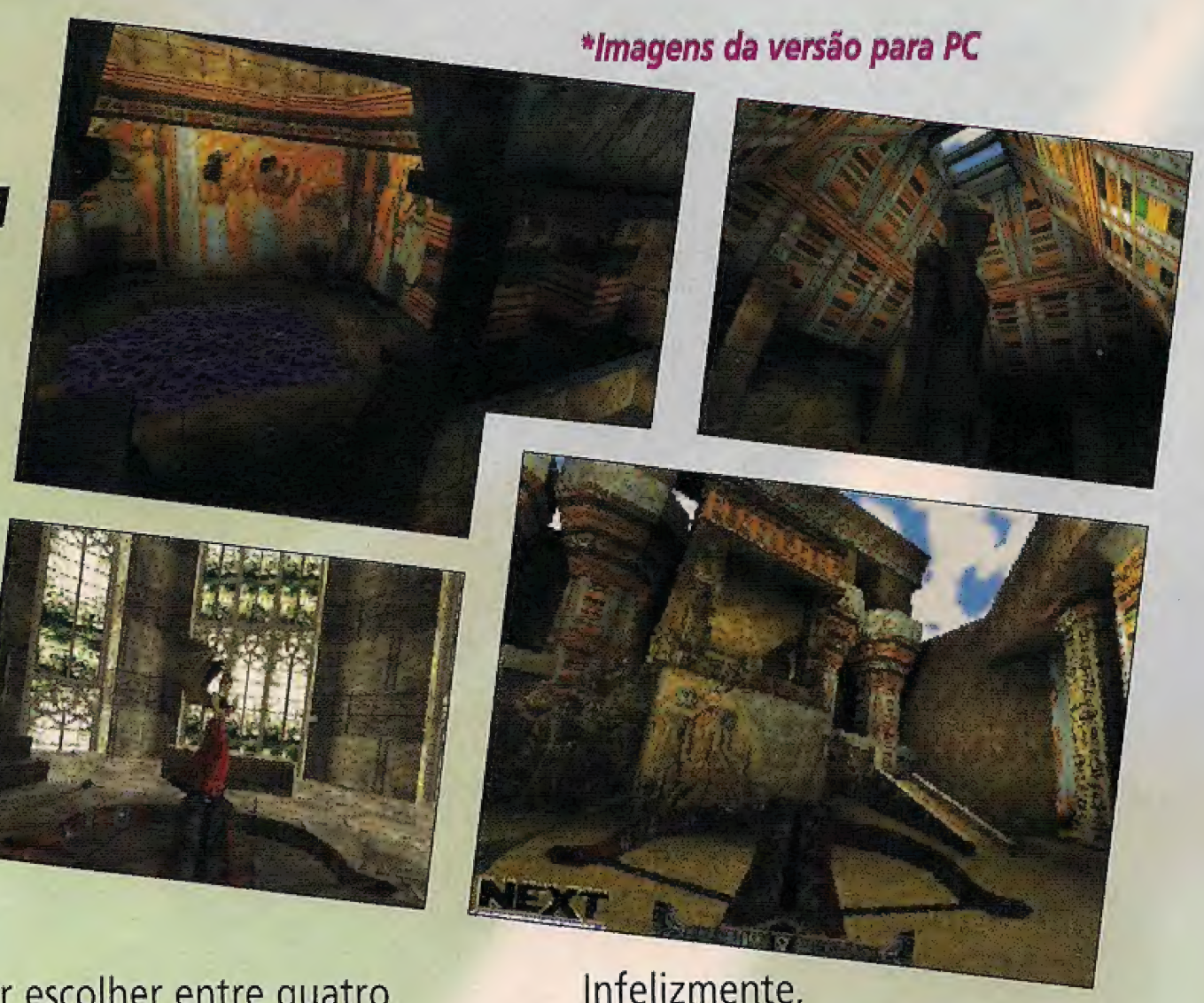
# HEXEN 2

***RAVEN***

***tiro***

***P.STATION/SATURN***

**Imagens da versão para PC*




A Activision está desenvolvendo uma sequência do incrível **Hexen** para os consoles de 32 bits e PC. Esse game de tiro com perspectiva em primeira pessoa lembra bastante **Doom**. Com um visual medieval, cheio de magia, **Hexen 2** combina elementos de RPG com o pique de **Quake**. Você vai poder escolher entre quatro personagens cheios de originalidade, cada um com suas habilidades. Sua missão vai ser combater e destruir os três últimos Serpent Riders.

Infelizmente, parece que o Nintendo 64 vai sobrar nessa, pois nada foi anuncidado para o console.

*Sem data prevista de lançamento*

## CLAYFIGHTER EXTREME

**INTERPLAY**

*luta*

**P.STATION**

Enquanto o lance de alguns jogos é chegar perto da realidade, **ClayFighter** propõe uma luta entre os personagens mais estranhos que você pode imaginar. Para quem não conhece ainda, são os personagens de massinha, como o boneco de neve (Bad Mr. Frosty), uma réplica bem engraçada da Estátua da Liberdade e uma geléia, entre outros. A Interplay criou mais de 30 cenários para essa versão e caprichou para torná-la tão boa como a do Nintendo 64. Prepare-se para ver algo realmente especial, principalmente no que diz respeito às animações.

*Disponível no 2º semestre de 97*

---

## SILICON VALLEY

**DMA DESIGN**

*ação*

**NINTENDO 64**

A DMA Design está bem confiante em **Silicon Valley**. Trata-se de um jogo único, que combina exploração, corrida, tiro e outros elementos. Você vai controlar um robozinho com capacidade de incorporar novas tecnologias em seu sistema. Com ele, você vai para uma estação espacial perdida, povoada por robôs chamados nanobots. Esses nanobots faziam parte de uma experiência de evolução artificial de criação de robôs. Parece que essa essa situação ficou fora de controle e você vai ter de se adaptar aos diversos ambientes para controlá-la.

*Sem data prevista de lançamento*

---

## DRACULA 64

**KONAMI**

*aventura*

**NINTENDO 64**

Prepare o crucifixo e a reserva de alho, pois **Castlevania** está chegando ao N64! Mais uma vez você vai ser o famoso Alucard e terá de enfrentar as criaturas do mal. Nada além disso foi dito, mas é bem provável que sejam incluídos alguns itens diferentes na jogabilidade, além dos tradicionais pulos e chicotes.

*Sem data prevista de lançamento*


MULTI GAMES

A MAIS COMPLETA LOCADORA DE GAMES

COM NOVOS LANÇAMENTOS

3 DO
SEGA CD
NEO CD
32 X
NEO GEO
PLAYSTATION
MEGA DRIVE
SUPER NES
SATURN
JAGUAR

AGORA EM 2 ENDEREÇOS

LOJA 1

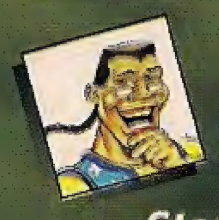
RUA SERRA DO JAPI, 859
TATUAPÉ - CEP 03309-000
TEL/FAX 941 9957

LOJA 2

RUA CONSELHEIRO MOREIRA DE BARROS, 540
SANTANA - CEP 02018-011
TEL/FAX 959 0530

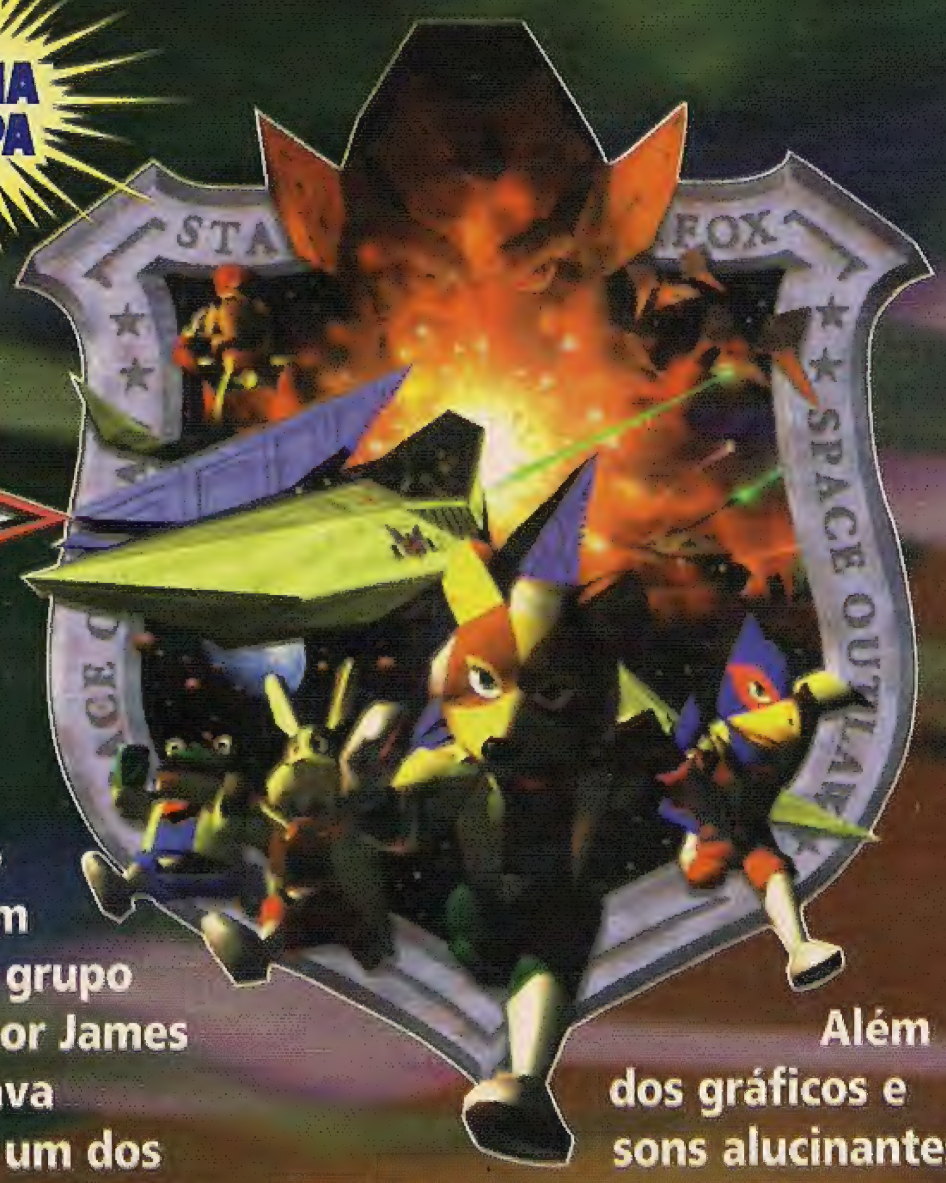
MATÉRIA DE CAPA

# STARFOX



*Por Lord Mathias*

*Star Fox 64* vai fazer você tremer! Nessa versão continua a luta contra o Dr. Androv. O vilão, um gênio incompreendido, revoltou-se e decidiu usar todas as suas armas contra o povo de Corneria. Para a felicidade geral da nação, o exército conseguiu controlar a situação e Androv foi mandado para o planeta Venom. Cinco anos depois, o exército recebeu uma mensagem de Venom e mandou o grupo Star Fox, comandado por James McLaud, ver o que estava rolando. Acontece que um dos integrantes do grupo era aliado de Androv e todos se deram mal. Ops, todos não! Um deles sobreviveu e contou toda a história para o exército. Então, outro grupo Star Fox foi formado e, sob o comando de Fox McLaud, filho de James, deve impedir que Androv invada Corneria.



Além dos gráficos e sons alucinantes, *Star Fox* traz uma novidade que vai deixar você arrepiado: um cartucho (o jolting pack) que faz o controle tremer (veja o box nesta página). Você não vai acreditar!

*DICA: segurando o botão A surge uma mira. Ao soltar o botão, você dispara um missil*

*DICA: destrua a parte que solta misseis, ai atire bem no centro desse inimigo*

fim

*DICA: destrua os três inimigos que estão seguindo a nave F. Depois, passe entre esses arcos e siga a nave F para chegar ao inimigo*

## JOLTING PACK

Não é terremoto não, galera! O controle treme de verdade! Star Fox 64 vem com um cartuchinho que deve ser encaixado no slot de memória. Esse cartucho vai transformar seu controle numa britadeira sempre que sua nave for atingida, uma nave muito grande passar ao seu lado e até quando você usar bombas. Prepare-se!

## STAR FOX 64

8 Fases
4 Jogadores
Bateria

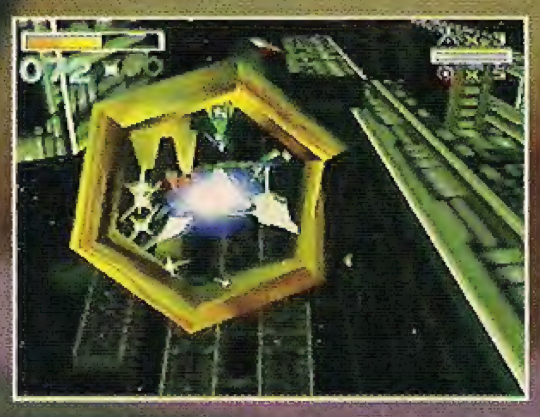
NINTENDO 64
NINTENDO
Tiro

FUN FACTOR 5

| | |
|---|---|
| GRÁFICO | 5 |
| SOM | 4 |
| CONTROLE | 5 |
| ORIGINALIDADE | 4 |

## COMANDOS

*A*- laser. Se carregar sai um tiro concentrado. Se mirar enquanto carrega, persegue o inimigo
*B*- bomba. Aperte B de novo para fazê-la explodir mais rápido
*C*↑- muda a visão
*C*←- jato
*C*↓- freio
*C*→- responde à transmissão
*Z ou R*- deixa a nave de lado
*Z ou R* duas vezes- rolling. Fica imune a laser
↓ + *C*←- looping
↓ + *C*↓- meia volta. Só nas fases de vôo livre
*Z* + *R*- voa. Só vale para o veículo Land Master



DICA: a cada três anéis amarelos que você coletar, seu life aumenta. Pegando mais 3 na mesma fase, você ganha uma vida

DICA: matando os inimigos que estão nas plataformas do alto você encontra itens

DICA: nos túneis em que há várias portas que se fecham, use o breque e espere sempre pelo momento certo de passar

DICA:
caso não ache esse inimigo com facilidade, use os loopings

DICA:
nessa fase, use os misseis para ter certeza do tiro e não acertar os seus aliados

DICA:
comece por destruir essas partes quando estiver enfrentando essa nave. Depois, destrua o cone. Você só tem um minuto para detonar tudo

DICA: fique bem no alto da tela para fugir das labaredas de fogo

DICA:
acione 8 switchs iguais a esse para destruir o trem com facilidade

DICA: acabe com essa abelha rápido para fugir de seus temíveis tiros

DICA:
espere abrir o centro para atirar nas bolas vermelhas e bem no meio do inimigo. Use as bombas

DICA: destrua as rochas e você vai achar itens dentro delas

DICA:
destrua primeiro os braços e depois acerte a cabeça desse inimigo

# NINTENDO 64

# War Gods

***DICA:** os combos são mais fáceis de acionar quando você estiver correndo.*
*Para correr, aperte →, →, soco alto e aí comece o combo.*

GAMEPRO DIRETO DOS USA

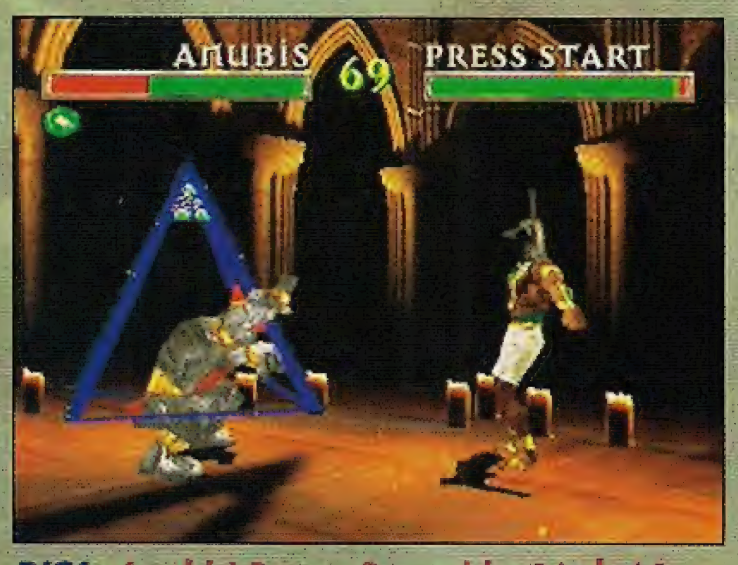
**Da GamePro**

Dessa vez a galera da Midway deu uma pisadinha na bola. Os criadores da série **Mortal Kombat** poderiam ter caprichado um pouco mais nesse último jogo. O jogo não é ruim, muito pelo contrário, é divertido e rola muita porrada. Os lutadores são deuses famosos, estão presentes alguns fatalities e vários golpes legais. O problema é que estamos falando de um game para um console de 64 bits e, quando se trata disso, os jogos devem ser tão bons ou melhores do que os títulos para Saturn ou P.Station. No final das contas, jogos como **Golden Axe: The Duel** e **Toshinden 3** para os consoles de 32 bits são melhores do que **War Gods**. Daqui pra frente, os jogos de luta para o N64 deverão impressionar mais e não apenas ser mais um. **MK Trilogy** ou **Killer Instinct Gold** ainda são opções melhores para os donos do 64 da Nintendo.

fim

***DICA:** a melhor maneira de vencer as lutas é usando bastante o botão 3D. Ele garante um bom golpe de contra-ataque*

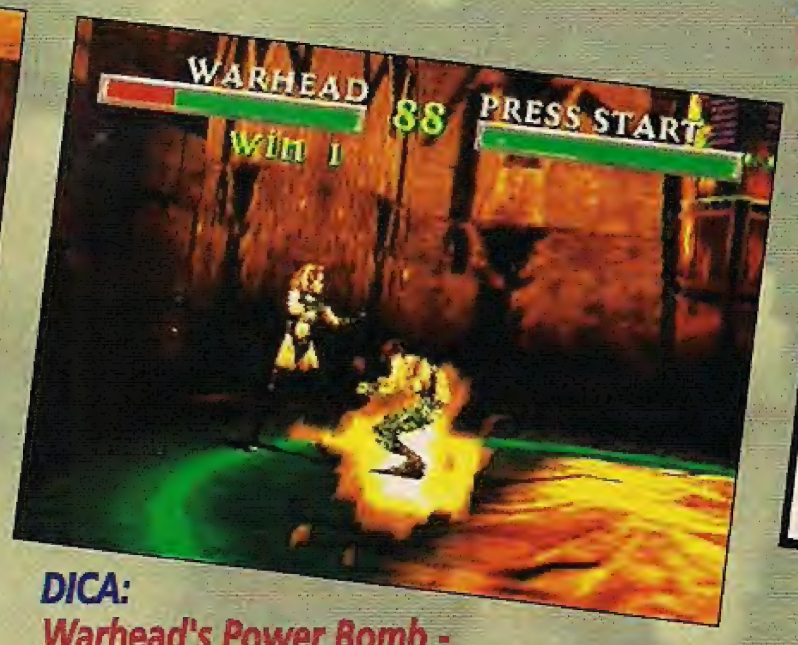
***DICA:***
*CY-5's Laser Blast - ←↙↓↘→ + soco baixo*




***DICA:** Anubis' Power Pyramid - →↘↓↙← + soco baixo*

***DICA:** Voodoo's Snake Spear - ←← + soco baixo*

***DICA:***
*quando for derrubado, aperte ao mesmo tempo o direcional contra o oponente, soco alto e soco baixo. Você vai pegar seu adversário de surpresa!*




***DICA:***
*Warhead's Power Bomb - ←↔ + chute baixo, chute alto*

**WAR GODS**
2 Jogadores
Visão 3D
NINTENDO 64
MIDWAY
Luta

FUN FACTOR 4

| | |
|---|---|
| GRÁFICO | 3 |
| SOM | 4 |
| CONTROLE | 3 |
| ORIGINALIDADE | 3 |

GAMEPRO DIRETO DOS USA

*Da GamePro*

# MASS DESTRUCTION

Como o próprio nome diz, **Mass Destruction** é uma destruição total. Seguindo a fórmula de **Return Fire**, **MD** vai além de uma simples guerra. Você não vai precisar de nenhuma estratégia ou quebrar a cabeça para resolver algum puzzle. Só do espírito destruitivo para acabar com usinas de energia, comboios inimigos e diversos prédios. Para isso, você vai contar com três tanques de guerra equipados com várias armas. O jogo é bem rápido, o que não vai deixar tempo para pensar muito. As músicas não fazem a menor diferença, pois o único som que você vai ouvir é o boom! das explosões. **Mass Destruction** é bem divertido e uma boa maneira de descarregar o stress do dia a dia. Se você achou **Iron Storm** e **P.T.O. 2** muito fraquinhos, **Mass Destruction** vai fazer sua cabeça.

fim

***DICA:** esses montes de areia sempre escondem power-ups*

***DICA:** para conseguir a destruição 100% dos prédios, atire em todas as partes da estrutura, especialmente nas garagens ao lado das casas*

***DICA:** não use as metralhadoras contra os prédios, pois elas tem curto alcance*

***DICA:** depois de destruir um prédio, continue atirando nele. Power-ups ou cash bonus vão aparecer depois que você puser tudo por água abaixo*

## MASS DESTRUCTION

1 Jogador
Bateria

SATURN
BMG INTERACTIVE
Ação

FUN FACTOR 5

| | |
|---|---|
| GRÁFICO | 4 |
| SOM | 4 |
| CONTROLE | 5 |
| ORIGINALIDADE | 4 |

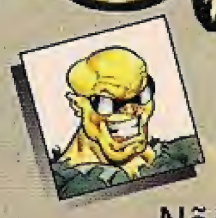
***DICA:** quando atacar as usinas nucleares dessa fase, destrua tudo que estiver em volta delas, incluindo as torres. Só deixe o prédio central intacto*

***DICA:** quando receber o sinal para achar o Extraction Marker, gaste um pouco do tempo completando os bonus objectives como o de destruir os mísseis*

***DICA:** o tanque Cheetah é bom para a fase Seek and Destroy, quando você tem um tempo limitado para destruir um comboio*

# SATURN

# CYBERBOTS



*Por Baby Betinho*

Não existe melhor maneira de resolver uma encrenca: o negócio é decidir na porrada. Foi o que o pessoal da Terra percebeu quando a galera de uma colônia espacial entrou na briga pela supremacia da galáxia. Os caras deixaram a diplomacia totalmente de lado

***DICA: Gaits pode escapar dos projéteis agachando. Assim você não perde energia***

absolutamente gigantes. Um deles, Zero Gouki, nada mais nada menos que o Akuma em forma de robô, é exclusivo do Saturn. Você não precisa saber pilotar todas as máquinas para ver o final de todas elas, apenas mude de piloto. O som é uma porrada bem dada na orelha: um heavy metal muito do furioso.

fim

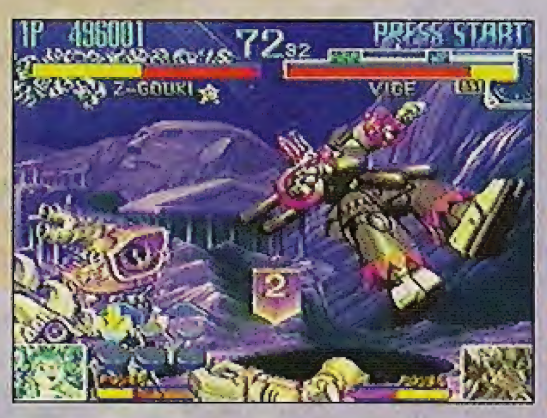
***DICA: Zero Gouki aparece quando você termina sem usar continues***

***DICA: Zero Gouki tem outro Cyber EX com ↓↙←↓↙← + ataque***

e investiram todas as forças na construção de robôs. Para jogar, você tem de escolher um piloto e uma máquina. Existem nove pilotos e 17 robôs, todos

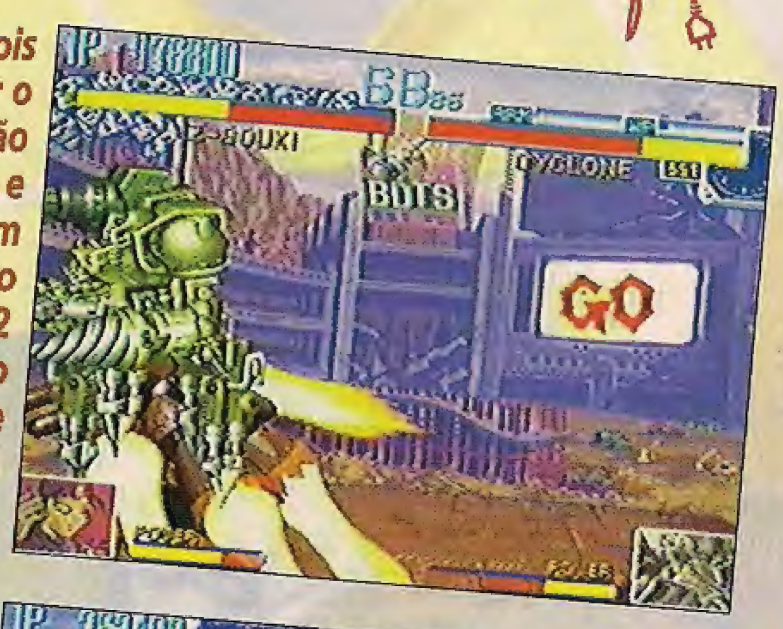
| CYBERBOTS | | |
|---|---|---|
| 17 Robôs<br>2 Jogadores<br>Bateria | | SATURN<br>CAPCOM<br>Luta |
| FUN FACTOR 4 | GRÁFICO | 5 |
| | SOM | 4 |
| | CONTROLE | 5 |
| | ORIGINALIDADE | 4 |

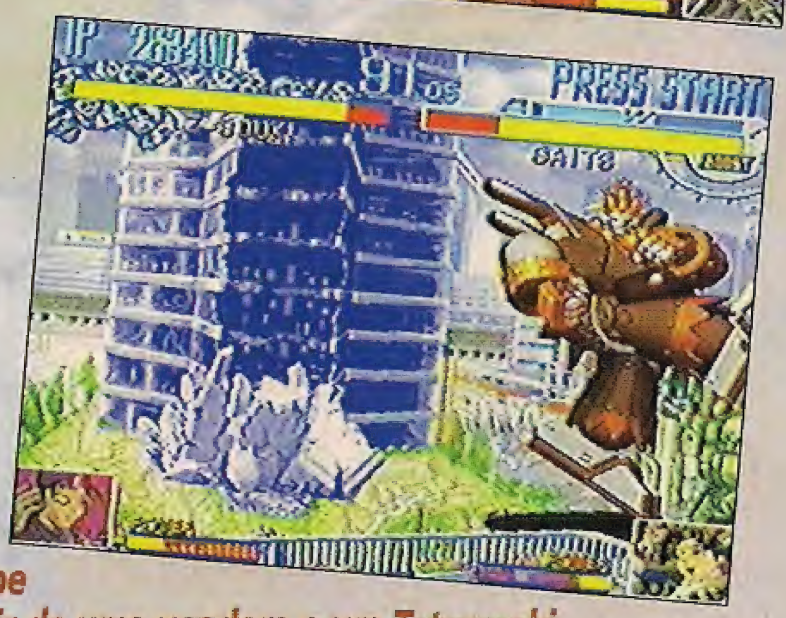
***DICA: contra Warlock, defenda seus golpes e mande um arremesso***




***DICA: com →↘↓ + ataque você detona o braço do inimigo***

***DICA: depois de derrubar o inimigo não perca tempo e mande um golpe de chão com ↓ + A2 em cima do monte de lata***

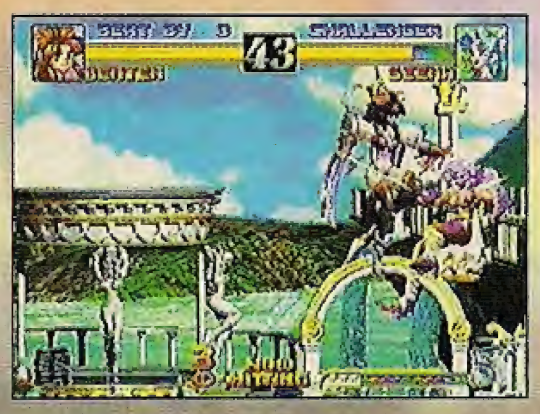



***DICA: tente um golpe a partir de uma voadora e um Tatsumaki. Se o inimigo defender, mande um Shouryuken***

*Por Baby Betinho*

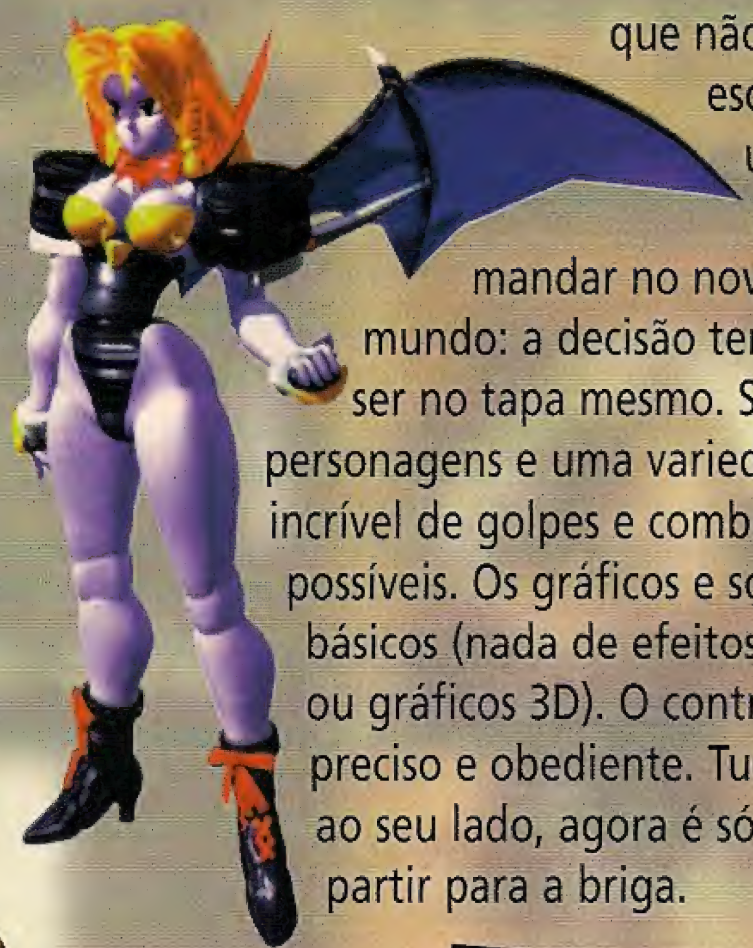
# RAGNAGARD



**BENTEN:** ↗ + Z, B, ↘ + Z, Y, →→ + B, Y, Y + B

Os deuses de **Ragnagard** estavam quietinhos, sossegados, até que o deus supremo resolveu fazer uma sacanagem daquelas que só o Chefe seria capaz de fazer. O cara decidiu criar um novo mundo. Até aí tudo bem. O bicho só pegou quando ele comunicou que não escolheria um cara para mandar no novo mundo: a decisão teria que ser no tapa mesmo. São oito personagens e uma variedade incrível de golpes e combos possíveis. Os gráficos e sons são básicos (nada de efeitos zoom ou gráficos 3D). O controle é preciso e obediente. Tudo está ao seu lado, agora é só partir para a briga.

fim



## Alguns dos melhores combos de Ragnagard

**SUSANO:** X, A, ↗ + Z, A, ↘ + Z, A, →→ + X, Y, →↓↘ + Y

**SON GOKU:** ↗ + Z, B, ↗ + Z, X, →→ + X, Y, B

**RAGNAGARD**

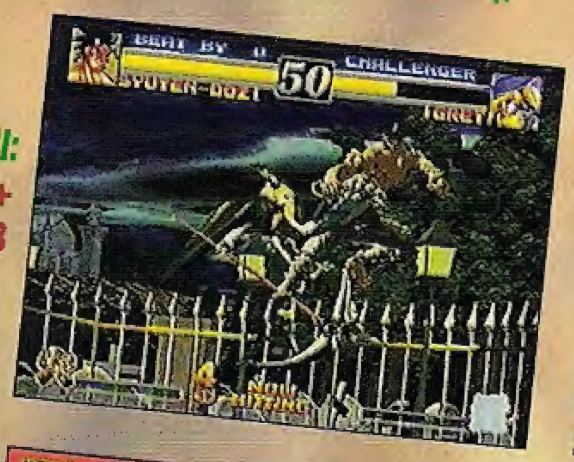
11 Lutadores
2 Jogadores
Continue

SATURN
SNK
Luta

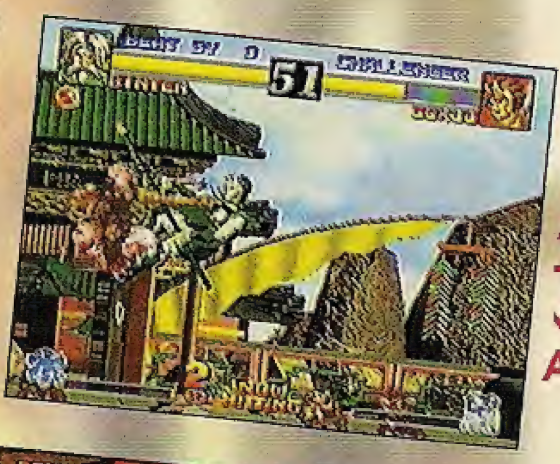
FUN FACTOR 3

| | |
|---|---|
| GRÁFICO | 3 |
| SOM | 3 |
| CONTROLE | 4 |
| ORIGINALIDADE | 3 |

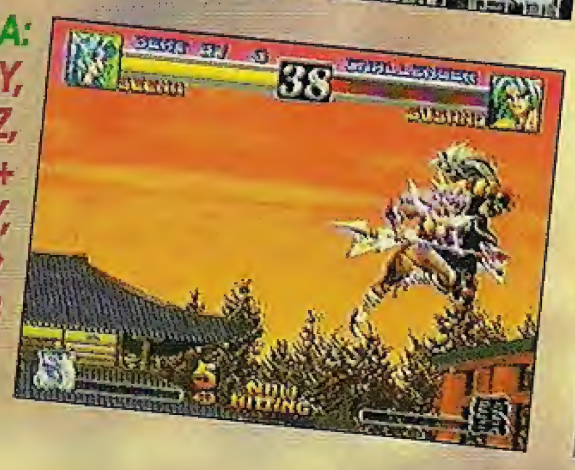
**IGRETT:** ↗ + Z, X, X, ↘ + Z, →→ + X, A, Y + B



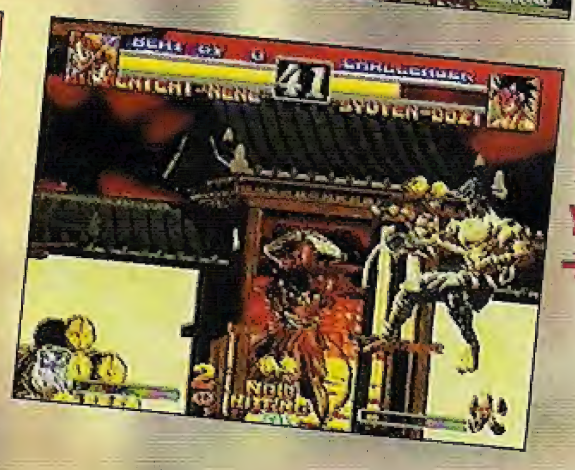
**SHUTENDO-JI:** ↗ + Z, B, ↘ + Z, A, →→ + Y, B



**BINTEN:** →→ + A, X, ↗ + Z, A, X, →→ + Y, ↓↘→ + A

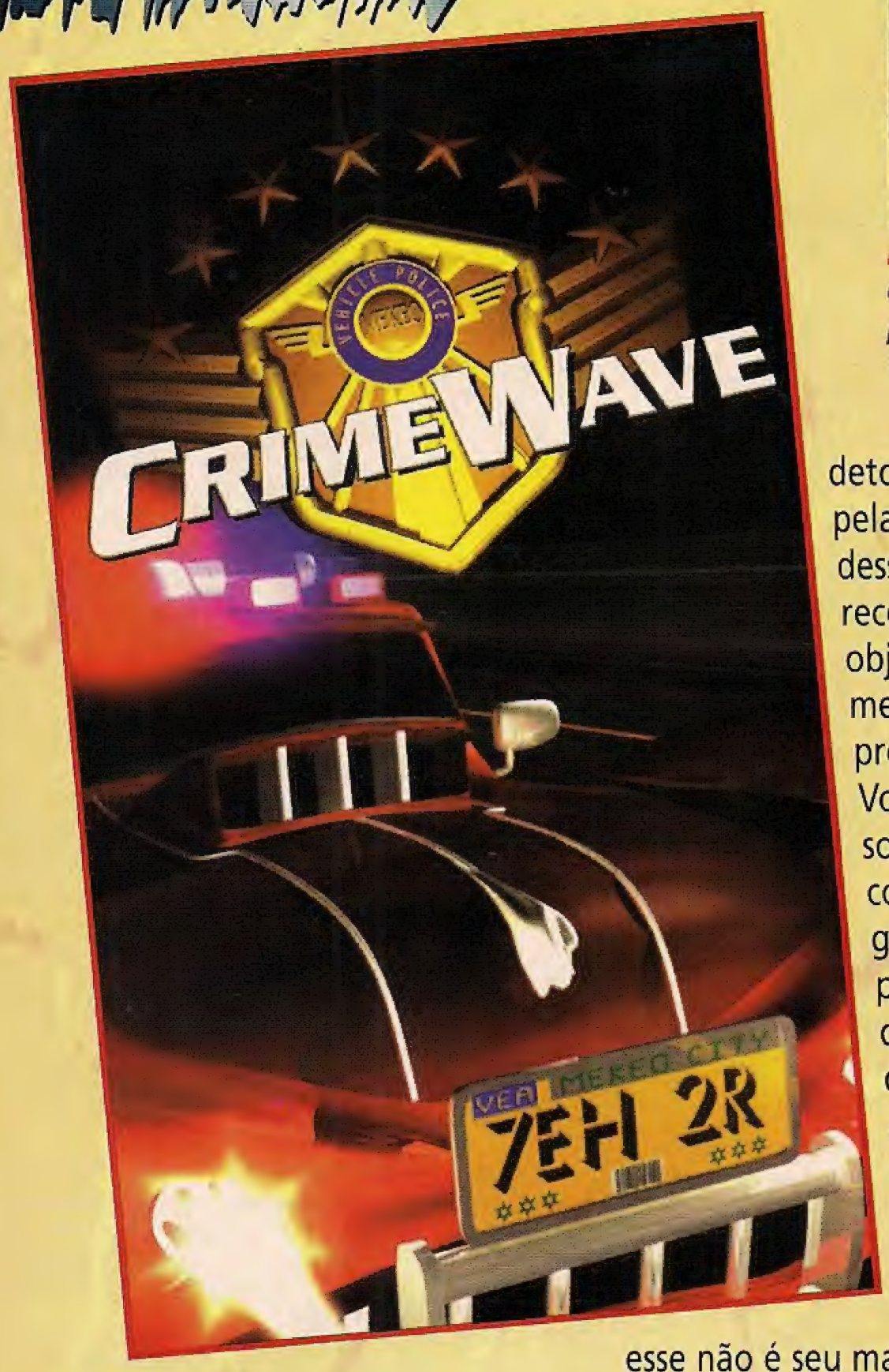


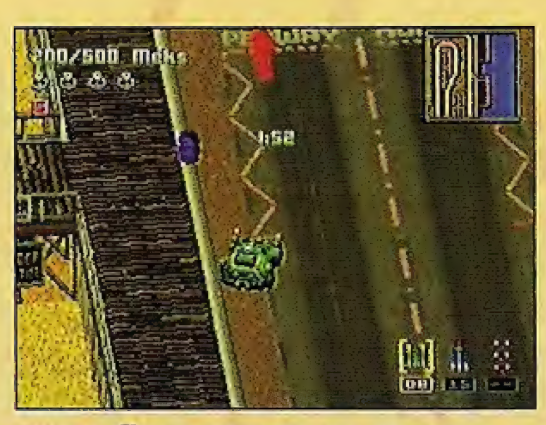
**SEENA:** ↗ + Z, Y, ↘ + Z, A, →→ + Y, (c) ←→ + B



**CHICHI E NENE:** ↗ + Z, A, Y, ↘ + Z, →↓↘ + Y

# SATURN




***DICA:** fique atento ao tempo que aparece na tela. Seja rápido para conseguir os meks no tempo indicado*

***DICA:** esse é o inimigo mais difícil e o que vale mais, pois é o último antes de passar ao próximo setor. Tenha paciência*

detonar um procurado pela justiça. Você é um desses caçadores de recompensa. O objetivo é matar pelo menos cinco procurados por fase. Você não está sozinho. Ao contrário, tem muita gente apontando para o mesmo alvo que você. Isso quer dizer que, antes de alcançar e detonar o criminoso, você vai ter de dar um jeito na concorrência. Mas esse não é seu maior problema: a jogabilidade e os controles vão dar muito trabalho. Além disso, o game não suporta os milhões de objetos que existem na tela e vive travando.

fim

## CRIME WAVE

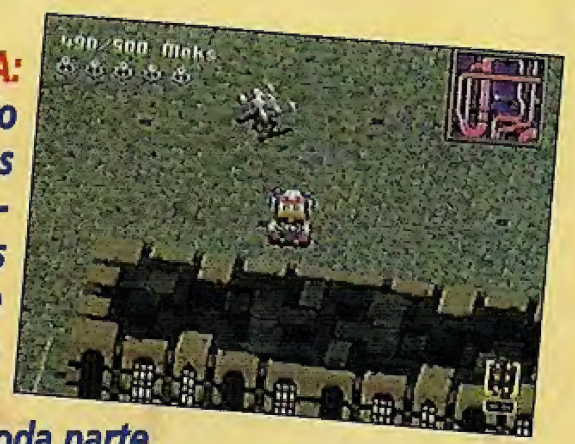
2 Jogadores
Continue

SATURN
EIDOS
Tiro

FUN FACTOR 3

| | |
|---|---|
| GRÁFICO | 3 |
| SOM | 3 |
| CONTROLE | 2 |
| ORIGINALIDADE | 3 |

***DICA:** os carros com a seta amarela são policiais que não querem sua concorrência. Por isso, vão querer acabar com você*

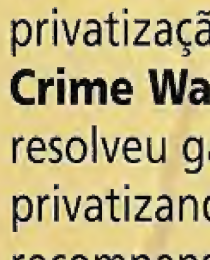



***DICA:** cuidado com os lança-mísseis que estão por toda parte. Depois de destruídos eles deixam armas para você*

***DICA:** a seta vermelha vai indicar o seu próximo alvo, atire com o botão R. Depois de eliminado, ganhe 100 meks. Não demore, senão o fugitivo escapa*

***DICA:** destruindo os alvos, fique esperto para colher as armas que eles deixam e, de repente, até combustível e tempo*

***DICA:** não destrua carros inocentes. Cada inocente destruído são menos 5 meks no seu total, dificultando o avanço de fase*



*Por Lord Mathias*

Pode ir se acostumando com a palavra porque esse negócio de privatização vai longe. No futuro de **Crime Wave**, o prefeito de Mekeo resolveu ganhar dinheiro privatizando a polícia. Ofereceu uma recompensa para cada um que

# Julhinho, passaporte garantido para Copa do Mundo.

Na Sports Arcade você viaja ao mundo dos games.

São todos os lançamentos num ambiente diferente e radical.

Embarque nessa emoção

The Ultimate Sports Arcade Game Center

http://www.romstar.com.br/sports/index.htm

• Rua Marconi 84 - São Paulo - SP • Rua XV de Novembro 246 - Curitiba - PR
• Av Paulista 989 - São Paulo - SP • Av Paulista 1405 - São Paulo - SP

*Por Marcelo Kamikaze*

Hora de usar seus neurônios. **Super Pang Collection** chega aos consoles de 32 bits depois de passar pelo SNes e deixar muita gente com os miolos mais enrolados do que já são. A versão para Saturn e P.Station é quase igual a do SNes. Ou seja, traz os dois modos clássicos do game e um absolutamente novo. No modo Pomping World não é preciso muita estratégia: destrua todas as bolas que aparecem na tela e drible os obstáculos. Jogando o modo Super Pang, cada bola destruída enche uma barra. Quando a barra estiver cheia, você passa de fase. Pang!3 é o modo novo. Nele você escolhe entre quatro personagens. Cada tela corresponde a um país e, para passar de fase, você tem de destruir todas as bolas que estão na tela. O melhor é que, quando você estiver fera no game, pode chamar aquele amigo seu que vive dizendo que é mais inteligente para jogar.

fim

## SUPER PANG

*DICA: para passar de level, destrua o máximo de bolas e encha a barra*

*DICA: tente não ficar nunca nos cantos e aproveitar os relógios que aparecerem*

**SUPER PANG COLLECTION**

2 Jogadores
Continue

P.STATION/ SATURN
CAPCOM
Ação

FUN FACTOR 4

| | |
|---|---|
| GRÁFICO | 3 |
| SOM | 3 |
| CONTROLE | 4 |
| ORIGINALIDADE | 4 |

## PANG! 3

*Você pode optar entre 4 personagens nesta versão*

*DICA: tente estourar a bomba perto das bolas para explodir tudo junto*

*DICA: atire na parte verde para descer ao piso inferior*

## POMPING WORLD

*DICA: pegue a dinamite para encolher todas as bolinhas de uma vez*

*DICA: pegue o relógio e, enquanto o tempo estiver parado, atire no máximo de bolinhas possível*

*DICA: para encontrar itens que vão ajudá-lo muito, destrua essas plataformas*

# AS FÉRIAS DE INVERNO ESTÃO CHEGANDO: REFORCE O SEU ESTOQUE DE 32 BITS.

## PLAYSTATION

2x R$ 199,00
OU 1+9x 50,30

**JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS (R$ 89,90 cada):**

**AÇÃO:** Resident Evil, Tomb Raiders, Mega Man 8, Independence Day, Descent Maximum, Dark Forces;
**ESPORTE:** FIFA Soccer '97, NBA Live '97;
**LUTA:** Mortal Kombat Trilogy, Street Fighter Alpha 2, Tekken 2, Soul Blade, King of Fighters '95, Samurai Shodown 3, Kumite: Fighters;
**RPG:** Vandal Hearts, Wild Arms;
**SIMULAÇÃO:** The Need For Speed 2, Formula One, Destruction Derby 2, Nascar Racing, VMX Racing, Twisted Metal 2; Wing Commander 4, Nanotek Warrior, Rage Racer; e muitos outros.

## SATURN

NOVO PREÇO

2x R$ 210,00
OU 1+9x 53,08

**INCLUI GRÁTIS: 3 GAME PACK**
- Virtua Fighter 2
- Virtua Cop
- Daytona USA

**JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS (R$ 89,90 cada):**

**AÇÃO:** Tomb Raiders, Virtua Cop 2 c/ Arma [R$114.90], Independence Day, Mega Man 8, Broken Helix, Crypt Killer, Scud;
**AVENTURA:** Sonic 3D Blast, Swagman;
**ESPORTE:** FIFA Soccer '97, Worldwide Soccer 97;
**LUTA:** Street Fighter Alpha 2, X-Men Children, Fighting Vipers, Ultimate Mortal Kombat 3;
**RPG:** Dragon Force, Shining Wisdom; Dark Savior;
**SIMULAÇÃO:** Soviet Strike, Formula 1 Challenge, The Need For Speed, Daytona USA Championship, Destruction Derby, Road Rash;
**VARIADO:** 3-Game Pack; e muitos outros.

## OFERTA ESPECIAL*: 1 CONSOLE + 1 GAME = 1 CONTROLE GRÁTIS

## NOVIDADES PSX

R$ 89,90 cada

**AÇÃO:**
Toshinden OverBlood
The Lost Blood

**AVENTURA:**
Broken Sword (RPG)
Herc's Adventures

**ESPORTE:**
Goal Storm '97

**ESTRATÉGIA:**
Warcraft 2

**LUTA:**
Toshinden 3
Marvel Super Heroes
War Gods

**SIMULAÇÃO:**
Power Formula 1

## NOVIDADES SAT

**AÇÃO:**
Crusader: No Remorse
Die Hard Arcade
Hexen

**AVENTURA:**
Herc's Adventures

**ESTRATÉGIA:**
Warcraft 2

**LUTA:**
Fighters Megamix
Marvel Super Heroes

**RPG:**
Albert Odyssey

**SIMULAÇÃO:**
Manx TT
Power Formula 1

R$ 89,90 cada

## ACESSÓRIOS PSX

| ORIGINAIS: | INTERACT: | |
|---|---|---|
| Adapt. 4 Jogadores - R$ 69,90 | Adaptador RF - R$ 49,90 | Game Shark - R$ 94,90 |
| Cabo Interligação - R$ 59,90 | Controle Arcade - R$ 89,90 | Memory Card Plus - R$ 74,90 |
| Controle Original - R$ 69,90 | Controle Básico - R$ 39,90 | Pistola Auto Reload - R$ 74,90 |
| Memory Card - R$ 59,90 | Controle Turbo - R$ 59,90 | Pistola Konami - R$ 74,90 |
| | | Volante Mad Katz - 129,90 |

## ACESSÓRIOS SAT

| ORIGINAIS: | | INTERACT: | |
|---|---|---|---|
| Adapt. 6 Jogadores - R$ 69,90 | Pistola Stunner - R$ 74,90 | Adaptador RF - R$ 49,90 | Controle Básico - R$ 39,90 |
| Controle 3D - R$ 69,90 | Volante Original - R$ 129,90 | Controle Arcade - R$ 89,90 | Controle Turbo - R$ 59,90 |
| Controle Original - R$ 69,90 | | | Game Shark - R$ 94,90 |
| Conversor Japones - R$ 39,90 | | | Memory Card Plus - R$ 74,90 |
| | | | Pistola Auto Reload - R$ 74,90 |

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. FRETE** E IMPOSTO JÁ INCLUÍDOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

LIGUE AGORA **(011) 7295-9666** E RECEBA EM SUA CASA

DIRECTSHOPPING

TAMBÉM NA INTERNET
http://www.dshop.com

Preços válidos enquanto durar o estoque. Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. Consoles fornecidos no sistema NTSC. - * Ofertas válidas somente para compras efetuadas em conjunto. / ** Para consoles: frete incluso apenas para o estado de SP. - Pagamento em 2X somente para cheques. Pagamentos em 10x sujeito à aprovação de crédito.

P.STATION

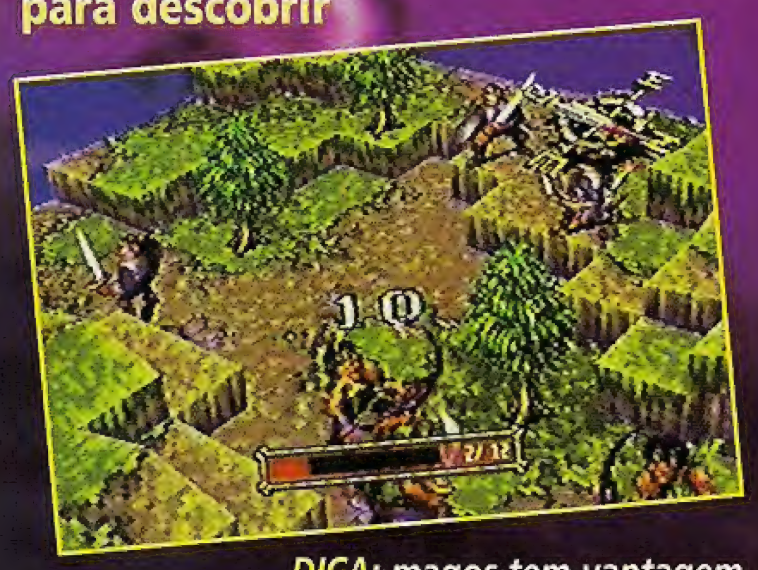
# VANDAL HEARTS

*DICA: nesse ponto, empurre a caixa e crie um caminho até o baú. Use um guerreiro e dê uma porrada no tesouro*

*Por Marcelo Kamikaze*

**A Konami está lançando mais um RPG de primeira! É *Vandal Hearts*, um game que combina uma história bem legal com estratégia e jogabilidade original. Quem se lembra do RPG anterior da Konami, o *Suikoden*, pode esperar um jogo parecido e quase tão bom. Dessa vez você é Ash, um dos comandantes da pacata Ishtaria. Quando a paz é ameaçada, você precisa embarcar em sua jornada para descobrir quem está causando os problemas e por quê. Durante a missão você deve recolher pistas e fazer amigos para ajudá-lo contra os inimigos. A história pode parecer familiar, mas *VH* tem alguns itens bem originais**

*DICA: antes de abrir o portão posicione sua tropa para não tomar um couro. Coloque os guerreiros na frente*



*DICA: magos tem vantagem sobre os couraçados. Esses detonam os guerreiros. Inimigos voadores odeiam arqueiros, que não resistem aos lutadores*

*DICA: se tiver um amigo perto do inimigo, isso resulta num ataque mais forte. A palavra "support" aparece*

*DICA: quando chegar ao level 10 vá para a cidade e aumente a classe dos soldados. Aí você pode enfrentar os desafios para se tornar da classe suprema*

*DICA: deixe os mais fracos (os de menos level) darem o último golpe*

**na jogabilidade. Você pode realizar alguns movimentos estratégicos durante a batalha, como agrupar seus aliados em volta dos inimigos. Isso é tão importante quanto as magias. Também dá para escolher as habilidades dos personagens. *Vandal Hearts* inova num tipo de jogo pouco inovador.**

fim

*DICA: clique nos inimigos e veja até onde eles chegam. Fique fora do raio de ação e faça o primeiro ataque*

*DICA: sempre que houver algo estranho no chão (rachaduras, montinhos etc.) vá lá e verifique. Há itens importantes*

## VANDAL HEARTS

1 Jogador
Memory Card

P.STATION
KONAMI
RPG/Simulação

FUN FACTOR 4

| | |
|---|---|
| GRÁFICO | 4 |
| SOM | 5 |
| CONTROLE | 5 |
| ORIGINALIDADE | 4 |

# TIGERSHARK™

*Por Marcelo Kamikaze*

Quase no final do século XXI, os japoneses estavam desesperados. Desde 2060, todas as fontes de energia haviam se esgotado. A única saída era testar uma nova forma de energia. Os japoneses não tiveram dúvida e resolveram testar. Tudo estava bem, até que vários terremotos e maremotos destruíram por completo boa parte do país, matando mais da metade do povo japonês. O Japão estava arrasado e os russos aproveitaram para atacar e tomar conta do país. Agora os Estados Unidos vão entrar na briga para defender o Japão. Você entra na confusão comandando a mais moderna e eficiente arma de guerra, o Tigershark, uma mistura de submarino e overcraft. Sua missão é passar pela defesa russa e desativar seu armamento. Tudo contribui para que você cumpra o objetivo. O controle é preciso, a movimentação é boa e os gráficos bonitos. Você vai querer detonar.

fim

***DICA: na superfície, destrua os inimigos sem fugir do seu objetivo. Fique atento às mensagens que aparecem escritas na tela***

***DICA: não se deixe acertar pelos tiros e mísseis na superfície, navegue numa velocidade rápida e em zigue-zague***

***DICA: esse item vermelho recarrega sua energia e o branco as armas. Não fique atirando de bobeira***

**TIGERSHARK**

1 Jogador
Bateria

**P.STATION**
GT INTERACTIVE
Tiro/Simulador

FUN FACTOR 4

| | |
|---|---|
| GRÁFICO | 4 |
| SOM | 3 |
| CONTROLE | 4 |
| ORIGINALIDADE | 3 |

***DICA: use seus mísseis EPM para desarmar torres. Nem pense em atirar nesses lugares e não gaste esses mísseis em qualquer canto***

***DICA: o negócio é seguir a seta verde do seu radar e ir direto ao objetivo para não gastar armas nem energia com inimigos que não valem nada***

***DICA: esses são os sonares russos que você terá que destruir embaixo d'água***

***DICA: bem no final basta parar na base e seguir para a próxima missão***

*Por Bill Games*

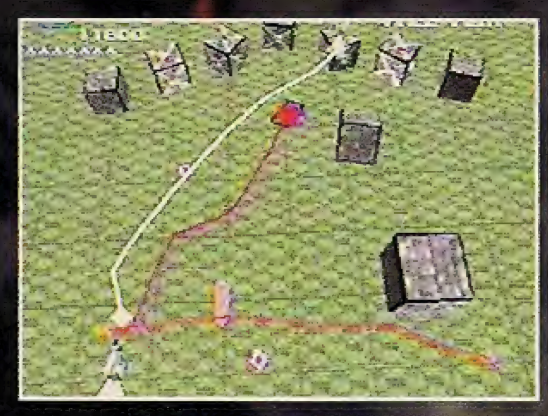
Jogadores e Jogadoras, acreditem: fui enrolado pelo Chefe. O cara me chamou em plena véspera de feriado e disse: Bill, my boy, até a loura aparecer você vai ter de jogar e arranjar boas dicas, ok? Tentei escapar de todas as maneiras, afinal eu vi como o Baby chorou para jogar *Alladin* e deduzi que logo pintaria um game da Barbie e eu seria obrigado a encarar o Ken. Mas os argumentos do Chefe eram bastante razoáveis, então eu disse ok. E, depois de tanta enrolação, aqui estou eu jogando

## XEVIOUS 3D

*DICA: a melhor opção de tiro é o raio laser vermelho*

*DICA: se quiser dividir os tiros entre terrestres e aéreos, aperte X e △ juntos*

*DICA: nesse ponto espere as torres caírem para você poder prosseguir*



*DICA: contra esse inimigo, destrua as plataformas para acertar o triângulo laranja*

**XEVIOUS 3D 6+**

7 Fases
2 Jogadores
Continue

P.STATION
NAMCO
Tiro

FUN FACTOR 4

| | |
|---|---|
| GRÁFICO | 4 |
| SOM | 4 |
| CONTROLE | 4 |
| ORIGINALIDADE | 3 |

*Xevious 3D*. A série Xevious começou sua carreira no Nintendinho 8 bits. Houve poucas mudanças e até hoje o game é praticamente o mesmo. Esse CD é uma espécie de coletânea com quatro títulos. O primeiro deles é *Xevious*, de 1983, com gráficos ruins e um tanto chato. *Super Xevious*, de 1984, é igual à primeira versão, só que mais difícil. De 1995, *Xevious Arrangement*, tem gráficos melhores e é o primeiro game da série com itens. O último deles é de 96. Os gráficos são elaborados e a jogabilidade variada. É o que eu chamaria de special edition, coisa de colecionador!

fim

## XEVIOUS

*DICA: atirando bombas nos lagos, você poderá encontrar vidas extras*

## SUPER XEVIOUS

*DICA: para ter certeza do tiro ser certeiro, espere a mira brilhar para atirar*

## XEVIOUS ARRANGEMENT

*DICA:*
*nessa versão existem itens que fortalecem o seu tiro. Atire bombas nas casas para encontrá-los*

# NESCAU.
# ENERGIA PRONTA
# PRA BEBER.

JWT

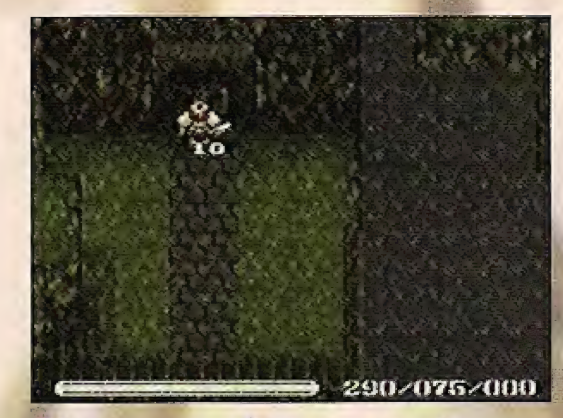
SNES

# Ys V

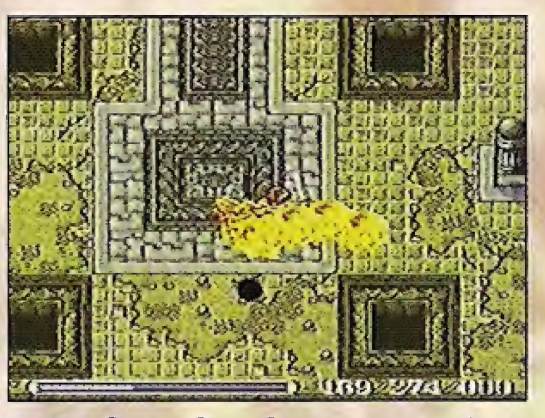
**Por Bill Games**

A série **Ys** começou sua saga em 88 e foi uma das pioneiras do RPG/Ação. Well, boys and girls, o sistema de jogo não mudou nada desde então, mas a história continua forte. Adol Kristin é um aventureiro que foi contratado por um milionário para procurar uns cristais. O que o cara não sabia era que os tais cristais poderiam ressuscitar a cidade de Kefin e até dominar o mundo. Ok, todos estão correndo como loucos atrás dos cristais, mas você deve correr mais. Kristin usa as armas clássicas do RPG: espada, escudo, armadura e anéis. Para usar as magias, ele tem de catar umas pedrinhas. Existem seis pedras, cada uma representa um poder: fogo, água, terra, vento, luz e treva. É só combinar três pedras e transformá-las num cristal para obter a magia.

fim

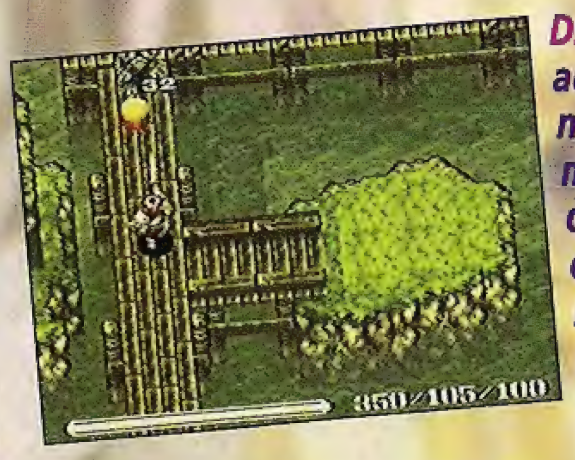


*DICA: para abrir essa porta digite A, X, Y e B, nessa ordem. Você tem 10 segundos*



*DICA: preveja a rota do dragão e dê golpes na hora certa. Só fique ligado nos seus tiros*

*DICA: na primeira forma, detone com o bate e corre. Depois fique aqui e distribua golpes*



*DICA: para aumentar o nível da magia você deve derrotar os inimigos com ela*

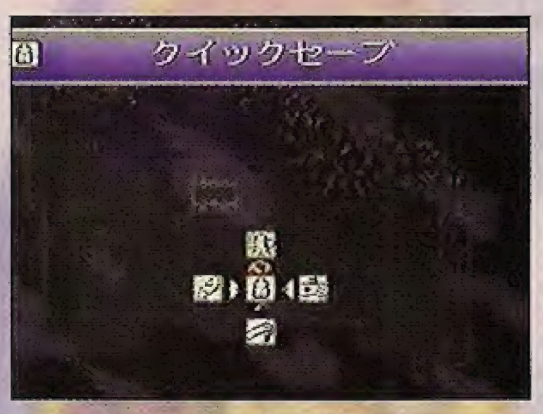
**YS V**

24 Mega
1 Jogador
Bateria

SNES
FALCOM
RPG/Ação

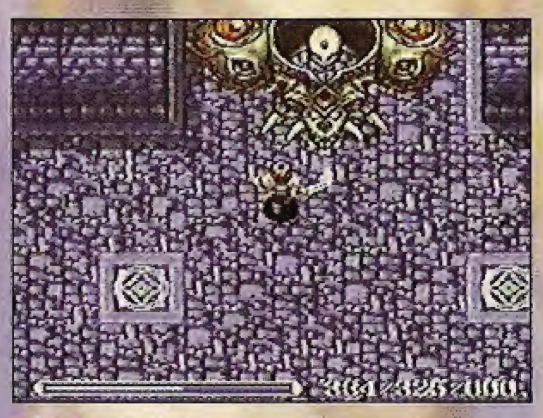
FUN FACTOR 4

| | |
|---|---|
| GRÁFICO | 3 |
| SOM | 4 |
| CONTROLE | 4 |
| ORIGINALIDADE | 3 |



*DICA: dê quick saves sempre que puder. Só não se esqueça do save definitivo nos hotéis*

*DICA: salte e ataque sem parar. A maioria dos ataques não vão pegá-lo*



*DICA: detone as mãos primeiro. Depois vá para o corpo e acerte. Corra e repita*

*DICA: junte as pedras e faça cristais mágicos. Usando pedras iguais você forma as mais fortes*

*DICA: há pontos estratégicos em que você pode acertar dois elementos ao mesmo tempo*

*DICA: ao contrário de outros Ys, nesse há itens escondidos no cenário*

# CURTIR AS FÉRIAS COM NEO GEO VAI FICAR AINDA MAIS BARATO.

## DESTAQUES R$ 89,90 CADA

**SAMURAI SHODOWN 4**

LANÇAMENTO

**REAL BOUT FATAL FURY SPECIAL**

**KING OF FIGHTERS '96**

## NEO GEO CD

**JÁ VEM COM 2 CONTROLES E 6 JOGOS GRÁTIS.***

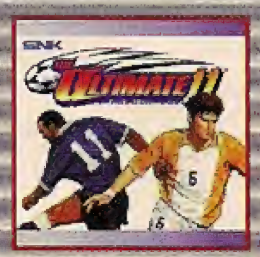
**1+9x R$ 53,08**

**ou 3x R$ 140,00**

**NOVO PREÇO**

DETONE OS JOGOS MAIS POPULARES DO ARCADE EM SUA CASA. AGORA COM UM PREÇO IMBATÍVEL E GARANTIA DE 6 MESES.

## TOP 10 R$ 84,90 CADA



(1) ULTIMATE ELEVEN (R$ 89,90) • (2) NINJA MASTERS • (3) METAL SLUG • (4) SAMURAI SHODOWN 3 • (5) REAL BOUT FATAL FURY •
(6) WORLD HEROES PERFECT (7) FATAL FURY 3 (8) KING OF FIGHTERS '95 (9) SUPER SIDEKICKS 3 (10) AERO FIGHTERS 2

## CLÁSSICOS — R$ 45,90 CADA

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| SAMURAI SHODOWN 2 | SUPER SIDEKICKS 2 | TOP HUNTER | KING OF FIGHTERS '94 | MAGICIAN LORD |
| SAMURAI SHODOWN 1 | WIND JAMMERS | ART OF FIGHTING 2 | LAST RESORT | VIEW POINT |
| ALPHA MISSION 2 | BURNING FIGHT | ART OF FIGHTING 1 | WORLD HEROES JET | BLUE JOURNEY |

FRETE INCLUSO PARA O ESTADO DE SÃO PAULO. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

LIGUE AGORA **(011) 7295-9666** E RECEBA EM SUA CASA

SNK

NEO GEO CD™

DIRECTSHOPPING

TAMBÉM NA INTERNET
http://www.dshop.com

*Preços válidos enquanto durar o estoque. Pagamento do console em 3x somente para cheques. Pagamento em 10x sujeito à aprovação de crédito. *Os 6 jogos gratuitos devem constar da relação de clássicos.

# GOLPE FINAL

# FIGHTERS MEGAMIX

***Uma divertida mistura de jogos da Sega, Fighters Megamix traz 11 personagens secretos. Saiba como acioná-los e conheça os golpes de cada um deles pra sair detonando!***

**CONTROLES**

**A - Defesa (D)**
**B - Soco (S)**
**C - Chute (C)**
**L ou R - passo lateral**
**X - Defesa e soco**
**Y - Defesa e chute**
**Z - Defesa, soco e chute**
**( )- faça juntos**

## BEAN

Bean é um lutador bem simpático, com golpes bem animais. As suas habilidades com bombas mantêm seus oponentes bem distantes. Apesar de seus golpes serem um pouco difíceis, Bean põe moral no ringue. Para jogar com esse lutador de **Sonic: The Fighter**, derrote o Muscle course no modo 1P.

## BABY BETINHO

### Special Moves

**Donkey Kick:** aperte →, (→C)
**Bomb Kick:** aperte (→C)
**Side Kick:** (↘C)
**Dual Bomb Throw:** →, (→S)
**Air-Bomb Throw:** segure ↑, aperte S
**Stop-Back Kick:** aperte ←, (↖C)
**Standing Smach:** (↑S)
**Foward Smash:** (↗S)
**Retreating Smash:** (↖S)
**Skip Kick:** (↖C)
**Mid-Kick:** (DC)
**Standing Wind-Up:** (→S)
**Wind-Up Uppercut:** (↘S)
**Machine-Gun Kick:** segure ↑, aperte C
**Standing Smash #2:** (←CS)
**Air Smash:** segure ↑, aperte (CS)
**Beak Dive:** segure (↑S)
**Sneaker Pounce:** segure (↑C)
**Foward Kick:** (DC)
**Sidestep:** (→DCS)
**Wall Rocket:** de costas para a parede, aperte (←C)
**Wall Climb**
corra em direção da parede e você vai escalá-la

### GROUND ATTACKS

Obs: faça esses golpes com o oponente caído

**Bomb Roll:** aperte (↙S)
**Pancake Stomp:** (↓C)

### RUNNING ATTACKS

Obs: faça os seguintes golpes quando o oponente estiver correndo

**Big Break:** aperte S
**Power Donkey-Kick:** C

### COMBOS

**Five-Hit Beak Hit:** aperte S, S, S, S, S
**Three-Hit Goose Step:** segure ←, aperte C, C, C
**Six-Hit Air-Juggle Combo:** aperte (↘S), S, S, S, S, (↓S)

## JANET

De todos os lutadores secretos, Janet é a melhor. Ela tem vários contra-ataques, arremessos, special moves e combos. A sua pistola tem um alcance total e não pode ser bloqueada, mas se ela for atingida muitas vezes perde a arma. Para jogar com a Janet, de **Virtua Cop 2**, vença o Girls course no modo 1P.

### Special Moves

**Fire Gun:** ←→(CS)
**Outtk Knee:** (→C)
**Elbow:** (→S)
**Uppercut:** (↘S)
**Mid-Kick:** (↘C)
**Low Kick:** (↓C)
**Shin Kick:** (↙C)
**Stun Elbow:** ←(→S)
**Two-Palm Smash:** ↓(↓S)

Low Stun Elbow: ↓(↘S)
Turnaround Smash: →(→S)
Standing Smash: (↑S)
Foward Smash: (↗S)
Hop Kick: (↗C)
Frenzy Kick: (→C) C
Palm Strike: (DCS)
Sweep: (↙DC)
Palm Knockdown: ←(← CS)
Turnaround Punch: ←(← S)
Backhand: (→CS)
Axe Kick: C, C
Head Smash: (↘CS)
Turnaround Chop: aperte e segure →, aperte S, S
Mldsection Backhand: (→CS)
Pimp Slap: (CS)

### GROUND ATTACKS
Obs: faça esses golpes com o oponente caído

Ground Pound: (↘S)
Flying Boot: (↑CS)
Flying Chop: ↓(↑S)

### COUNTER MOVES
Obs: faça esses golpes quando o oponente estiver atacando

High Attack: (←CS)
Low Attack: (↓CS)

### RUNNING ATTACKS
Obs: faça os seguintes golpes quando estiver correndo

Broadside Kick: C
Knockdown Slide: (↘C)

### IN CLOSE ATTACKS
Obs: faça esses golpes quando estiver perto do oponente

Stun Blow: →↘↓↙← (DS)
Shoulder Throw: ↓↘ (DS)
Flip Throw: (←DS)
Ground Stomp: atrás do oponente, aperte (DS)
Crouching Grab: quando o oponente estiver agachado, aperte (↓DCS)

### COMBOS
Five-Hit Punch, Kick and Slam
S, S, S, (↓C), (↑S)
Five-Hit Stomp Finish: S, S, S, (→C), (↑CS)

## CHOP

Parece mentira, mas não é. Esse personagem secreto nada mais é do que um pedaço de carne com um osso no meio. Tirando sua aparência engraçada, Chop é bem violento e possui vários arremessos. Para jogar com ele, você vai precisar ligar o seu Saturn 30 vezes com o jogo Fighters Megamix dentro. Para selecioná-lo, na tela fighter-select, leve cursor até Kumachan e aperte X

## Special Moves

Flash Slap Down: →(→S)
Two-Hit Uppercut: (↘S)S
Knockdown Blow: (↓DCS)
Double Knockdown Blow: (↓DCS), (↓S)
Knockdown and Throw Up: (↓DCS), (DS)
Single Slap: ←(→S)
Three-Hlt Slap Down: ←(→S)S
Triple-Spin Slap: ←(→S)SS
Flash-Shin Punch: ↘(↘S)
Standing Spin: (DCS)
Moving Spin: ←↙↓↘→ (DCS)
Body Drop: segure ↑, aperte S
Flash Uppercut: (←S)
Flash Butt: (←C)

### RUNNING ATTACKS
Flash Slide: (↘C)
Chest Smash: S
Butt Slam: C

### GROUND ATTACKS
Obs: faça esses golpes com o oponente caído

Mr.Goodbar: de pé, ao lado da cabeça do oponente, aperte ↓←(→S)
Bone Drop: (↑S)
Big Stomp: (↓C)

### IN CLOSE ATTACKS
Obs: faça esses golpes quando estiver perto do oponente

Bowling Throw: (DS)
Backbreaker: →(←DS)
Overhead Throw: ↓(←DS)
Headbutt: (→DCS)
Single Backbreaker: →(←DS)
Double Backbreaker: →(←DS), ←(←DS)
Neck Twist: atrás do oponente, aperte (DS)
Overhead Slam: →↘↓↙←(DS)
Triple Overhead Slam: →↘↓↙←(DS), →(←DS)
Double Backbreaker and Throw: →(←DS), ←(←DS), (DS)

### COMBOS
Seven-Hit Simple Jab: (→S), S, S, S, S, S, S
Triple-Hit Knockdown: S, S, S
Five-Hit Ground Slam: →↘↓↙← (DS), →(←DS) para 2 hits, →(←DS) para 2 hits

## RENTAHERO

Rentahero sempre começa com 5 power cells que vai perdendo durante a luta. Assim que elas acabam, ele começa a perder o armor. Assim que seu armor acaba, ele perde a maioria dos seus special moves e arremessos. Para jogar com esse herói importado do Mega, derrote o Smart Guys Course no modo 1P.

## Special Moves

### ARMOR MOVES
Obs: os seguintes golpes só podem ser executados se Rentahero ainda estiver com o armor

Energy Wave: ↓↘→S

Obs: esse golpe também acerta um oponente derrubado
Power Kick: ←(←C)
Uppercut: (↘S)
Knee: (→C)
Elbow: (→S)
Roundhouse Sweep: (↓DC)

### NON ARMOR MOVES
Obs: esses golpes podem ser executados quando Rentahero perde seu armor

Spinning Roundhouse: (DC)
Standing Roundhouse: (↑C)
Foward Roundhouse: (↗C)

Continua

# GOLPE FINAL

Quick Sweep: (↓C)
Standing Smash: (↑S)
Foward Smash: (↗S)
Reverse Smash: (↖S)

### RUNNING ATTACKS

Obs: esses golpes devem ser executados quando Rentahero estiver correndo e ainda possuindo o armor

Flying Kick: C
Power Punch: S

### GROUND ATTACKS

Obs: faça esses golpes com o oponente caído e se o Rentahero ainda estiver com o armor

Ground Kick: (↓C)
Flying Chop: (↑S)

### IN CLOSE ATTACKS

*Obs:* faça esses golpes bem perto do oponente e com o Rentahero ainda com o armor

Kick to the Ground: ao lado do oponente, aperte (DS)
Piledriver: atrás do oponente, aperte (DS)
Throw to the Wall: ao lado da parede, aperte (DS)
Shoulder Throw: ao lado da parede, aperte (←DS)

### COMBOS

Rentacombo: S, S, S, (←C)

## URA BAHN

Ura Bahn é o mais forte e mais rápido. Ele é bem parecido com os oponentes Vipers. Para lutar com ele, derrote o Vipers course no modo 1P.

## Special Moves

Mid-Level Kick: (↘C)
Spinning Uppercut: →↓↘ S
Uppercut: (↘S)
Shin Kick: (↓C)
Quick Elbow: (→S)
Standing Smash: (↑S)
High Smash: (↗S)
Back Smash: (↖S)
Downward Smash: (SC)
Power Headbutt: (DCS)
Power Punch: ↓↘→ S
Power Elbow: (←S)
Flash Uppercut: ←↓↙ S
Double Uppercut: ←↓↙ S, S
Sidearm Sweep: segure ↙, aperte ↘, S
Palm Strike: (↓DCS)
Background Sidestep: (←DCS)
Foreground Sidestep: (→DCS)

### IN CLOSE ATTACKS

Obs: faça esses golpes perto do oponente

Wall Throw: (DS)
Throw Over: (←DS)
Headbutt: ←(→DCS)
Bedtime Story: atrás do oponente, aperte (DS)

### GROUND ATTACKS

Obs: faça esses golpes com o oponente derrubado

Ground Punch: (↓S)
Stomp: (↑S)
Kick: (↓C)

### RUNNING ATTACKS

Obs: faça os seguintes golpes quando estiver correndo

Power Gut-Punch: S
Power Knee: C

## KIDS AKIRA E KIDS SARAH

Você pode lutar com a molecada de **Virtua Fighter Kids** derrotando o Virtua Fighter course no modo 1P. A maioria de seus golpes é idêntica aos seus respectivos lutadores adultos. Kids Akira e Kids Sarah são ótimos contra Deku e Bark. O pequeno tamanho limita muito o alcance de seus golpes e as cabeças avantajadas fazem desses dois um alvo fácil.

## Special Moves

### AKIRA

Standing Rabbit Punch: (↑S)
Foward Rabbit Punch: (↗S)
Foward Hop Kick: (↗C)
Standing Hop Kick: (↑C)
Palm Strike: (DCS)
Charging Palm: segure ↓, aperte (→S)
Sidearm Strike: →, ←(→CS)
Lightning Elbow: (←DCS)
Thunder Uppercut: ↘(↘S)

## Special Moves

### SARAH

Overhead Smash: (↑S)
Body Flip: (↗S)
Flash Upward Kick: (↙C)
Curly Spin: (↘DC)
Double-Chin Kick: (↓C)C
Rabbit Kicks: segure ↘, aperte C, C, C
Flying-Knee Kick: segure ↓, aperte (→C)
Flash Flip Kick: (←DCS)
Flip Over Kick: (↗C)

## DEKU

Esse grande lutador tem vários golpes notáveis, mas apesar do seu chapéu de mexicano, tem os mesmos problemas de Kids Sarah e Akira e o Bark. Para lutar com ele, derrote o Dirty Fighters course no modo 1P.

**Dashing Elbow:** (→S)
**Standing Smash:** (↓DCS)
**Foward Smash:** (↗S)
**Quick Smash:** (↑DCS)
**Befly Flop:** segure ↑, aperte S
**Split-Ground Kick:** (↓C)
**Standing Roundhouse:** (↑C)
**Foward Roundhouse:** (↗C)
**Mid-Kick:** (↘C)
**Foward Knee:** (→C)
**Step to the Background:** (←DCS)
**Step to the Foreground:** (→DCS)

### RUNNING ATTACKS
Obs: faça esses golpes enquanto estiver correndo

**Flash Slide:** (↘C)
**Bean Bop:** S
**Butt Slam:** C

### GROUND ATTACKS
Obs: faça esses golpes quando o oponente estiver derrubado

**Stomp:** (↓C)
**Butt Drop:** (↑S)

### IN CLOSE ATTACK
**Bowling:** (DS)

## BARK

De todos os personagens secretos, Bark é o pior. Os seus golpes são lentos e difíceis. Além disso, ele não possui nenhum contra-ataque, nem arremesso. O seu melhor ataque é o Windmill Punch. Tirando isso, ele é bem fraquinho. Para lutar com ele, derrote o Muscle course no modo 1P.

## Special Moves

**Ear Box:** (→S)
**Powe Punch:** (←S)
**Overhead Stun Smash:** (↓S)
**Uppercut:** (↘S)
**Regular Windmill:** (CS)
**Flash Windmill:** (→CS)
**Head Uppercut:** (←CS)

**Sway Punch:** (↑CS)
**Gut Punch:** (←S)
**Lunging Stomp:** segure (↑C)
**Lunging Overhead Smash:** segure (↑S)

### GROUND ATTACKS
Obs: faça esses golpes com o oponente caído

**Wind-Up Stomp:** (↓C)

**Sit-Down Stomp:** segure ↑, aperte C

### RUNNING ATTACKS
Obs: faca esses golpes quando estiver correndo

**Power Knockdown:** S
**Flying Drop-Kick:** C

## SIBA

Siba tem poucos combos, mas sua indefensável espada assusta qualquer um. Porém, se ele for muito atingido, acaba perdendo-a. Para lutar com ele, derrote o Bosses course no modo 1P.

**Standing Sword Jab:** (←S)
**Dashing Sword Jab:** →(→S)
**Standing Smash:** (↑S)
**Lunging Smash:** (↗S)
**Retreating Smash:** (↖S)
**Uppercut:** (↘S)
**Spinning Roundhouse:** (↑C)
**Gut Smash:** (↙C)
**Headbutt:** (DCS)
**Elbow:** (→S)
**Foward Spinning Roundhouse:** (↗C)

### GROUND ATTACK
Obs: faça esse golpe com o oponente caído

**Sword Stab:** (↓S)

### RUNNING ATTACKS
Obs: faça esses golpes quando estiver correndo

**Flash Slide:** (↘C)
**Power Punch:** S

### IN CLOSE ATTACKS
Obs: faça esses golpes perto do oponente

**Shoulder Throw:** (DS)
**Neck Cracker:** ao lado do oponente, (DS)
**Ground Kick:** (↓C)

### COMBO
**Three-Hit Sword Stab:** (↘S), (←S), (↓S)

## HORNET

Hornet é um dos carros de **Daytona USA**. Quem diria que um carro apareceria em um jogo de luta? Esse lutador só começa a usar os melhores special moves quando seu armor acaba. Alguns de seus ataques como o Charging Punch, fazem dele um lutador acima da média. Para lutar com ele, basta derrotar o Secrets course no modo 1P.

## Special Moves

**Screeching Smash:** (DCS)
**Double-Wheel Kick:** (↘C)
**Speeding Car:** →→(→S)
**Mid-Punch:** ←(→S)
**Engine Blow:** (←C)

Obs: os próximos golpes só podem ser executados após o golpe Engine Blow

**Charging Punch:** ←→(→CS)
**Screeching Punch:** →(→S)
**Overhead Smash:** (↑S)
**Overhead Smash:** (↑S)
**Foward Overhead Smash:** (↗S)
**Back Overhead Smash:** (↖S)
**Roundhouse Kick:** (↑C)
**Foward Roundhouse Kick:** (↗C)
**High Wheel Kick:** →(→C)
**Power Punch:** (→S)
**Knockdown:** de perto, aperte (←DS)
**Accelerated Punch:** ↓↘→S

### GROUND ATTACK
Obs: faça os seguinte golpe com o oponente caído

**Fender Bender:** (↑S)

### SPEEDING ATTACK
Obs: faça esse golpe quando estiver acelerando na direção do oponente

**Speeding Slide:** (↘C)

### IN CLOSE ATTACKS
Obs: faça esses golpes perto do oponente

**Jack Drop:** atrás do oponente, aperte (DS)
**Burn Rubber:** (DS)
**Throw Down:** (←DS)

# ESPORTE TOTAL

## P.STATION

**Prepare-se para um game em que você tem de mostrar que pilota como gente grande**

**The Need for Speed 2** chega ao P.Station com muita velocidade, novos carros e pistas inéditas. O game traz um racha da pesada com os carros mais caros e desejados do mundo. Nessa versão existem seis pistas ou fases e seis carros. Entre as máquinas que você pode escolher estão uma Ferrari F-50, uma Mc Laren, uma Lotus GT1, um Sprint V8, um Jaguar XI220 e um Ford GT 90. Os carros são

*DICA: grude nos seus adversários e use o vácuo para superá-los*

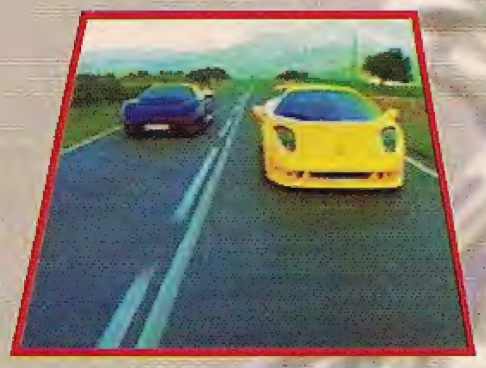
caríssimos, mas você vai poder acelerar à vontade. Primeiro porque, se você bater o carro, a conta não vai para o seu pai. Depois porque o jogo reproduz fielmente a velocidade real. Faça o seu seguro e pise fundo!

*Algumas coisas foram modificadas no modo de pilotagem. Uma delas é a direção, que ficou mais rápida*

*DICA: a parte lateral da pista foi ampliada. Use-a para cortar caminho e fazer ultrapassagens arriscadas*

*DICA: nessa fase, corte caminho entre as cercas nas encostas*

*Outra novidade do game são as faíscas nas horas que você bate em alguma coisa*



*DICA: você pode usar elementos das fases, como o telhado das casas, para auxiliá-lo*

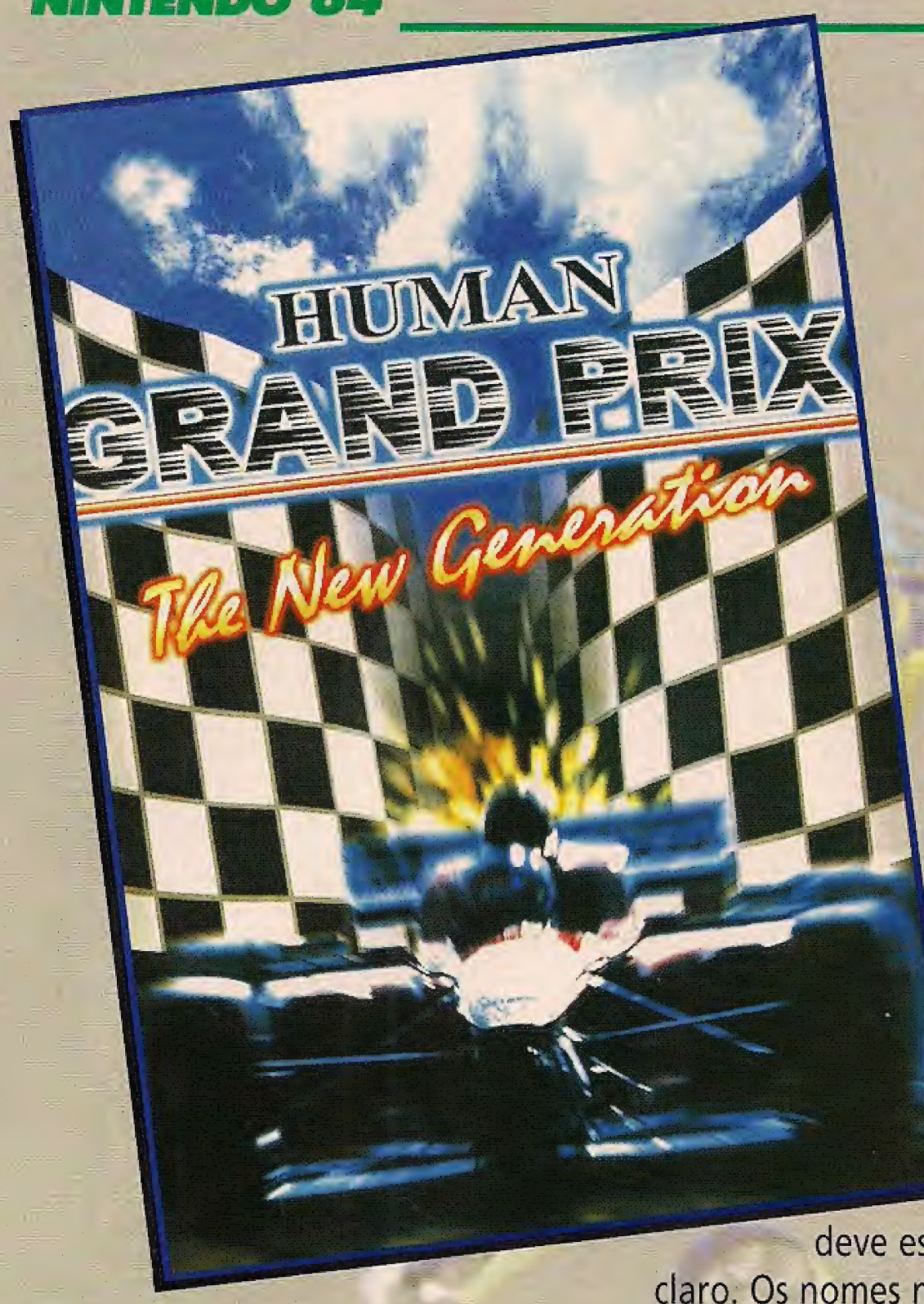
*DICA: quando estiver jogando com outra pessoa, use a "máquina" para atrapalhar*

**THE NEED FOR SPEED 2**

P.STATION
8 Carros
2 Jogadores
Password
E.A.
Corrida

FUN FACTOR 4

| | |
|---|---|
| GRÁFICO | 5 |
| SOM | 5 |
| CONTROLE | 3 |
| ORIGINALIDADE | 5 |




## Human GP reproduz corridas de verdade com categoria e larga na frente na pista do Nintendo 64

Você foi convocado. Depois que o Senna morreu a coisa anda bem difícil para os brasileiros na Fórmula-1. O Rubinho não consegue terminar uma corrida, Pedro Paulo Diniz não tem um dos melhores carros e Ricardo Rosset gosta mesmo é de treino. Então o negócio é preparar a próxima geração. **Human Grand Prix** é o jogo ideal para isso. Nenhum game jamais foi tão fiel a um grande prêmio de Fórmula-1 como **Human Grand Prix**, desde os treinos até as corridas. São 16 pistas. Para correr você deve escolher um piloto, é claro. Os nomes não são os verdadeiros, mas você pode renomear todo do mundo. O equipamento também pode ser modificado e adaptado a seu gosto. Não vai ter jeito de dar nenhuma desculpa...

*DICA: não tire o pé do acelerador. Nas curvas, use o breque, e no modo semi-automático use o botão Z para reduzir as marchas*

*DICA: o jogo é bem fiel à corrida real, por isso, o lance é na pista. Se cair no gramado ou terra seu carro quase pára. Volte o mais rápido possível para o asfalto*

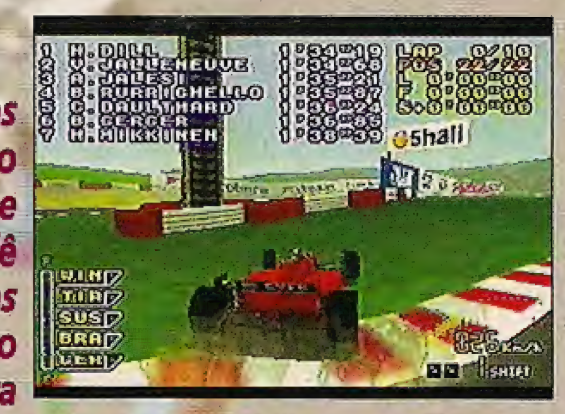
**HUMAN GRAND PRIX**

16 Pistas
1 Jogador

NINTENDO 64
HUMAN
Corrida

FUN FACTOR 5

| | |
|---|---|
| GRÁFICO | 4 |
| SOM | 4 |
| CONTROLE | 5 |
| ORIGINALIDADE | 4 |




*DICA: escolha a melhor visão com o direcional C→. Ao todo, são 6 visões*

*DICA: na largada somente comece a acelerar quando o sinal der verde, senão todos passam por você*




*DICA: nas curvas não breque forte, dê apenas toques no freio para seu carro reduzir a velocidade e não rodar*

*DICA: antes de iniciar a corrida vá ao free run para dar uma treinada na pista*

*Um lance bem legal do jogo é que você é informado de tudo o que acontece com seus adversários*

*No modo Battle você escolhe um adversário à altura para competir entre muitos outros corredores*

# MEGA MAN Battle & Chase

## Mega Man vai para as pistas e ganha jogo com cara de Mario Kart

Mega Man deixou a briga com o Dr. Wily de lado e resolveu organizar uma corrida. O resultado é **Rock Man Battle & Chase** (como vocês sabem, Mega Man é Rockman no Japão). O jogo traz dez personagens da série Mega Man, entre eles Ice Man, Quick Man e Shadow Man. Como em Mario Kart, cada um deles deve usar seus poderes para detonar os adversários. A cada dez inimigos eliminados, você ganha um item e pode usá-lo quando quiser. É possível correr com dois jogadores simultâneos (a tela se divide ao meio). Fique de olho nos adversários para se proteger de seus ataques. Para isso, aproveite uma tela que mostra seus inimigos de um ângulo diferente.

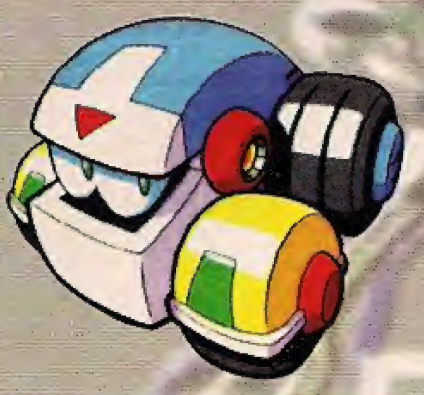
*DICA: fique longe dessas passagens vermelhas, elas diminuem sua velocidade*

*DICA: para usar seu supertiro, espere a barra de energia no canto da tela encher e mande bala*

*DICA: escolha entre dez personagens da série Mega Man para disputar a corrida*

*DICA: a cada dez inimigos destruídos na pista você ganha um item. Use-o com o botão ○*

*Na parte inferior da tela você tem uma câmera que mostra por um outro ângulo a sua situação e a de seus adversários*



*DICA: as pistas são bem confusas e coloridas, preste atenção se quiser seguir o caminho correto*

*DICA: mesmo que haja só duas, mude de visão com o botão select*

**MEGA MAN BATTLE E CHASE**

10 Pistas
2 Jogadores
Continue

**P.STATION**
CAPCOM
**Corrida**

FUN FACTOR 4

| | |
|---|---|
| GRÁFICO | 4 |
| SOM | 4 |
| CONTROLE | 4 |
| ORIGINALIDADE | 3 |

## As motos também têm vez quando o negócio é sair acelerando

Se você baba quando vê uma moto, treme quando ouve o ronco do motor e chora quando percebe que não pode comprar a máquina, **Manx TT Superbike** é o seu jogo. Você escolhe entre oito motos, todas Honda. Você pode correr com elas em quatro modos diferentes: Arcade, Saturn, Time Trial e 2 Players. Os modos Arcade e Saturn são iguais. O objetivo é chegar entre os cinco primeiros para passar de pista (são quatro pistas ao todo). No modo Time Trial você corre contra o relógio e deve fazer o melhor tempo. O modo 2 Players divide a tela ao meio para que você possa jogar com um mano seu. Fique de olho nas dicas e acelere pra valer sua máquina.

fim

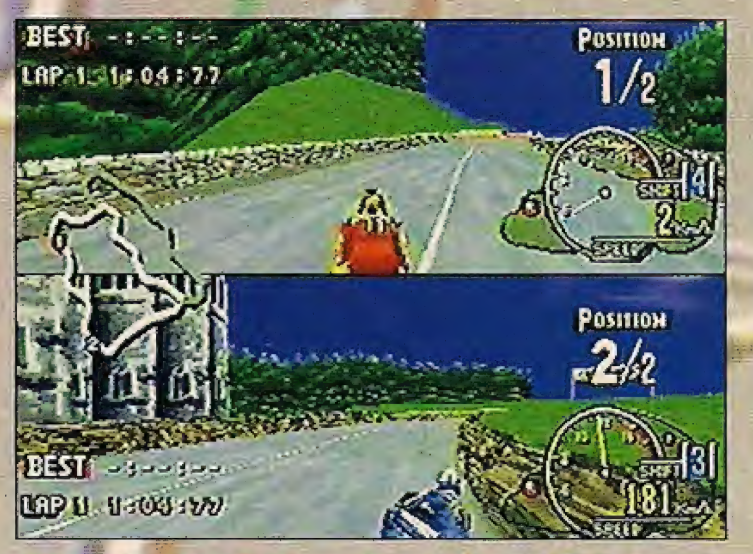
**DICA:** *no circuito 1, faça essa curva pelo lado de fora para não perder velocidade*

**DICA:** *no circuito 2, quando tiver de fazer o "S", fique no centro e passe pelo meio*

**DICA:** *encoste nos adversários para tirá-los da corrida*

**DICA:** *se você estiver com a moto com transmissão automática, prepare-se. Ela chega até 270km/h, contra 230 km/h das outras*

**DICA:** *aqui, as curvas são muito fechadas. Para fazê-las, segure o direcional para o lado*




*Jogando com 2 players, você ganha tela dividida*

### MANX TT SUPERBIKE

| | |
|---|---|
| 4 Fases | SATURN |
| 2 Jogadores | SEGA |
| Continue | Corrida |

FUN FACTOR 4

| | |
|---|---|
| GRÁFICO | 4 |
| SOM | 3 |
| CONTROLE | 3 |
| ORIGINALIDADE | 4 |

**DICA:** *a Honda laranja é a moto mais completa*

**DICA:** *nas curvas, vá tocando de leve no direcional para não ir parar no guard rail*

# STREET RACER

DICA: com o botão Y você aciona uma espécie de escudo, bem útil na hora dos tumultos

DICA: use o turbo apenas nas retas, pois ele é limitado

DICA: no modo Soccer, ganha quem fizer mais gols. Carregue a bola com o carro e chute com o C

## Corrida com pancada e futebol traz uma luz ao horizonte do Mega

**STREET RACER**

4 Jogadores
Continue

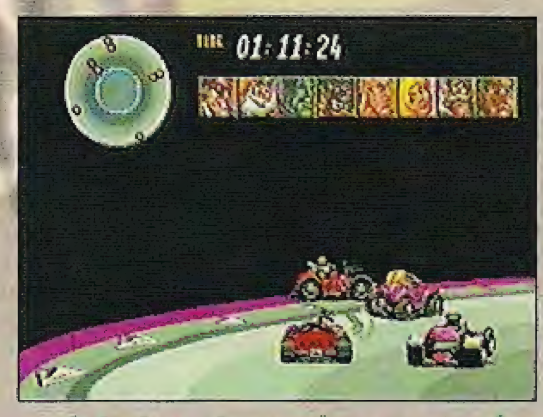
**MEGA**
VIVIDIMAGE
**Corrida**

FUN FACTOR 4

| | |
|---|---|
| GRÁFICO | 4 |
| SOM | 3 |
| CONTROLE | 4 |
| ORIGINALIDADE | 3 |

Hora de esquentar os motores, se concentrar e pisar fundo no acelerador. **Street Racer** já é velho conhecido da galera que tem P.Station e SNes. Agora quem tem Mega Drive também vai acelerar e, no melhor estilo **Road Rash**, dar uns socos bem dados nos adversários. O jogo tem quatro modos. Os tradicionais Championship e Practice você sabe para que servem: praticar e disputar um campeonato. O modo Rumble também é conhecido. Nele, o lance é destruir os carros adversários que estão dentro dos limites da arena. Já o modo Soccer, é completamente diferente. Escolhendo-o, você joga uma partida de futebol na qual os jogadores são os carros. Existem oito corredores a sua disposição. Até quatro pessoas podem jogar ao mesmo tempo.

DICA: com o botão A você soca com a esquerda, com o C com a direita. Cada carro que você acertar vale um bônus no final




DICA: no modo Rumble, procure eliminar os inimigos jogando-os para fora da pista

DICA: pegue as estrelas pela pista, caso ninguém o acerte até o final da corrida você ganha pontos

DICA: ao pegar uma dinamite, procure encostar em algum inimigo e passá-la o mais rápido possível, de preferência antes que ela exploda!

No total são 8 corredores, o mais completo nos quesitos é o Raph

## Correndo para chegar ao topo da montanha

Há alguns anos, corredores corajosos e absolutamente malucos decidiram ver quem era o melhor entre eles. As regras eram bastante simples: quem chegasse primeiro ao topo de uma montanha chamada Pike venceria a corrida. Em pouco tempo, a montanha foi tomada por corredores de todo o tipo. Foram criadas novas categorias, mas o objetivo ainda é o mesmo: alcançar o topo antes dos demais. As pistas são difíceis e os controles fracos, por isso, a habilidade vale ouro.

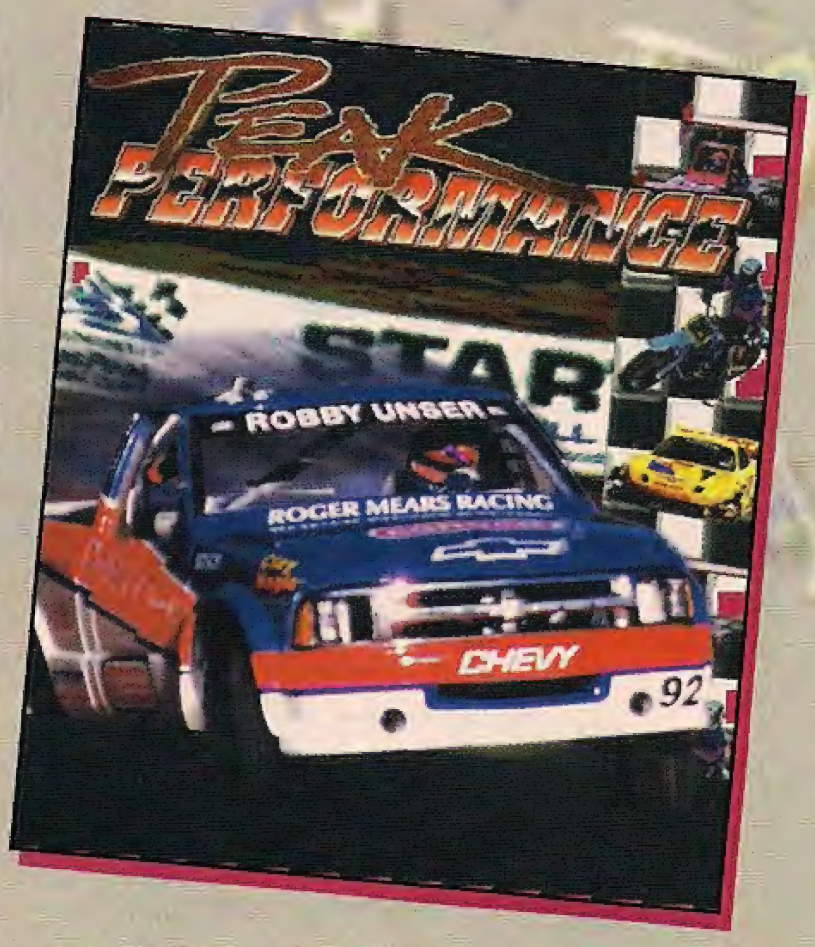
### PEAK PERFORMANCE

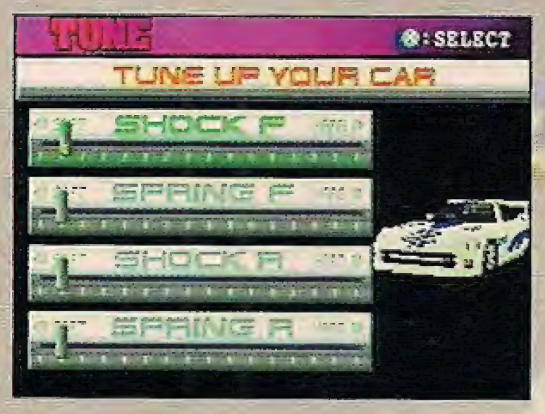
4 Pistas
2 Jogadores
Bateria

P.STATION
ALTUS
Corrida

FUN FACTOR 4

| | |
|---|---|
| GRÁFICO | 4 |
| SOM | 3 |
| CONTROLE | 3 |
| ORIGINALIDADE | 3 |




*DICA: antes de correr, entre nessa tela para acertar o seu carro*

*DICA: entre aqui na pista para entrar nesse túnel e economizar tempo*

*DICA: esse é o melhor ângulo para se ver o carro, porém dificulta a jogabilidade*


CHEGOU!

AMS

8 botões digitais de ação (6 na frente, 2 atrás)

Câmbio digital de duas posições

2 pedais analógicos

VOLANTE COM PEDALEIRA PARA NINTENDO 64

TAMBÉM VERSÕES PARA PLAYSTATION, SATURN E PC

VENHA CONHECER OS ÚLTIMOS LANÇAMENTOS EM GAMES E CD-ROM!

BRINQUEDOS LAURA

PRONTA ENTREGA. ENVIAMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL (FRETE NÃO INCLUSO).

SHOPPING MORUMBI
(011) 535 5261 / 531 6943

SHOPPING PAULISTA
(011) 289 1058 / 251 2818

SHOPPING CENTER NORTE
(011) 950 4580 / 950 1991

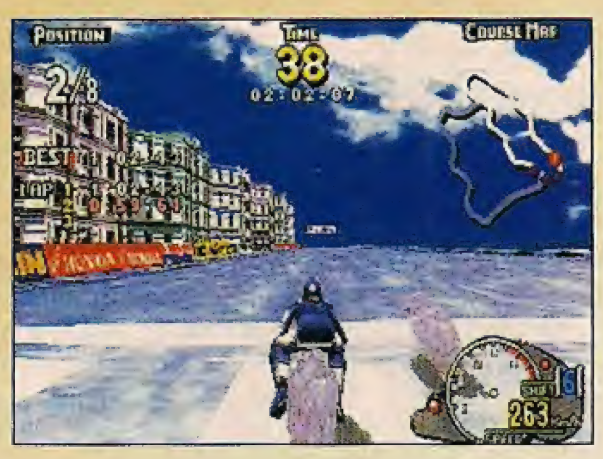
# SUPER GP DICAS

**A galera do P.Station não tem do que reclamar. Saturn e Nintendo 64 vem logo atrás. A boa nova é o Mega, voltando às paradas, com dois jogos: X-Men 2: Clone Wars e Castlevania Bloodlines. Matem as saudades!**

## SATURN

### MANX TT SUPERBIKE

#### OVELHAS E SUPERMOTOS




A clonagem de ovelhas chega ao Manx TT. Para isso você deve digitar ↓↓↑↑←→←→ Z e Y na hora de escolher o tipo de câmbio, manual ou automático. Agora todas as motos vão virar ovelhas...

Na tela de menu pressione ao mesmo tempo: L, R, X, Y e Z. Assim você poderá usar as supermotos. Mas os inimigos vão ficar mais rápidos também. Você consegue as supermotos se chegar em primeiro no campeonato também.

## P.STATION

### FINAL FANTASY VII

#### LIMIT BREAK INFINITO

Primeiro equipe-se com a matéria amarela da imitação. Retire as matérias "counter" de todos os integrantes da batalha. Agora, na luta, use um limit break. Não acione o comando dos outros guerreiros. Quando chegar a vez do cara que usou o limit break, use o comando imitar para acionar mais um golpe poderoso. Repita até detonar.

#### EFICIÊNCIA NA TRANSFORMAÇÃO

A matéria amarela da transformação causa poucos danos. Mas se você tiver as melhores armas do jogo isso não acontecerá. É a sua chance de transformar vários inimigos em itens.

## P.STATION

### ROCKMAN BATTLE & CHASE

#### USE DR. WILY

Entre no Grand Prix mode e derrote o dr. Wily. Vença-o 4 vezes e roube todas as partes do carro dele. Roubando a primeira peça você vai poder usar o carro de Wily nos modos Time Attack e Versus. A partir da segunda peça você vai ganhar pistas novas, a saber: base secretas, fortaleza e espaço.

## P.STATION

### RALLY CROSS

#### DIVERSOS TRUQUES

Comece um new season e digite as seguintes palavras no nome da season para acessar os diversos truques e power-ups:
Veículos com pneus maiores: **far tires**
Sem carros, apenas rodas: **wheels**
Carros que flutuam: **no wheels**
Elementos como lama e água não afetam o desempenho do carro: **noviscous**
Desligar colisões com outros veículos: **banzai**
75% de gravidade: **feather**
50% de gravidade: **float**
Gravidade dupla: **stone**
Gravidade real: **radbrad**
As rodas dos carros giram 90 graus: **spinner**

## ARCADE

### RAMPAGE WORLD TOUR

#### *SUPER COMIDAS, COMIDAS ESPECIAIS E LOAD UP*

**Supercomidas:** no final da Jumbo Jet ride, antes de qualquer World Tour, aperte os seguintes botões para triplicar a potência dos power-ups de energia:
Para George: aperte e segure ↑, aperte pulo, pulo, pulo
Para Lizzy: aperte e segure ↑, aperte soco, soco, soco
Para Ralph: aperte e segure ↑, aperte chute, chute, chute
**Comidas especiais:** aperte e segure pulo para o George, soco para Lizzy e chute para Ralph para encher os prédios de itens de comida.

*Obs:* a dica da super comida só funciona na quarta cidade de um World Tour, como Londres, Kiev, Casablanca e Rio

**Load up:** aperte pulo, pulo para George; soco, soco para Lizzy; chute, chute para Ralph para carregar uma cidade com vários power-ups
*Obs:* use a dica de Load up na Filadélfia, Carbondale e Honolulu

## SATURN

### ZAP! SNOW BOARDING TRIX

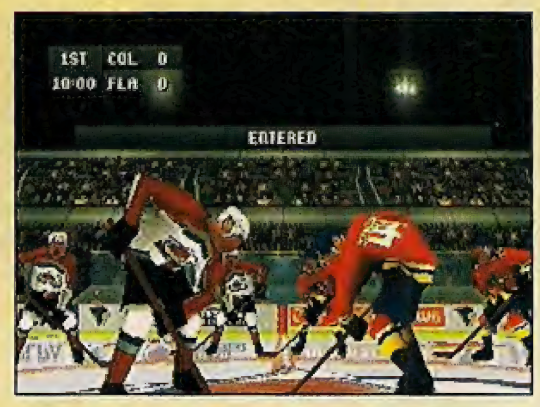
#### *MELHORE SEU CORREDOR*

Primeiro coloque a dificuldade em 5. Entre no Race Mode e vença a corrida do Beginner. Uma hora vai aparecer um corredor secreto. Vença-o. Agora, na hora de escolher seu corredor, pressione L e R e, sem soltá-los, aperte C. Parece que não mudou nada, mas na hora de botar quebrar...

## P.STATION

### NHL HOCKEY '97

#### *TIME DE GOLS, SUPERVÔO E TRUQUES*




**Time de gols:** na tela Name Entry, digite NETHOCKEY para transformar todos os jogadores em gols
**TRUQUES 1:** durante qualquer partida, enquanto estiver esperando o juiz soltar o disco, aperte L1, L2, L1, R1, seguidos de qualquer um dos botões abaixo para acessar os seguintes power-ups.
**Mais ângulos de câmera nos replays:** aperte □
**Jogabilidade mais rápida:** X
**Aumentar chances de pênaltis:** L1
**Aumentar potência dos pênaltis:** R1
**Tacadas com mais precisão:** L2
**Gols mais fáceis:** R2
**Supervôo:** depois de acionar a dica Truque 1, aborte o jogo. Escolha qualquer time, comece um new game e assista ao vôo maluco!

**TRUQUES 2:** durante qualquer partida, enquanto estiver esperando o juiz soltar o disco, aperte L2, L2, L1 e R2 juntos, R1, seguido de qualquer um dos botões abaixo para acessar os power-ups. Se fez certo, a palavra "Entered" vai aparecer na tela.
**Acionar todas as colisões:** aperte X
**Time da casa mais forte:** aperte ○
**Vinte segundos de tempo de jogo** (aborte o jogo e comece de novo para acionar essa dica): aperte R2

## P.STATION

### BEYOND THE BEYOND

#### *FILME DE ABERTURA*

Ligue o P.Station segurando juntos ↑ e △. Antes de o jogo começar, você vai assistir a uma sequência de cinema.

# SUPER GP DICAS

## P.STATION

### ROBOTRON X

#### SUPER POWER UPS

Aperte os seguintes botões durante o game, mas não com o jogo pausado:

**Lança-chamas:** aperte ↓, →, ↓, →, ○
**Arma de tiro quádruplo:** aperte ↓, ↓, ↑, ○
**Arma de tiro triplo:** →, →, □, X
**Arma de tiro duplo:** ↑, △, ↑, △
**Pulse wave:** ↑, ○, ↓, →, □
**Escudo:** ↓, ←, □, ○
**Aumentar velocidade:** ←, ←, →, →, △

## NINTENDO 64

### MORTAL KOMBAT TRILOGY

#### LUTE CONTRA KHAMALEON

Em um jogo para dois jogadores, na fase Star Bridge, dê um uppercut para fazer o carinha aparecer no canto da tela. Quando ele aparecer, o jogador que deu o uppercut deve apertar ao mesmo tempo ↓ e Start. Se fez certo, as palavras "Prepare Yourself" vão aparecer. Você vai ser levado para a fase Living Forest para enfrentar o Khamaleon.

## NINTENDO 64

### DOOM 64

#### SUPERCÓDIGO

Apenas digite: **W93M 7H2O BCYO PSVB**. Esse código garante 100% de vida, 200 de armor, todas as armas, munição total, o backpack, os levels 29-31 terminados, além de levar você direto à última fase. Também garante 3 itens do pentagrama que deixam o tiro 3 vezes mais forte que o BFG9000 e permitem que você acione os 3 interruptores da última fase, fechando os portões.

#### ULTRA CÓDIGO

Esse código facilita bastante. Ele garante o God Mode, todas as fases, todas as armas, munição total, todos os mapas e energia cheia. Digite: **?TJL BDFW BFGV JVVB**. Entre no Features, no menu principal, e você vai ver as opções disponíveis.

#### MENSAGENS ENGRAÇADAS

Depois de morrer, note que a tela fica vermelha se você apertar o botão. Se você esperar e não apertar nada vai ver uma mensagem engraçada. Espere e confira!

## SATURN

### CRUSADER: NO REMORSE

#### ENCHER A VIDA, ENERGIA, TODAS AS ARMAS E ITENS

Para acessar essas dicas, vá para a opção Teleport to Mission e digite L0SR na tela Passcode. O password vai ser inválido, mas aperte os seguintes botões:

**Encher a vida e energia:** comece o jogo e aperte simultaneamente A, B e C a qualquer hora para encher a vida e a energia.

**Todas as armas e itens:** comece o jogo e aperte simultaneamente X, Y e Z a qualquer hora para conseguir todas as armas e itens.

## P.STATION

### CRUSADER: NO REMORSE

#### VIDA E ENERGIA COMPLETAS, ARMAS E ITENS

Para acessar esses truques, digite L0SR na tela de Passcode. Esse password vai aparecer como inválido, mas mesmo assim aperte os seguintes botões:

**Vida completa e energia:** comece o jogo e aperte juntos □ e R1 a qualquer hora para ter a vida e energia cheias.

**Todas as armas e itens:** comece o jogo e aperte juntos ○ e R1 a qualquer hora para ter todas armas e itens.

# PROGRAME SUA FÉRIAS COM ANTECEDÊNCIA. PEÇA NINTENDO PARA VIAGEM.

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

## LANÇAMENTOS

R$ 39,00

R$ 99,00

R$ 79,00

### E MAIS:

| | |
|---|---|
| FIFA SOCCER 97 | R$ 89,00 |
| MAUI MALLARD | R$ 89,00 |
| SUPER STAR WARS | R$ 89,00 |

3X SEM JUROS R$ 83,00
ou 1+9 de R$ 31,47

**SNES**

ACOMPANHA CARTUCHO
SUPER MARIO WORLD

## BESTSELLERS

R$ 59,00

### E MAIS:

| | |
|---|---|
| F-ZERO | R$ 59,00 |
| PILOT WINGS | R$ 59,00 |
| SUPER MARIO ALL-STARS | R$ 59,00 |
| SUPER MARIO KART | R$ 59,00 |
| SUPER METROID | R$ 59,00 |
| TETRIS & DR. MARIO | R$ 59,00 |

## DESTAQUES

### AVENTURA

| | |
|---|---|
| BOOGERMAN | R$ 99,00 |
| FÉRIAS ASSOMBRADAS | R$ 89,00 |
| A ILHA DA GARGANTA CORTADA | R$ 79,00 |
| KIRBY SUPER STAR | R$ 99,00 |
| LIGEIRINHO - LOS G | R$ 89,00 |
| MICHAEL J. CHAOS | R$ 69,00 |
| PITFALL THE MAYAN | R$ 79,00 |
| PREHISTORIK MAN | R$ 79,00 |
| SCOOBY-DOO MISTERY | R$ 99,00 |
| SUPER MARIO RPG | R$ 69,00 |

### ESTRATÉGIA

| | |
|---|---|
| SIM CITY | R$ 59,00 |

### ESPORTE

| | |
|---|---|
| NBA HANGTIME | R$ 39,00 |
| NHL STANLEY CUP | R$ 33,00 |
| SUPER SOCCER | R$ 59,00 |

### SIMULAÇÃO

| | |
|---|---|
| KYLE PETTY RACING | R$ 99,00 |
| ROCK N' ROLL RACING | R$ 89,00 |

### AÇÃO

| | |
|---|---|
| DOOM | R$ 89,00 |
| JUNGLE STRIKE | R$ 89,00 |
| SUPER BOOMBERMAN 2 | R$ 79,00 |

### PUZZLE

| | |
|---|---|
| TETRIS ATTACK | R$ 69,00 |

### LUTA

| | |
|---|---|
| CLAY FIGHTER 2 | R$ 99,00 |
| P. RANGERS FIGHTING | R$ 99,00 |
| PRIMAL RAGE | R$ 89,00 |
| SPAWN | R$ 79,00 |

## NINTENDO 64

R$ 129,00

R$ 129,00

R$ 129,00

R$ 129,00

R$ 129,00

R$ 129,00

### LUTA

| | |
|---|---|
| KILLER INSTINCT GOLD | R$ 129,00 |

### ESPORTE

| | |
|---|---|
| NBA HANG TIME | R$ 129,00 |

### AÇÃO

| | |
|---|---|
| STAR WARS/SHADOW | R$ 129,00 |

### SIMULAÇÃO

| | |
|---|---|
| CRUISIN' USA | R$ 129,00 |
| PILOTWINGS | R$ 129,00 |

R$ 89,00

CONTROLLER AVULSO
CORES: AMARELO, AZUL, CINZA, PRETO, VERDE E VERMELHO
R$ 59,00 (cada)
CARTUCHO DE MEMÓRIA
R$ 35,00

**NINTENDO 64**

PAL-M, BIVOLT,
MANUAL EM PORTUGUÊS,
GARANTIA DE 1 ANO,
ACOMPANHA 1 CONTROLLER

3X R$ SEM JUROS 133,00
ou 1+9 de R$ 50,42

NOVO PREÇO

## GAME BOY




R$ 59,00

### ESPORTE

| | |
|---|---|
| BART VS. JUGGERNAUTS | R$ 29,00 |
| TENNIS | R$ 29,00 |
| TOP RANK TENNIS | R$ 29,00 |

### LUTA

| | |
|---|---|
| KILLER INSTINCT | R$ 49,00 |
| STREET FIGHTER 2 | R$ 49,00 |
| TOSHINDEN | R$ 49,00 |

### AÇÃO

| | |
|---|---|
| WARIO BLAST | R$ 49,00 |

### PUZZLE

| | |
|---|---|
| ALLEY WAY | R$ 29,00 |
| TETRIS ATTACK | R$ 29,00 |

### SIMULAÇÃO

| | |
|---|---|
| PINBALL FANTASIES | R$ 49,00 |
| SUPER RC PRO AM | R$ 29,00 |

### AVENTURA

| | |
|---|---|
| BARBIE GAME GIRL | R$ 49,00 |
| DONKEY KONG | R$ 29,00 |
| DONKEY KONG LAND 2 | R$ 59,00 |
| KID ICARUS | R$ 29,00 |
| KIRBY'S DREAM LAND | R$ 29,00 |
| KIRBY'S DREAM LAND2 | R$ 49,00 |
| LITTLE MERMAID | R$ 29,00 |
| MEGA MAN 4 | R$ 49,00 |
| PERNALONGA 2 | R$ 29,00 |
| SUPER MARIO LAND 1 | R$ 29,00 |
| WARIO LAND | R$ 29,00 |

ACOMPANHA TETRIS

GAME BOY CLASSIC apenas R$ 119,00

GAME BOY POCKET apenas R$ 149,00

GAME BOY TRANSPARENTE apenas R$ 89,00

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE

ENTREGA IMEDIATA

# LIGUE JÁ: (011) 7295-9666

E RECEBA EM SUA CASA

Nintendo®
Fabricado no Brasil.

DIRECTSHOPPING

TAMBÉM NA INTERNET
http://www.dshop.com

SUPER GP DICAS

## P.STATION

# MECH WARRIOR 2

## PASSWORDS

Esses passwords servem para a campaign Trial of Refusal com o Wolf Clan:

**Flame Tounge:**
L#OOA<O+#4
**Blade Splint:**
O/OOA<++U=
**Temper Edge:**
L/OOA<L+<#
Trial 1; OOOOA<<4YT
**Sable Flame:**
LOOO/<O4YL
**Burning Chrome:**
OXOO/<+4TT
**Scorching Sand:**
LXOO/<14OA
Trial 2: #YOO/<>UTL
**Silver Staff:**
LYOO=<OUTA
**Aquiline Fire:**
OAOO=<+UY>
Trial 3: LAOO=<LU+L
**Cold Crescent:**
O<OO*<<=<=
**Velvet Hammer:**
L<OO*<O=V#
**Golden Spade:**
O>OO*<+=#O
**Final Trial:**
L>OO*<L=L4

## MEGA

# CASTLEVANIA: BLOODLINES

## 9 VIDAS, EXPERT MODE, MÚSICA ORIGINAL E PASSWORDS

**Expert Mode:** na tela título, aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A. Você vai ouvir um sino confirmando a dica. Um novo ajuste de dificuldade vai aparecer no Options.

**Música original:** na tela de Options, toque a BGM 05 e a SE 073. Escute-as e saia do Options com essas músicas na tela. Aperte Start para começar o jogo. Quando sua arma chegar ao level 4, você vai ouvir a antiga música do Castlevania até ser atingido.

**9 vidas:** Faça a dica da música original e do Expert mode. Se fez certo, você vai ouvir um som confirmando as dicas e garantindo as vidas.

**Passwords:** os seguintes passwords servem para Eric no Easy mode. Na tabela abaixo, 1=águia, 2=machado, 3=magic ball e - equivale a um espaço.

**Level 2**
-232
3---
-212
---2

**Level 3**
3-1-
-1-3
-131
32-2

**Level 4**
-133
3---
--12
--12

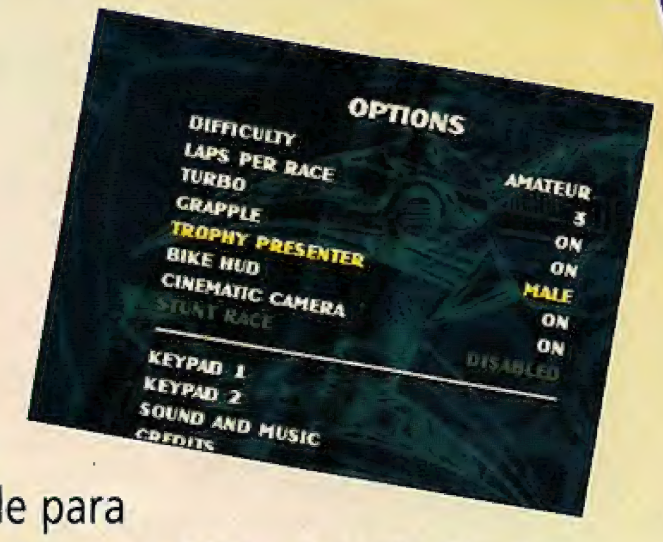
**Level 5**
-12-
1---
3312
--2-

**Level 6**
-2-1
3--1
-313
1-32

## P.STATION

# JET MOTO

## ACIONAR TODAS AS PISTAS




Para acionar todas as pistas, entre no Options e mude o level de dificuldade para Amateur e o trophy presenter para Male. Aperte Start e retorne para o menu principal. Agora aperte ↑→↓←↑→↓←. Volte para o Options e mude o level de dificuldade para Pro e o trophy presenter para Rider's Choice. Aperte Start e volte para o menu principal. Em seguida, aperte ↑←↓→↑←↓→. Se fez tudo certo, você vai ouvir um som de confirmação.

## P.STATION

# TIGER SHARK

## SELEÇÃO DE CÓDIGOS

Entre com os códigos abaixo para conseguir os seguintes truques:

**Desligar colisões:** BURAN
**Mostrar área de colisão:** DNEPR
**Terreno multicolorido:** VOLGA
**Paralisar o jogo:** RUSSI
**Começar no Level 2:** AKULA
**Começar no Level 3:** PASHA
**Começar no Level 4:** MIRAS
**Começar no Level 5:** NAKAT
**Polígonos multicoloridos:** ROGOV
**Sequência de filme Bigriders:** BUGGY
**Menu de Sound Test:** KAMOV
**Desligar todas as dicas:** MINSK

MEGA

## X-MEN 2: CLONE WARS

### 99 VIDAS, INVENCIBILIDADE, PULAR DE FASE

**99 vidas:** pause o jogo e aperte ↓ + C, ↑, ←, ↑, →, →, C.
**Invencibilidade:** pause o jogo, aperte ↑ + B, ↑, →, ↓, ↑, →, ↓, ↓, ↑, B. Se fez certo, você vai ouvir uma explosão. Despause o jogo e pause mais uma vez. Aperte ↑ + B para acionar a dica.
*Obs:* essa dica não dura o jogo inteiro. Se sua vida começar a diminuir, pause o jogo e aperte ↑ + B para reativá-la.
**Pular de fase e mudar de lutador:** pause o jogo, aperte ← + C, ↑, ↑, ←, ↓, ↓, →, C. Se fez certo, você vai ouvir um tiro de laser. Despause o jogo e pause de novo. Segure → + C para pular de fase e segure ← + C para mudar de personagem.

P.STATION

## COMMAND & CONQUER

### COVERT OPERATION MISSIONS E MAIS CÓDIGOS

**Covert Operation Missions:** na tela Password, digite **COVERTOPS** para jogar as missões Covert Operation

**GDI Levels:** na tela de passwords, digite os seguintes códigos:

2: **B9DTX02D0**
3: **25U1E2L4D**
4: **KED688DGU**
5: **OXL3NYNNO**
6: **DU5R21DG7**
8: **9QGZLZDF8**
9: **IU75TQK8H**
10: **OYGNYMYYN**
11: **CR5EQME0S**
12: **3NUL6OFQI**
13: **4N8AN1A0H**
14: **3NWD3MQFT**
15: **457ED7G0U**

**Nod Levels:** digite os seguintes códigos para acessar as fases Nod:

2: **C99FAXKW8**
3: **RZNLQZ3NL**
4: **W1954XWLF**
5: **W15DASRS8**
6: **8PH1MR53W**
7: **GTJKWOJDK**
8: **TKK424K3D**
9: **874LCPUT4**
10: **A8SHPAHXW**
11: **OX3UKOP94**
12: **QGDUMSK2J**
13: **SZP09VDSB**


# PIRATARIA NÃO TÁ COM NADA...

PREÇOS ESPECIAIS PARA LOCADORAS

Se você esta procurando os mais recentes lançamentos e não quer estragar seu videogame com fitas e CDs piratas pode dar uma pulo em nossa loja...

Aqui a gente só trabalha com produtos ORIGINAIS para que você possa jogar com tranquilidade, sabendo que o jogo vai ter todas as fases e não vai destruir seu videogame. E ainda por cima temos o melhor preço do mercado e despachamos para todo o Brasil !

Se você não acredita pode dar um pulo e conferir...

ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL

CÂMARA GAMES
Rua 25 de Março, 1026
F: (011) 227-6590 - 228-1951

# DETONADO P.STATION

# Dracula X ~Nocturne in the moonlight~

*Por Lord Mathias*

**Um dos maiores clássicos do videogame faz sua estréia no P.Station. *Dracula X - Nocturne in the Moonlight* (nome japonês) traz um mapa monstruoso, um sistema de jogo mais que completo e o título de melhor jogo da série Castlevania (como Dracula é conhecido nos Estados Unidos). O game dá continuidade à história da versão para SNes e PC Engine. Você começa jogando como Richter e deve destruir Dracula. Quando você vence o confronto, Richter desaparece. Para sua sorte, Alucard, filho de Dracula acorda do tal sono eterno disposto a destruir seu pai de uma vez por todas. Não vai ser fácil: é preciso encontrar todos os itens e usá-los no lugar certo. Para facilitar, saiba todos os golpes e poderes. E não se assuste: é tudo brincadeira!**

**DRACULA X**

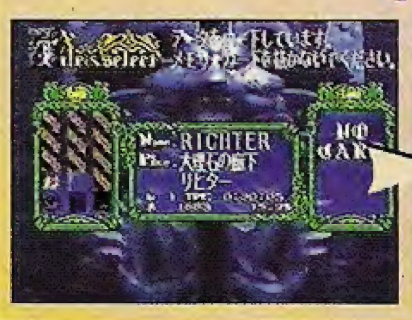
P.STATION
KONAMI
Ação

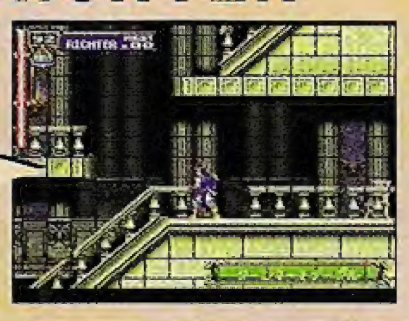
9 Áreas
1 Jogador
Memory Card

FUN FACTOR 5

| | |
|---|---|
| GRÁFICO | 5 |
| SOM | 5 |
| CONTROLE | 5 |
| ORIGINALIDADE | 4 |

## RICHTER



*Após terminar o jogo coloque esse nome na tela de abertura para jogar com Richter*

## COMANDOS

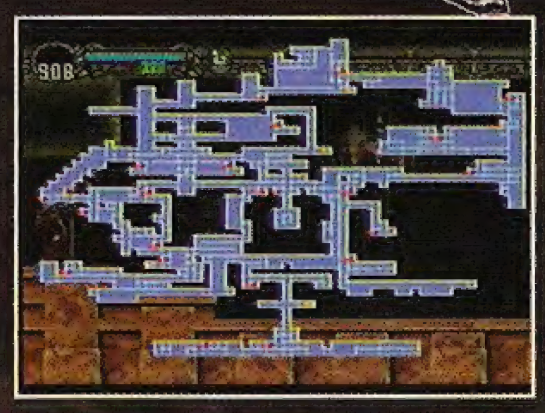
***Summon Spirit:*** ←→↑↓+ ataque (botões ○ ou □)
***Dark Metamorphose:*** ←↖↑↗→ + ataque (recupera energia se o sangue respingar em você)
***Hell Fire:*** ↑↓↘→ + ataque (aperte ↑ para soltar esferas de fogo)
***Tetra Spirit:*** (c) ↑↗→↘↓ + ataque
***Soul Steal:*** ←→↘↓↙←→+ ataque
***Accel Charge:*** na forma de lobo, ↓↘→ + ataque
***Wing Smash:*** na forma de morcego, segure X, aperte ↑↖←↙↓↘→, solte X
***Hundred Sword:*** usando o monstro da espada, ↓↘→↗(c)↑↓ + ataque
***Ataque Especial:*** ↓↘→ + ataque ou ←→ + ataque (para algumas armas)
***Super Salto:*** ↓↑ + salto (precisa de item)
***Megulho:*** durante o salto duplo, ↓ + salto (botão X)
***Magia do Escudo:*** □ + ○ (precisa do Shield Rod, ponto de ataque: 16, e um escudo, cada escudo tem um efeito diferente)

## MENU

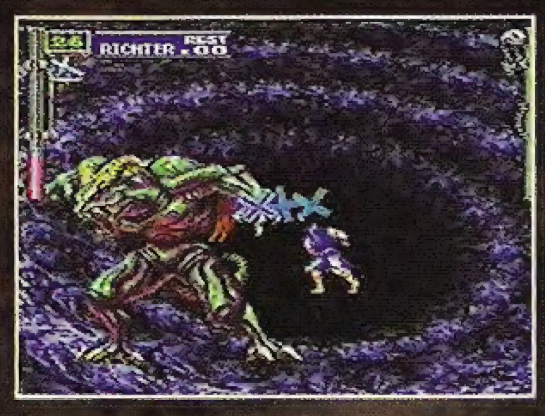
*1 - Equipamento*
*2 - Golpes especiais*
*3 - Itens especiais*
*4 - Opções*
*5 - Aliados*

## EQUIPAMENTOS

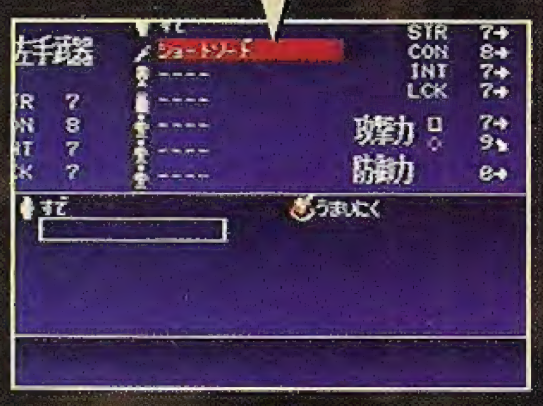
*1 - Mão direita*
*2 - Mão esquerda*
*3 - Cabeça*
*4 - Manto*
*5 - Acessórios*



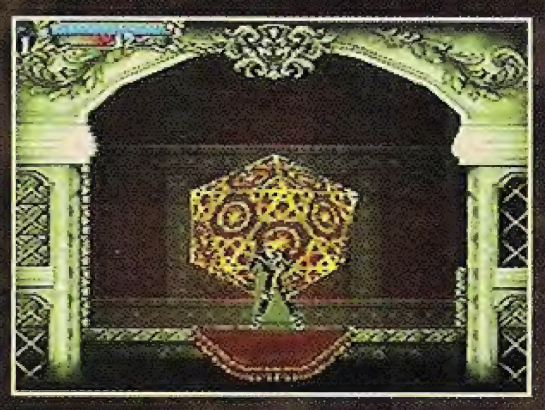
## CASTELO 1



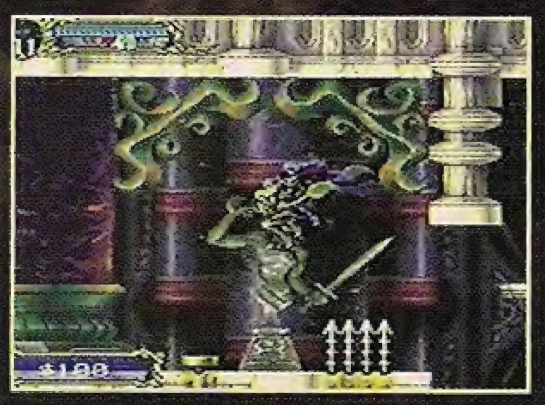

*Enquanto você atira a cruz na cabeça do monstro, acerte-o com o chicote no corpo*



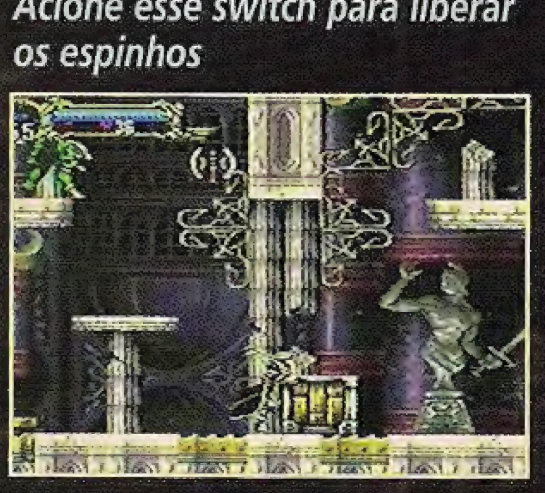

Após pegar alguma arma, procure ver no menu se ela vai melhorar o seu desempenho



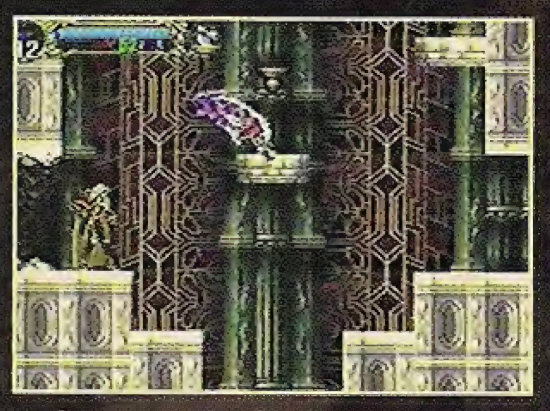
Entrando na sala de save você recupera toda a sua energia



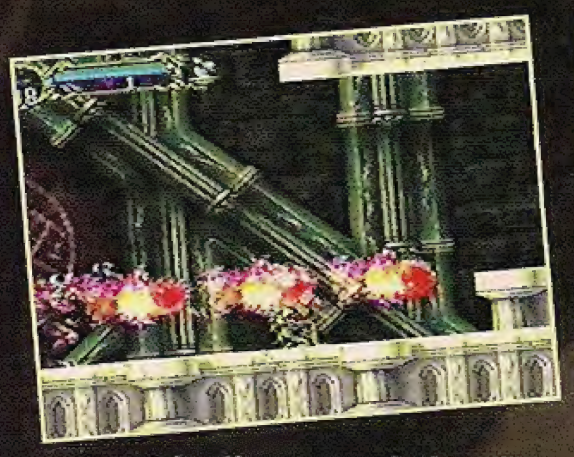
Acione esse switch para liberar os espinhos



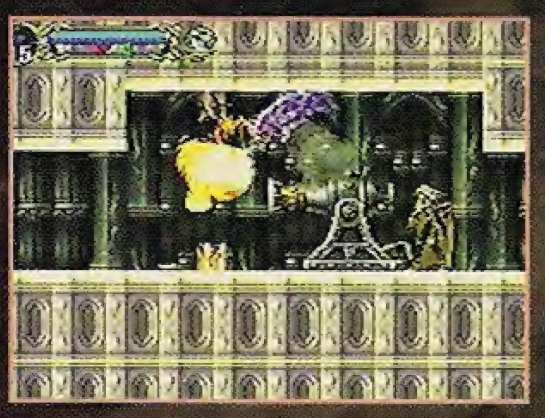
Empurre a caixa sobre os espinhos e suba em cima



Atire o machado dessa posição para achar uma passagem



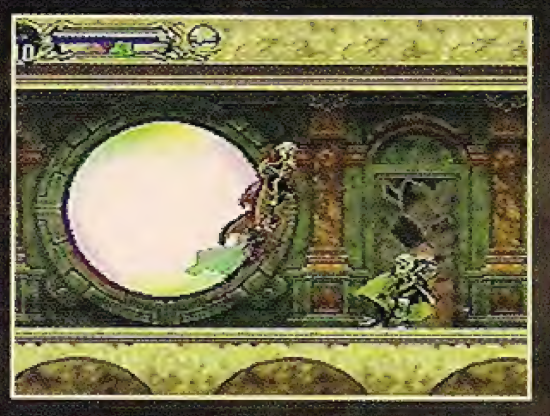
Distribua espadadas. Na bola de fogo, fique abaixado



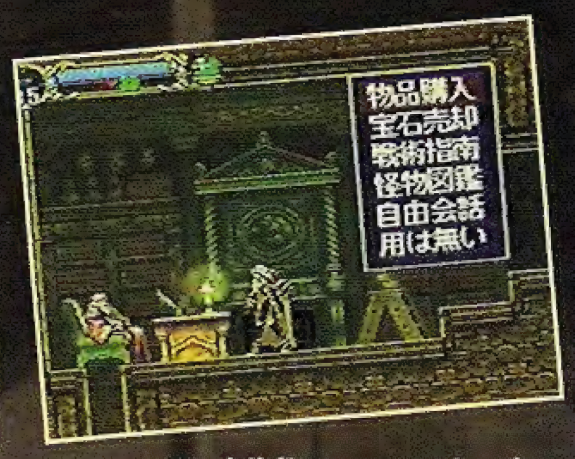
Neste canhão coloque para cima mais botão de ataque para acioná-lo

Nesse relógio há 4 passagens. A primeira abre de minuto em minuto à esquerda. As outras você verá mais à frente

Nos inimigos que têm sangue, use o Dark Metamorphose para ganhar energia

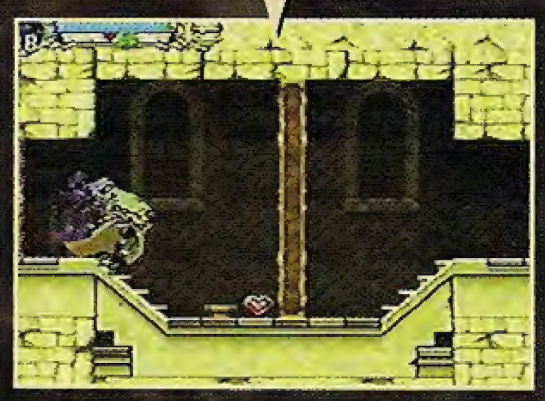


Contra esse inimigo, use o Dark Metamorphose. Quando ele pular, passe por baixo

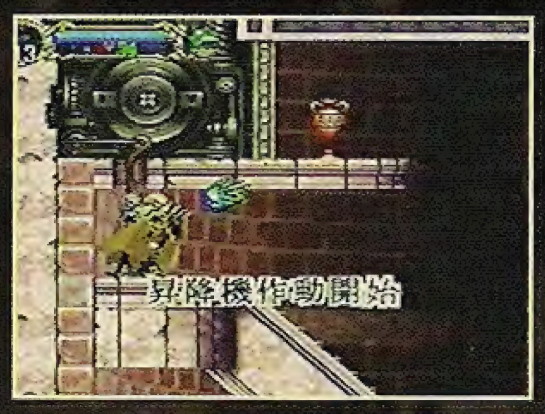



Na biblioteca você acha esse homem, ele vende itens importantes

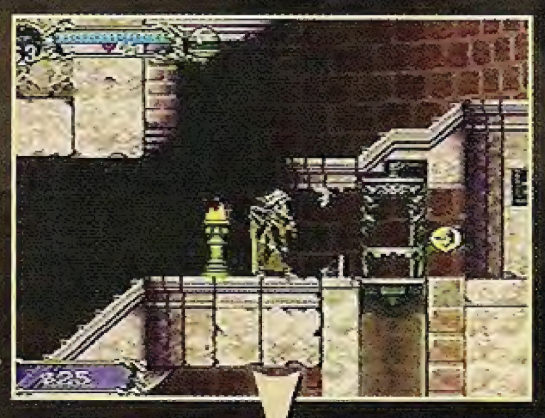
Compre esse item para abrir as portas azuis do jogo



Entrando nesse warp, você chega nesse ponto e pega um coração

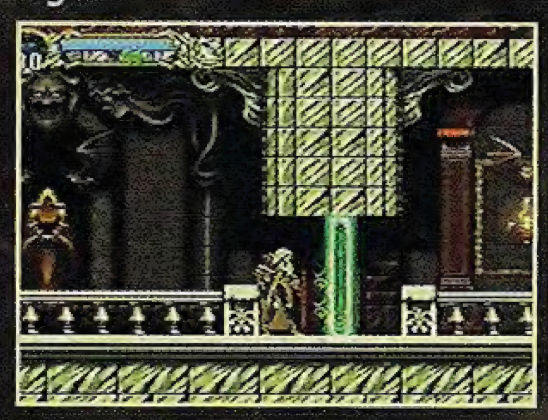


Acione essa máquina para usar os elevadores

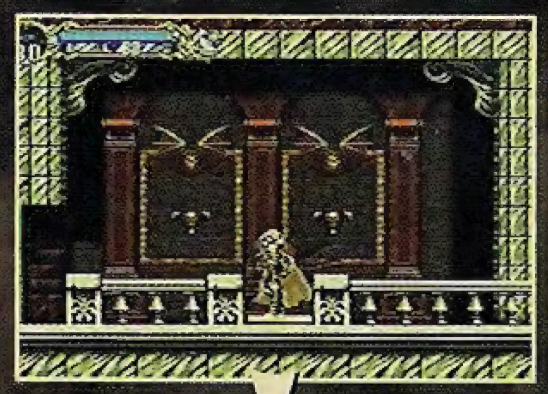


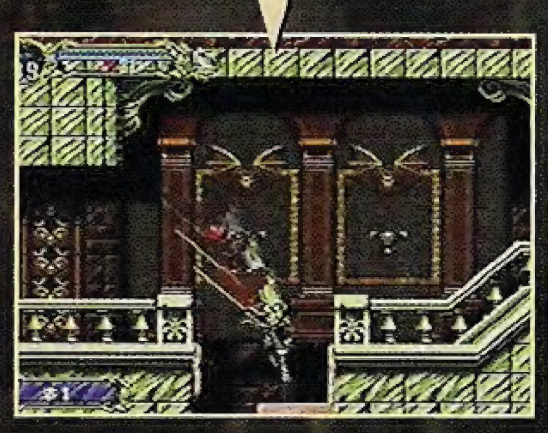
Pegando esse item você pode virar lobo

Use o lobo para chegar até esse lugar

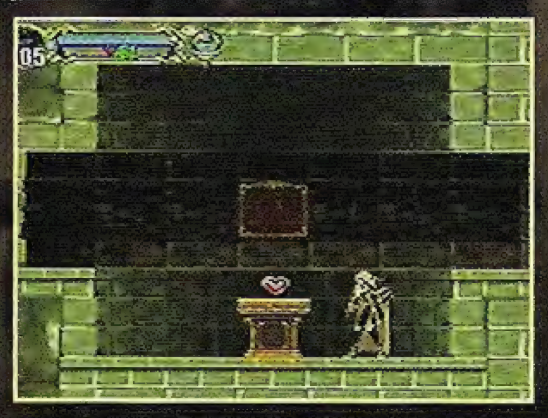


Com o item que abre as portas azuis, venha para esse ponto





Acionando esse switch duas portas no chão irão se abrir

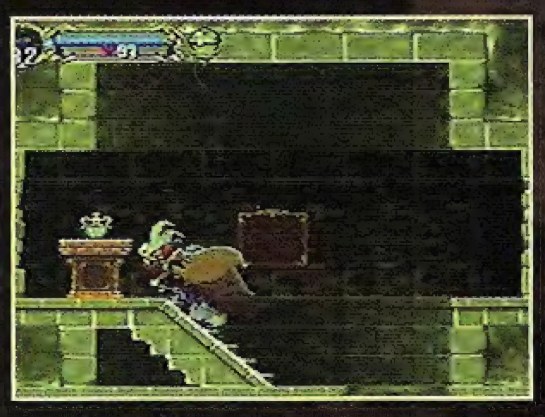


Aqui você pega um coração e aumenta o seu poder ao máximo

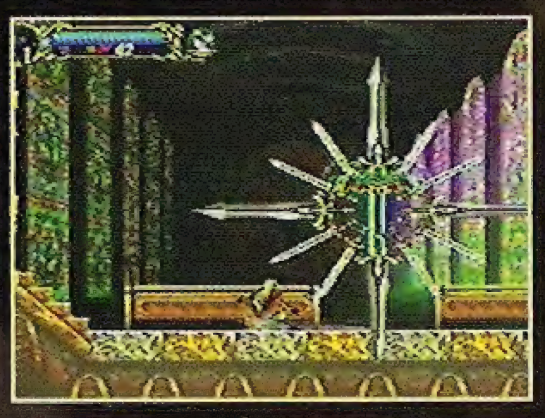
Continua

# DETONADO
## P.STATION

# Dracula X
## ~Nocturne in the moonlight~

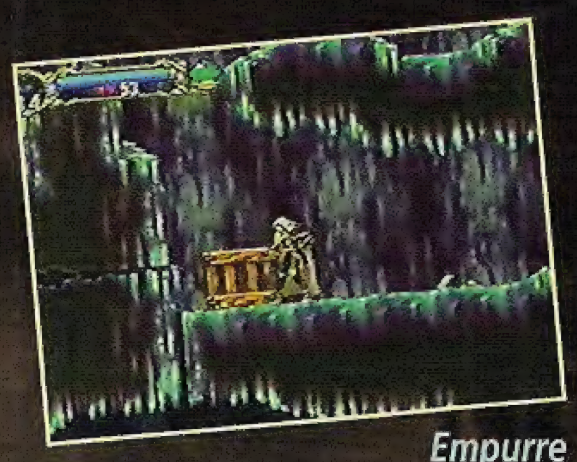


Aqui você tem uma boa oportunidade de aumentar o seu life

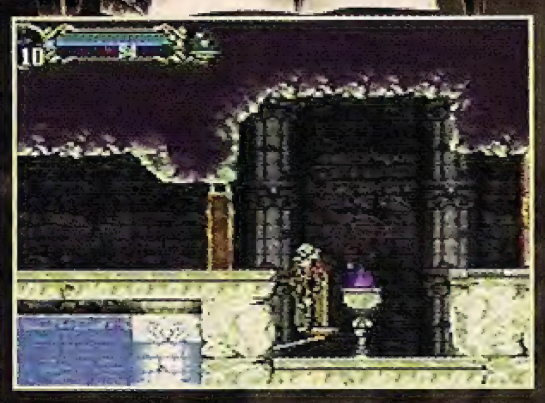


Mate as espadas com o machado. Atire no momento em que elas se separarem

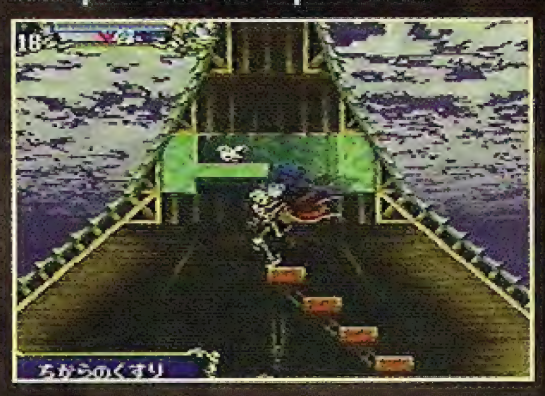
Com esse item você pode dar o salto duplo



Empurre a caixa para seguir adiante



Fique sobre essa plataforma para abrir a porta



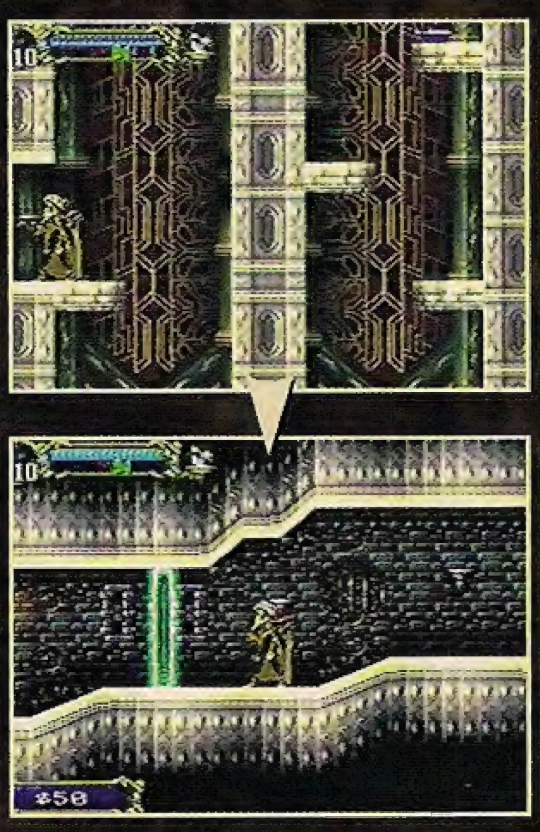
No topo do castelo você pode encontrar vários itens

Quebre esse ponto para achar um frango

Utilize os sinos para subir em lugares mais altos

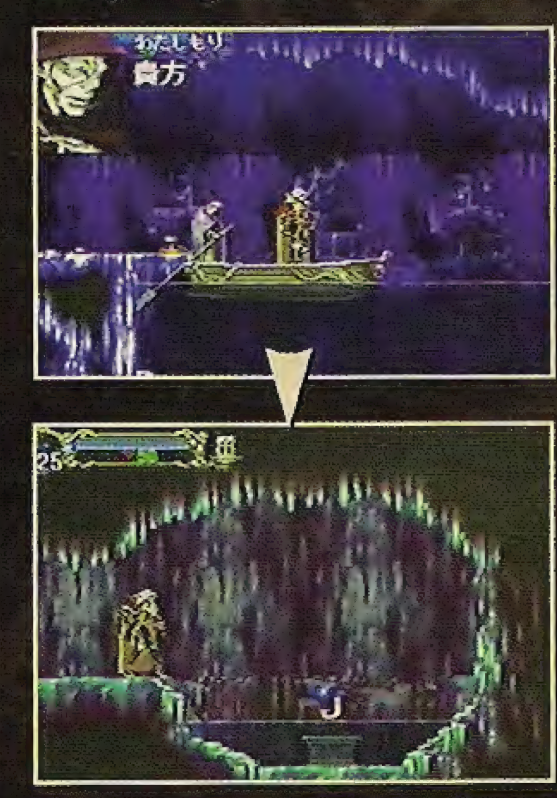
Use o livro aqui para achar uma passagem secreta no chão

Bata um papo legal com o velho e use o barco

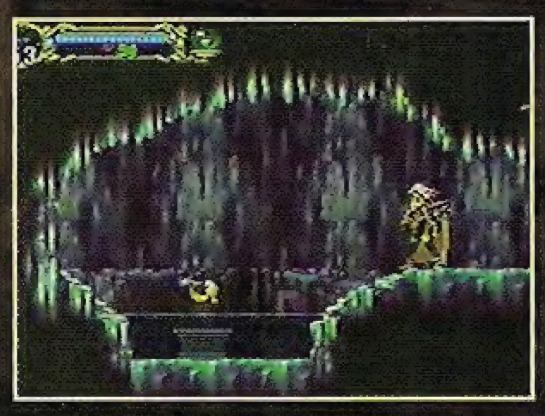


Após pegar o item, venha para essa porta azul

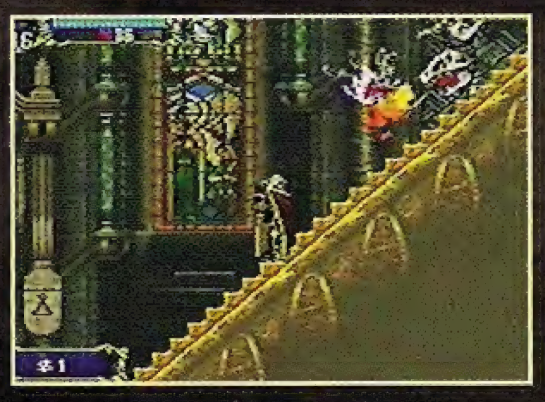
Na águia, desvie de suas investidas e ataque no momento em que ela parar



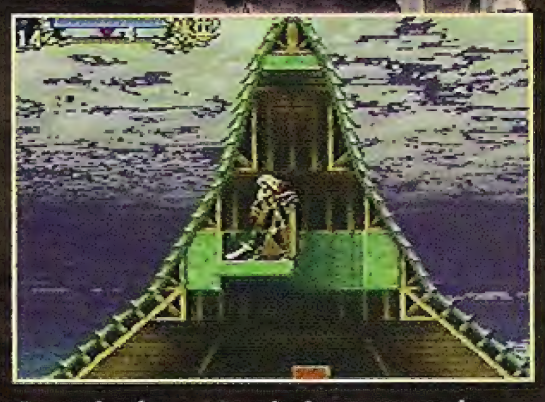
Com esse barco você pega esse item, que o deixa imune à água



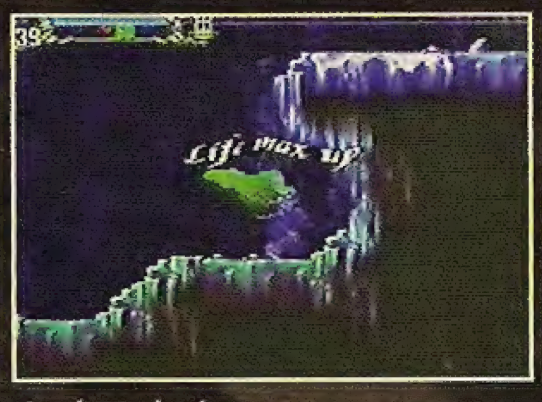
Esse item é importante para o aparecimento do velho em outros pontos do jogo



Nesses esqueletos utilize o machado como ataque

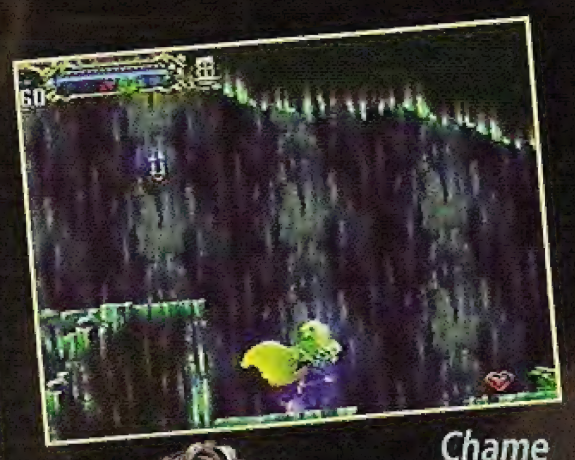


Seguindo no próximo castelo, você pega uma nova espada

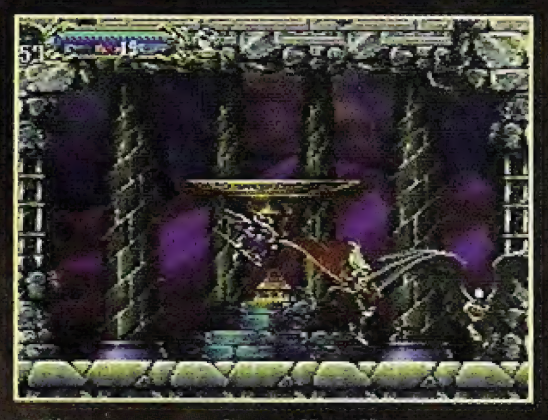



Ande pela água para procurar itens

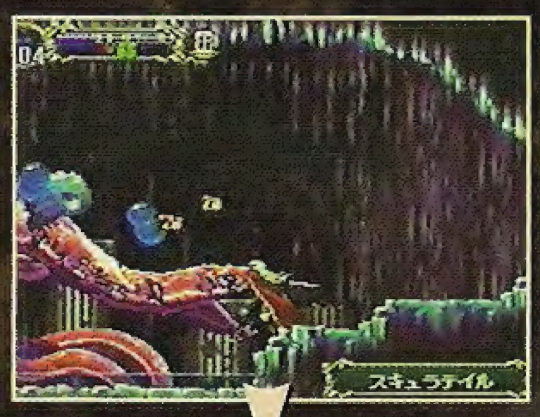
Para matar com facilidade essa cobra, ataque desse ponto

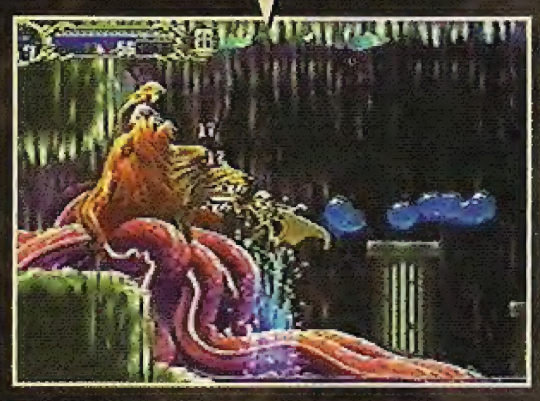


Chame o esqueleto para que ele jogue o barril e detone a ponte



Não economize, distribua espadadas sem dó na águia

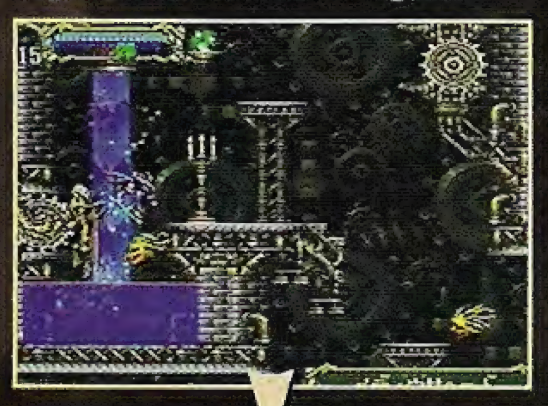


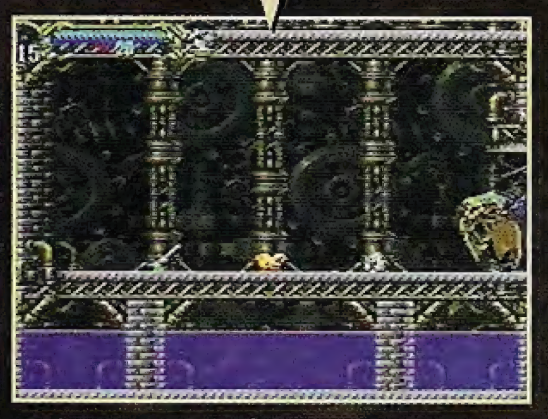


Primeiro, fique nesse ponto acertando as cobras. Depois, acerte a cabeça

Use o pulo nas paltaformas e ataque pelas costas

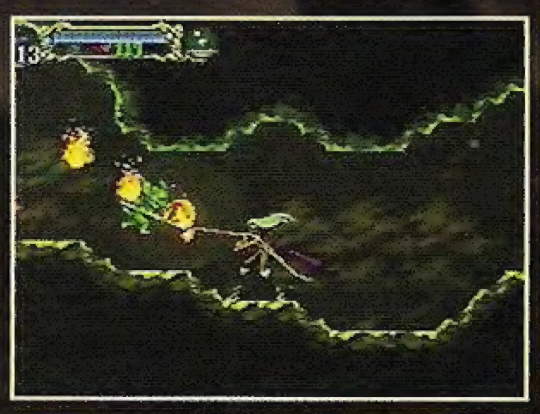
Destrua a parede para encontrar uma nova espada





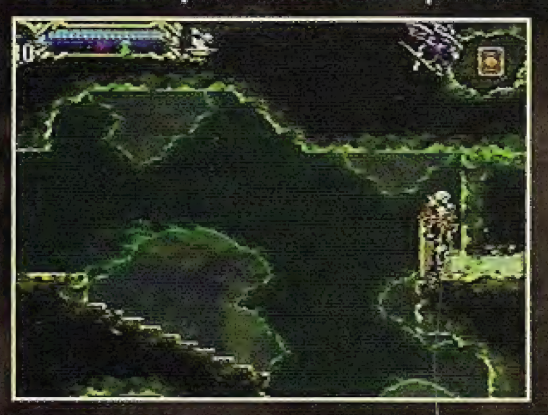
Acione 4 switchs iguais a esse até escutar um barulho diferente que abrirá uma porta

Seguindo pela água você pega a Tonfa

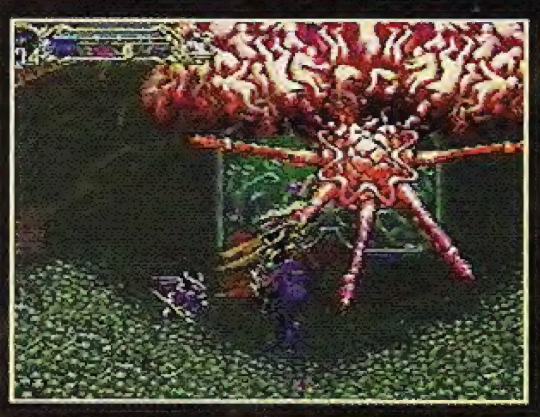


Procure matar rapidamente os diabinhos para não que eles não espalhem fogo

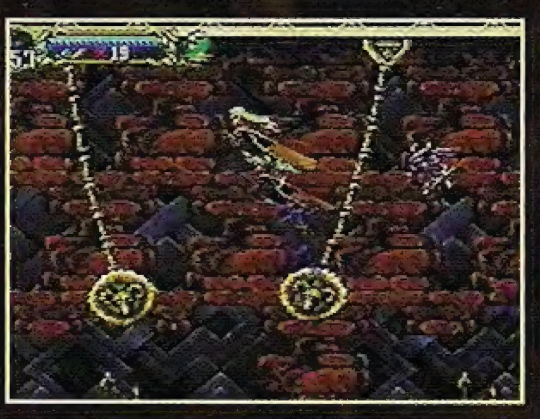
Destrua essa parede e encontre um heart max e um life max



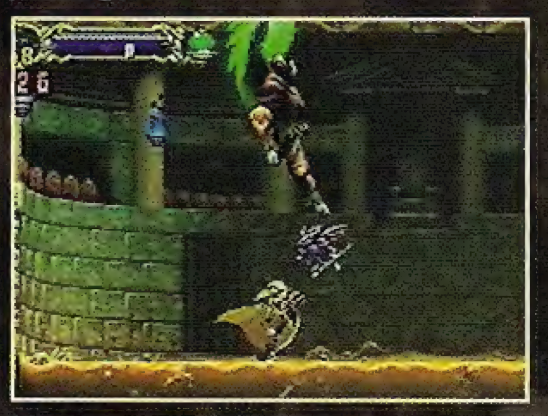
Use o diabo aqui para abrir a passagem



Use a soul Steal para roubar a alma do cara. Depois, acerte o seu cérebro

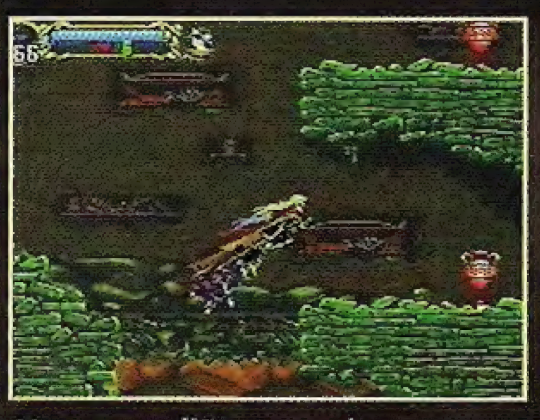


Use essas bolas como plataforma

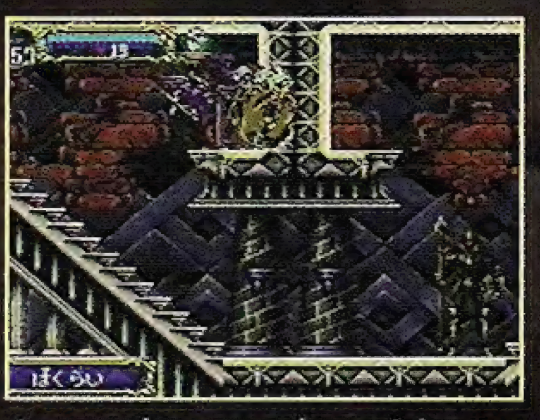


Contra esse inimigo, cuidado apenas com o shoryuken

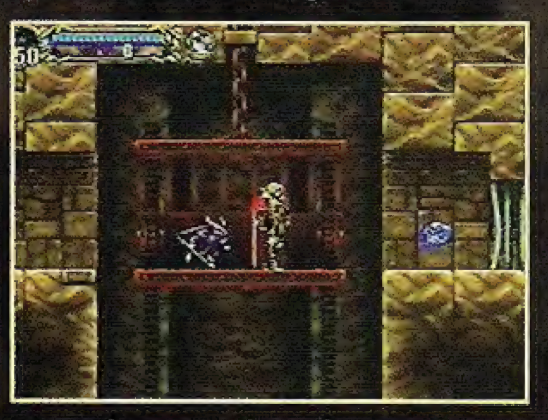
Pule desse ponto para pegar um novo escudo



Use o gardião para chegar nesse ponto



As paredes escondem vários itens, destrua todas elas

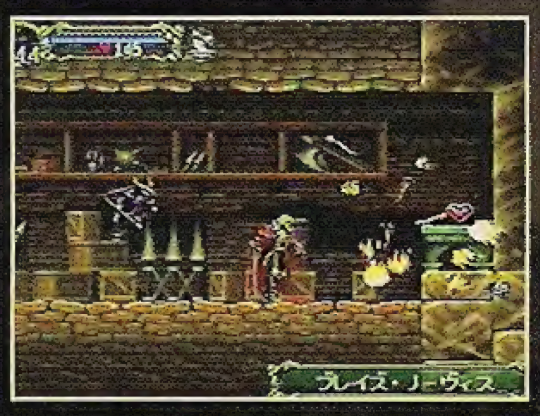


Usando esse elevador você pega o poder da sombra

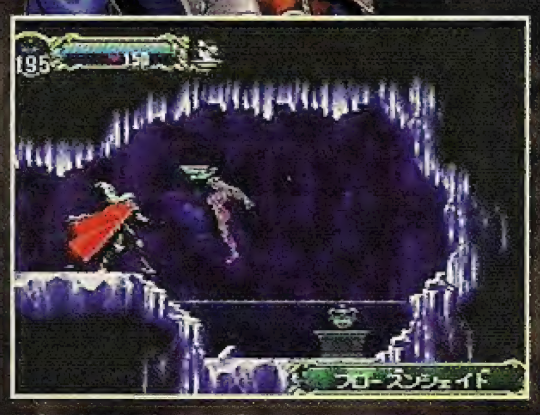
Continua

# DETONADO
## P.STATION

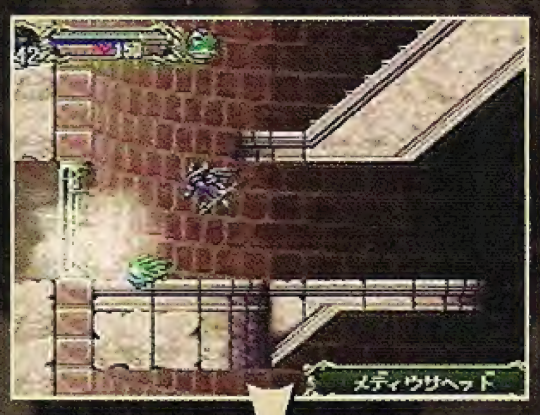
# Dracula X
## ~Nocturne in the moonlight~



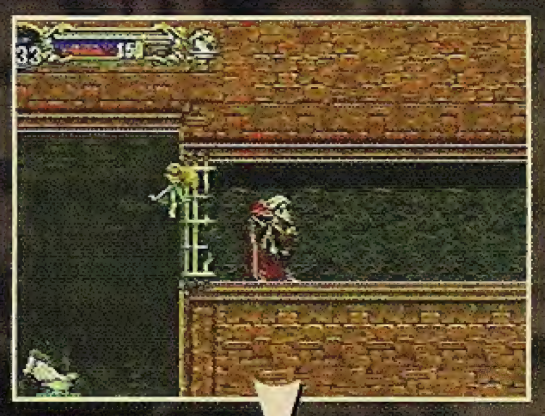
Aqui nessa sala você pega um heart max

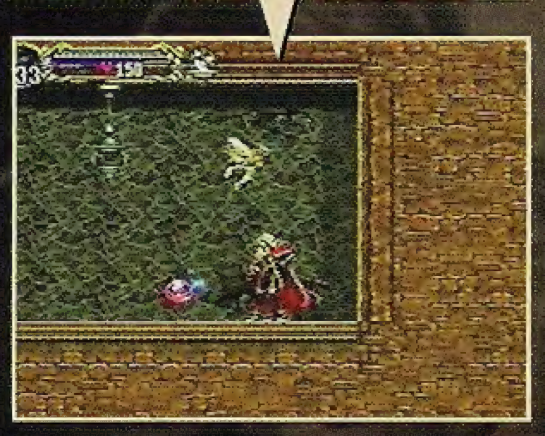


Abaixo da cachoeira, você encontra um life max



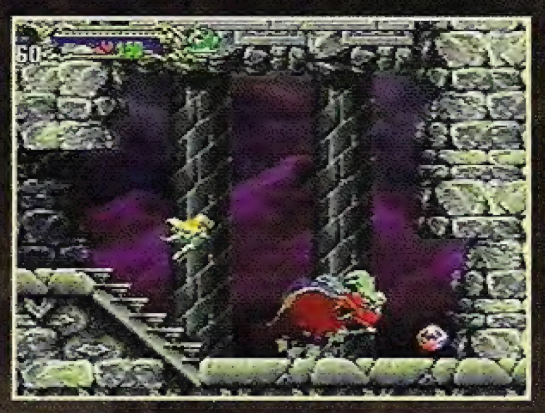
Nesse lugar, use o poder da sombra para pegar alguns itens



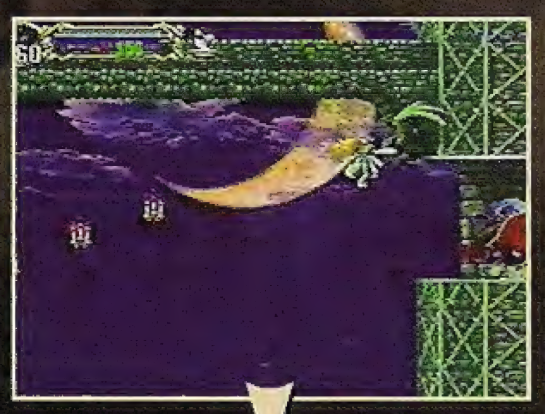


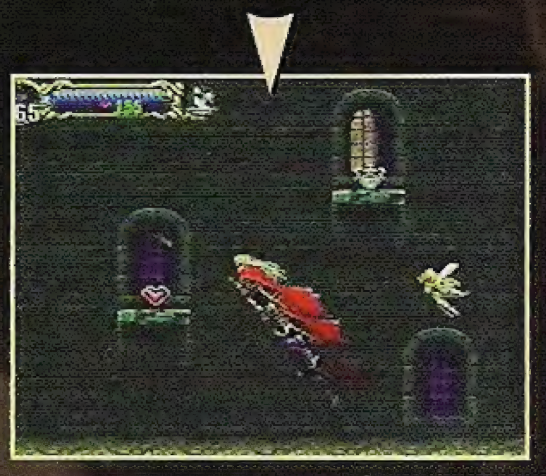
Usando a sombra aqui você pega o poder do morcego

Use o morcego para alcançar lugares mais altos



Aqui tem mais poderes



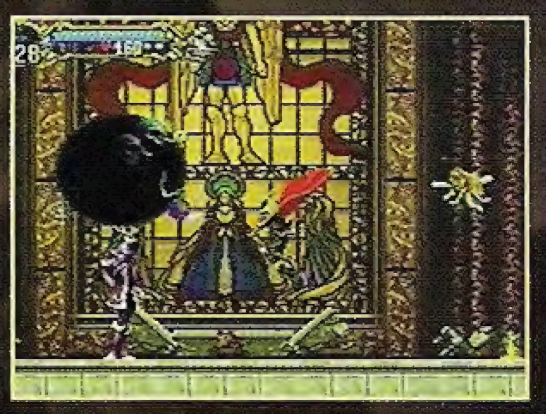


Use o morcego para chegar nessa entrada e pegar mais um poder

Use o item relógio para abrir a passagem subterrânea quando estiver nesse lugar

Nesses espinhos, voe com o morcego para passar com facilidade

Com essa mulher você ganha os óculos para enfrentar o Richter



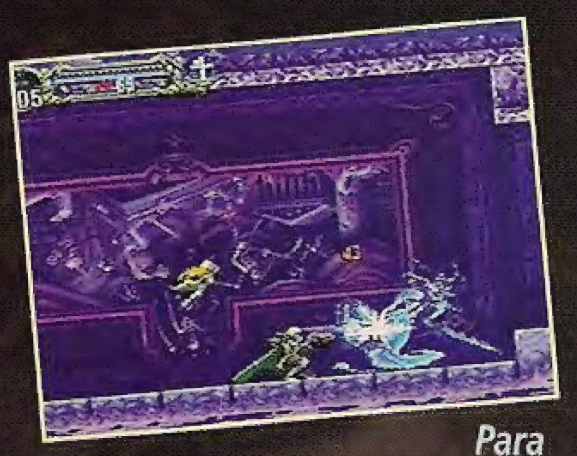
Não fique parado em momento algum, fuja com o salto duplo de suas investidas

Não acerte o Richter, você tem de detonar é a bola preta

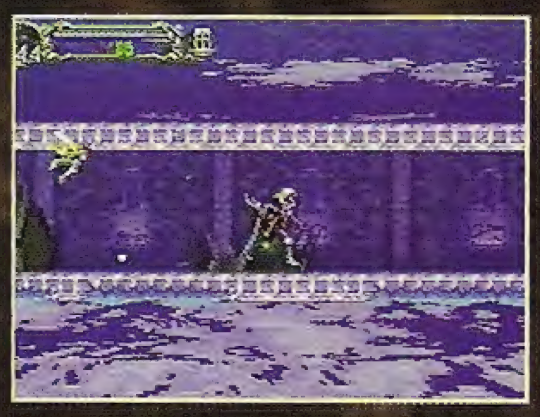
Use o morcego na sala escura e aperte o botão triângulo para iluminar o seu caminho

## CASTELO 2

No começo do jogo use o morcego para pegar itens

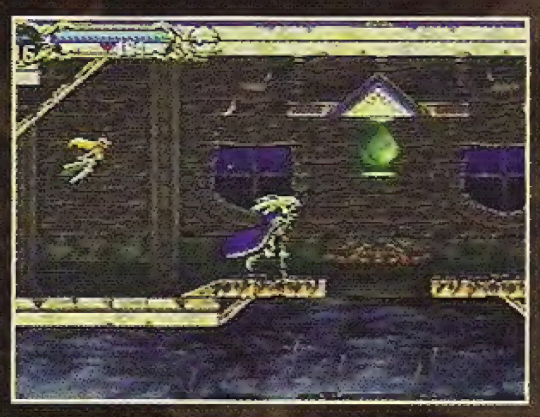


Para matar a medusa com facilidade, fique abaixado nesse ponto

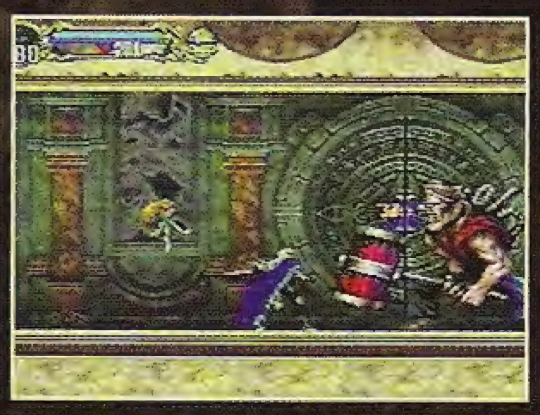


*Use a sombra nos corredores para não ser atingido*

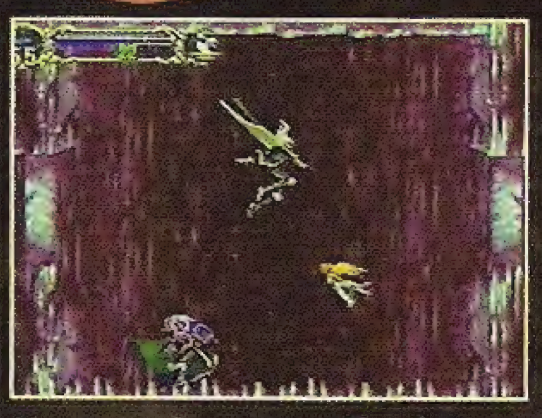
*Acerte o morcego pelas costas*



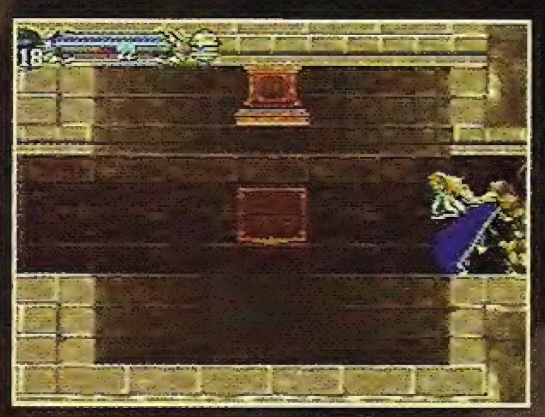
*Bem no topo do castelo há um coração*



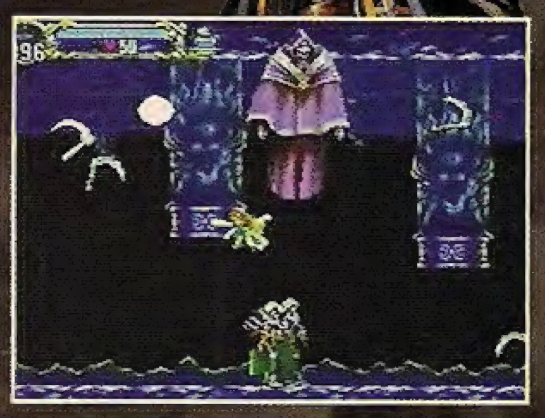
*Acerte 3 vezes e fuja de sua marreta. No rolamento, use o salto duplo*



*Use o equipamento Circulet em sua cabeça. O Circulet transforma o veneno do inimigo em energia para você*



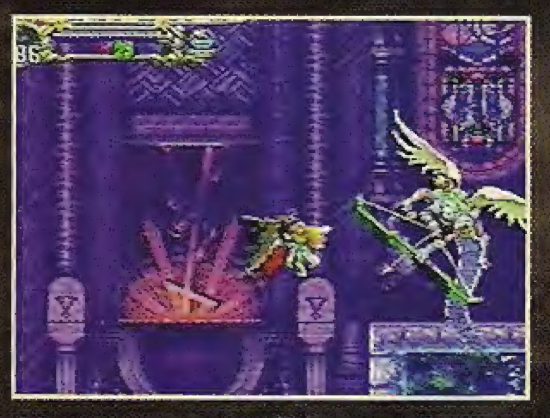
*Use o machado para abrir essa passagem*



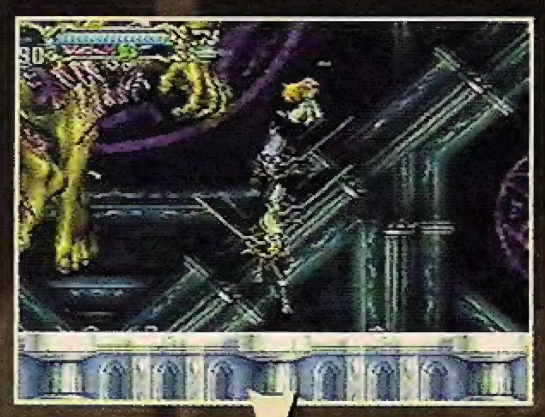
*Contra a Morte, fique esperto com as bolas que ela ataca*

*Para vencer a múmia não tem mistério: é só distribuir espadadas*

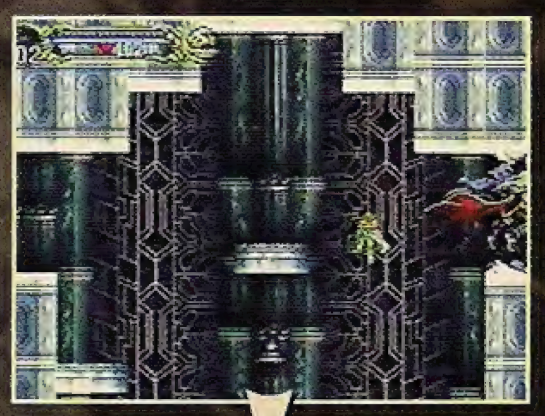
*Aqui você enfrentará 3 inimigos de uma vez. Use o Dark Metamorphose*

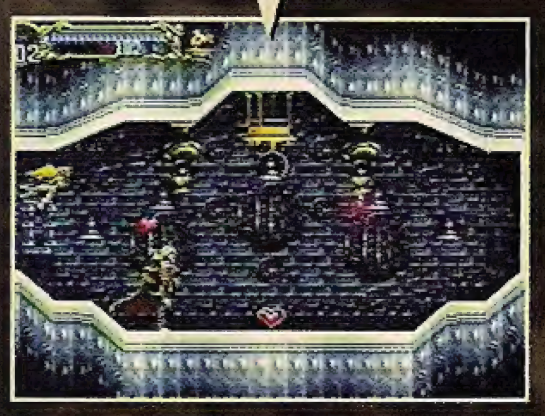


*Mate esse guardião o mais rápido possível*

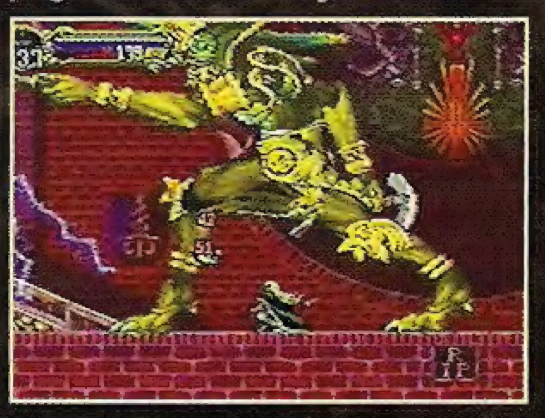


*Acerte primeiro os braços e depois o coração*

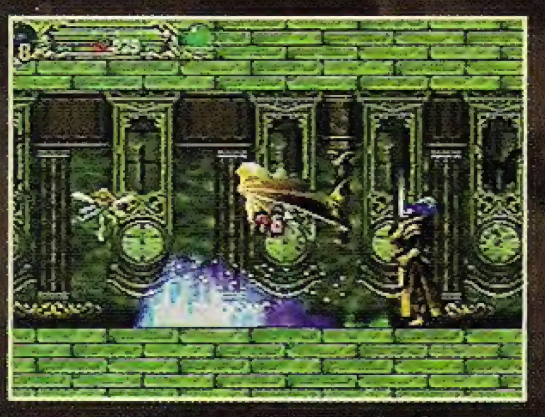




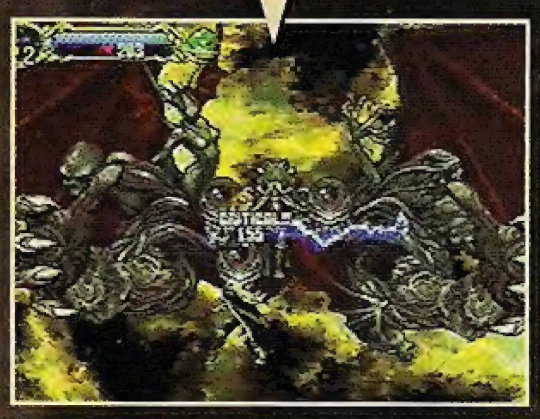
*Aqui nesta passagem você pega mais um coração*



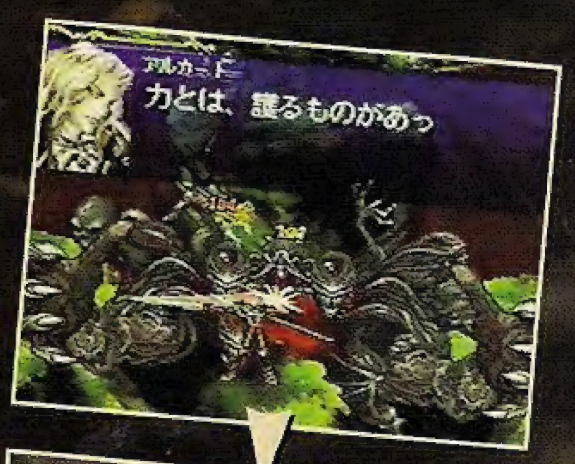
*Use a névoa para ir embaixo de suas pernas. Daí distribua espadadas. Repita a operação*

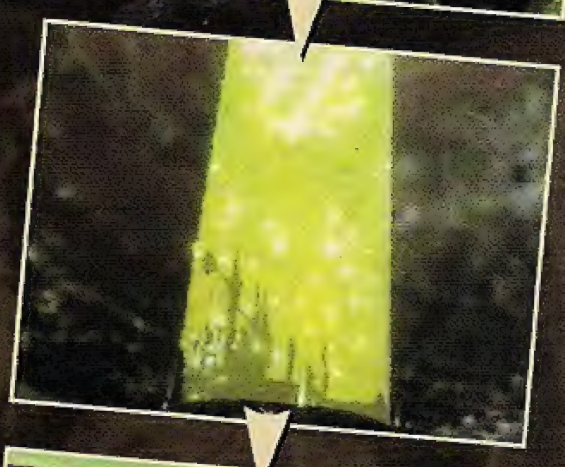


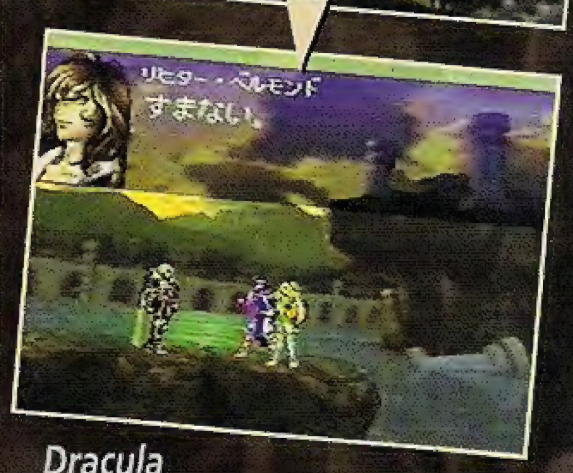
*Antes de ir ao último chefe, mate esses inimigos que dão 2000 pontos de experiência*



*Primeiro distribua espadas na bola vermelha, depois acerte a cabeça. Aproveite para usar todos os seus itens*







*Dracula foi derrotado e o castelo desaparece na escuridão. Alucard volta ao seu sono, mas aí rola um romance com a Maria...*

fim

# DETONADO SATURN

# BLACK DAWN

*Por Lord Mathias*

Queria dizer a todos que é com muita tristeza que eu assumo essa matéria. Afinal, **Black Dawn** era o jogo preferido da Marjô e ela até deixou um pedacinho do detonado pronto. A loura tinha razão em gostar do game. Como ela mesma disse, **Black Dawn** é perfeito. O lance do jogo é cumprir as missões propostas a cada fase. Faça isso com calma e paciência. Se no meio da missão você ficar sem energia, não tenha dúvida: fuja da briga, vá atrás de itens e, então volte para detonar os caras. Antes de resgatar reféns, soldados, estudantes, certifique-se de que todos os inimigos foram derrubados. Assim, você não corre o risco de matar inocentes. Tenha cuidado: não pouse sobre os reféns!! A maioria dos inimigos terrestres não vai conseguir vê-lo se você estiver longe. Aproveite e acerte os caras enquanto eles não sabem que você está lá e, portanto, ainda não começaram a atirar. Não desperdice itens e pegue o maior número possível de mísseis para se dar bem. Cumpra as missões direitinho, fazendo isso o jogo não tem muito mistério.

**BLACK DAWN**

1 Jogador
7 Fases
Password/Bateria

**SATURN**
VIRGIN
**Tiro**

FUN FACTOR 5

| | |
|---|---|
| GRÁFICO | 4 |
| SOM | 4 |
| CONTROLE | 5 |
| ORIGINALIDADE | 4 |

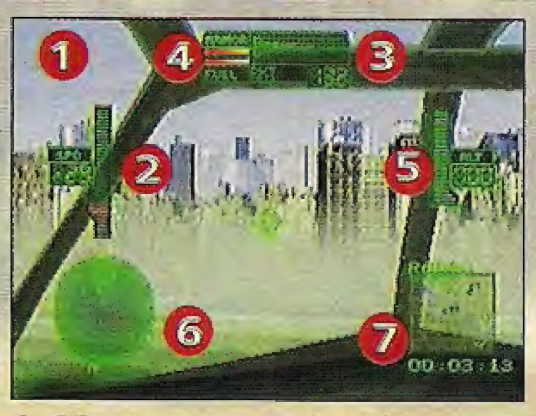
## PASSWORDS

*Esses são os códigos de cada fase. Para acioná-los entre no Options*

1018
1006
1213
0203
0917
0354

*A melhor maneira de memorizar os comandos logo no início é passá-los para um papel até você se acostumar*

## CONHECENDO MELHOR A TELA




*1- Mostra sua pontuação e o número de pessoas a resgatar*

*2- Marca sua velocidade*

*3- Mostra suas armas e o estoque de cada uma delas*

*4- Sua energia e combustível*

*5- Indica sua altitude*

*6- Radar*

*7- Mapa. Acima dele o nome do seu objetivo e abaixo o tempo*

## OPERATION BLACK OUT

*Agora apenas atire nos radares, é bem fácil*

*Comece destruindo as torres, só não fique parado, pois sai chumbo grosso delas*

*Você pode destruir essas casinhas, elas liberam itens que vão ser muito úteis*

*Destrua todos os tanques Howitzers para seguir para a próxima missão*

*Durante todo o jogo, preste muita atenção para não atirar em seus companheiros*

*Novamente os caminhões APC. Acabe com eles para ir em frente*

*Não deixe de pegar os mísseis, são as melhores armas do jogo*

*Agora destrua os helicópteros MD500. Use os mísseis, pois será difícil eles pararem na sua frente*

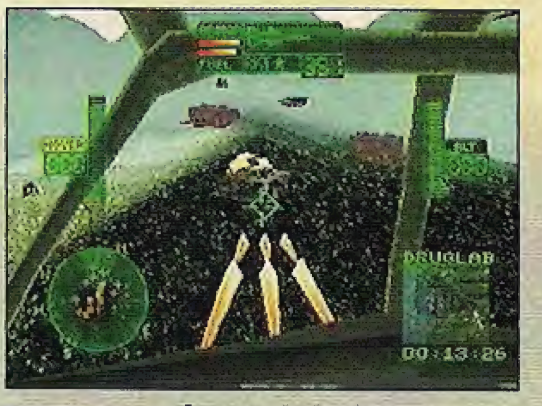
*Resgate os soldados Black-op para seguir para última missão*

## OPERATION URBAN SHIELD

*Primeiro resgate os reféns e leve-os até a base. Certifique-se de que não sobrou nenhum inimigo antes de pousar para pegá-los*

*Basta ficar em linha reta para destruir todos os caminhões APC e completar a operação*

*Não deixe de pegar os escudos que recarregam a energia*

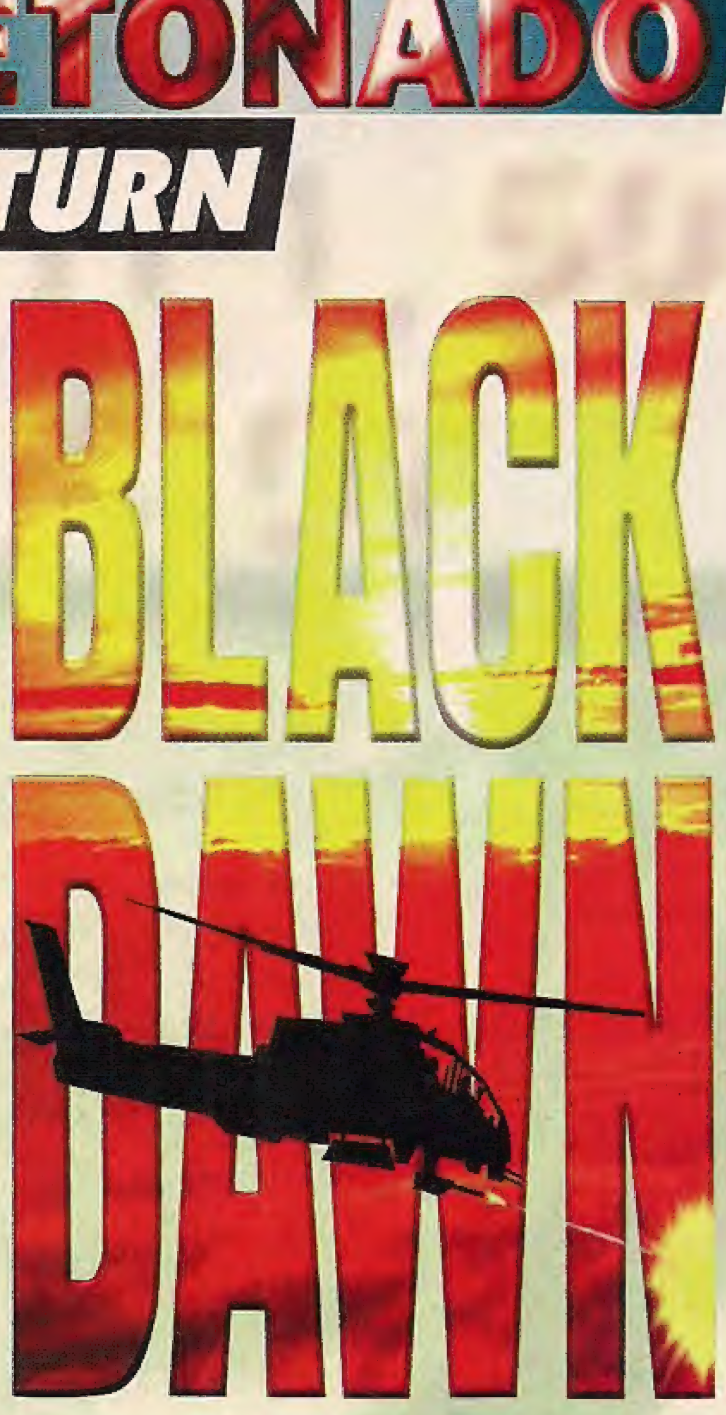



*Destrua as bases inimigas e finalize a operação*

Continua

# DETONADO SATURN

# BLACK DAWN

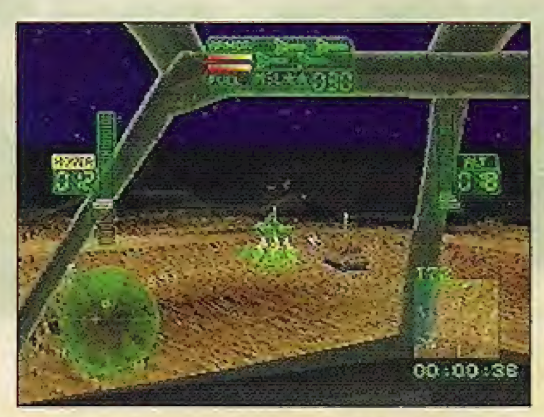


## OPERATION DESERT FURY

*Recolha os soldados que você havia deixado para resolver de vez a operação*

*Muita paciência agora. Destrua os helicópteros Hind. Tenha muita atenção com os inimigos terrestres, eles vão tentar derrubá-lo. Pegue todos os itens que puder, não será nada fácil essa missão*

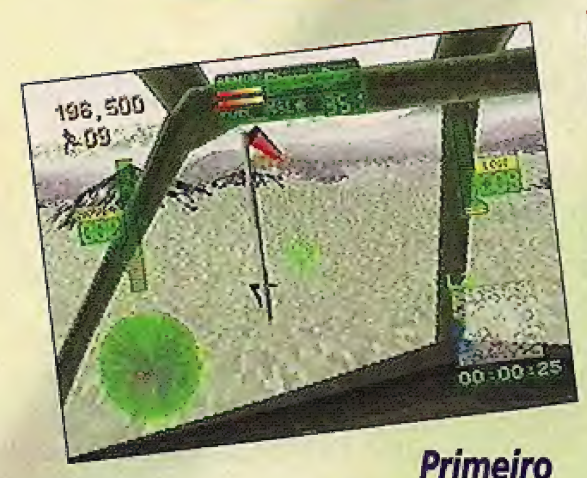
## OPERATION TIGER TRAP



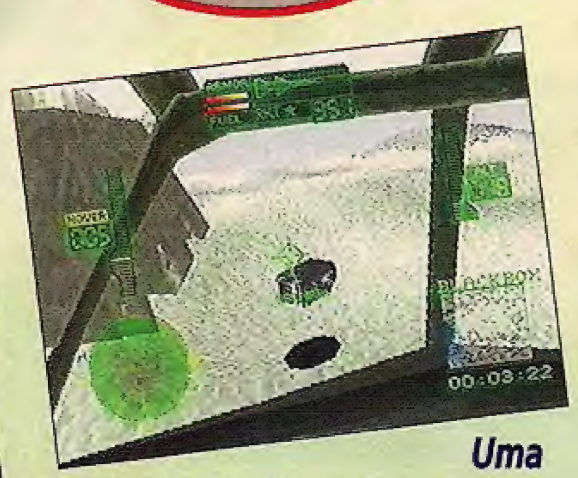

*Destrua os tanques T72. Muito cuidado: eles são traiçoeiros e atiram bastante. Vários companheiros irão ajudá-lo*

*Uma das operações mais difíceis do jogo. Primeiro recolha as câmeras amarelas, são mais ou menos 30 delas*

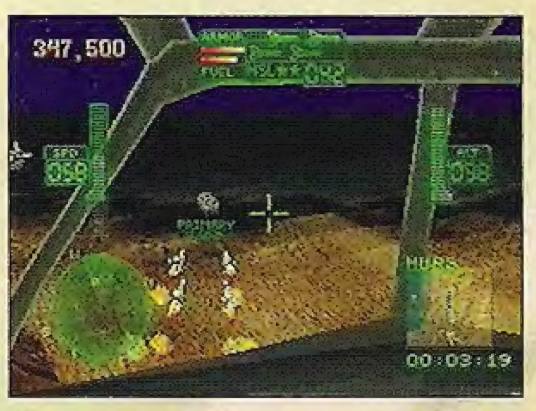
## OPERATION ICE STORM




*Primeiro deixe seus soldados onde a biruta está indicando*




*Uma missão diferente, recolher todas as caixas-pretas com informações secretas. Desça até a neve para pegá-las*




*Procure e destrua os caminhões MLRS. Eles estão em fila, o que vai facilitar a sua missão*




*Você não precisa fazer nada mais do que atirar sem parar para detonar essa ponte*

*Agora a diversão é abater todos os tanques da neve, os Snowcats*

*Elimine os helicópteros Kiowas. Use os mísseis, pois são muitos*

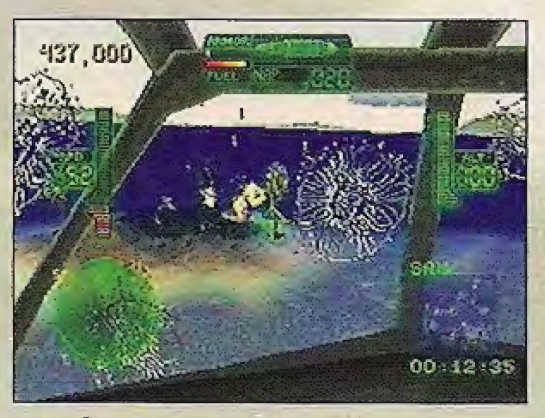
*Resgate os soldados cujos tanques foram bombardeados. Mas antes acabe com os inimigos a sua volta, senão eles vão encher você de tiros*

*Essa missão é meio cansativa: abater todos os tanques ZSU. Cuidado, eles são ariscos, traiçoeiros e atiram forte*

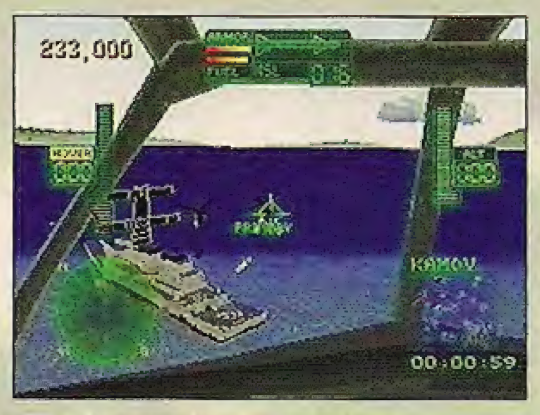
*É hora de resgatar todos os estudantes e levá-los de volta à base*

*Agora você tem um objetivo de filme americano: eliminar todos os carros da gangue inimiga*

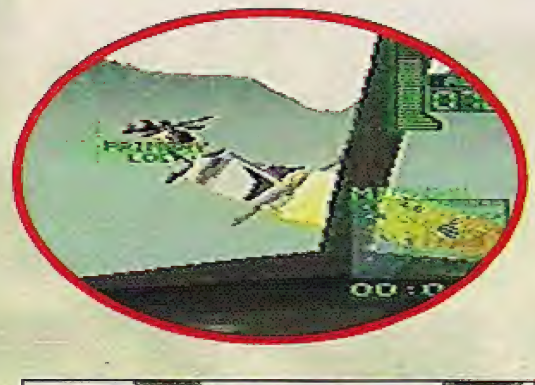
# OPERATION HURRICANE




*Acabe com todos os lança-mísseis que estão nas ilhas. Não será nada fácil, pois eles não param de atirar. Atire de longe*



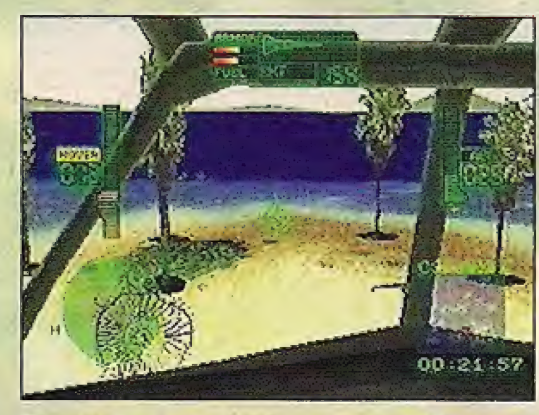

*Você tem de proteger o cargueiro. Para isso, elimine os helicópteros Kamov, enquanto eles atiram no seu companheiro marítimo*



*O perigo dessa operação está nesses inimigos voadores brancos. Eles aparecem atirando e se movendo muito. Podem pôr a perder tudo que você conseguiu até agora*

*Você pode destruir esses caminhões para pegar escudos recarregadores de energia*

*Sua missão agora é afundar todos os Speedboats. Wing-man irá ajudá-lo*

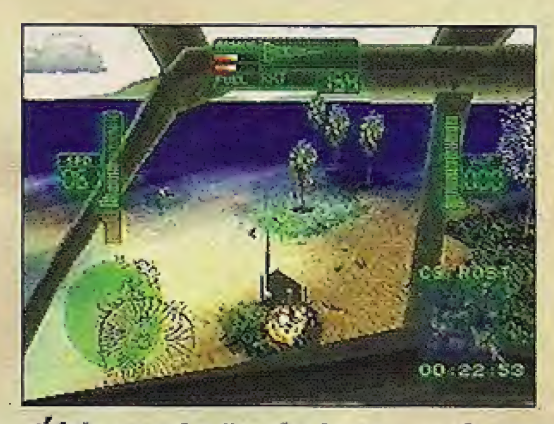



*Resgate o aviador que está na ilha, só que tenha cuidado para não pousar sobre ele. Se fizer isso, acaba com o jogo*

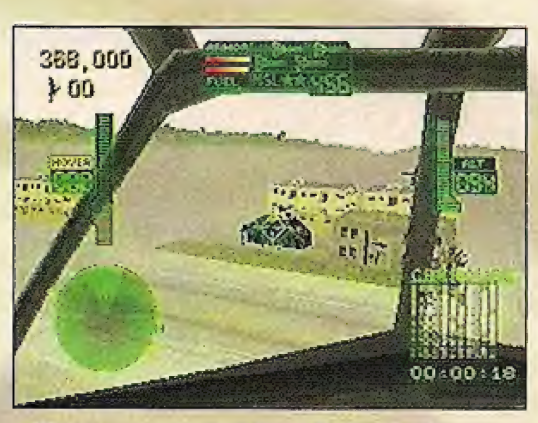
# OPERATION CRACK DOWN

*Esse é Wing-man, um companheiro que estará ao seu lado sempre que necessário*

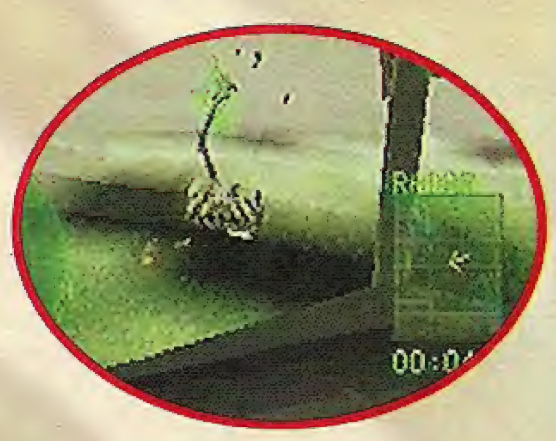
*Fique esperto com os lança-mísseis que se escondem atrás das árvores nas ilhas*



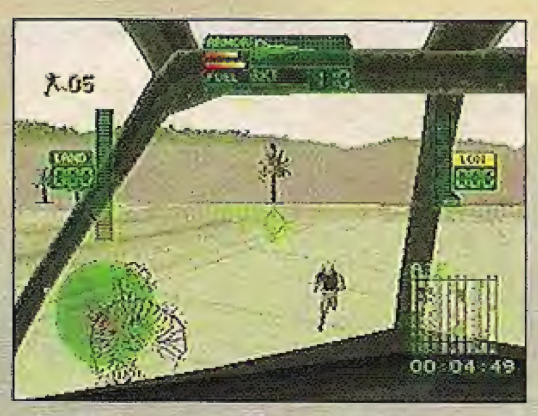

*Última missão do jogo: acabar com a base inimiga. Atire de longe, pois há muitos lança-mísseis a sua volta*



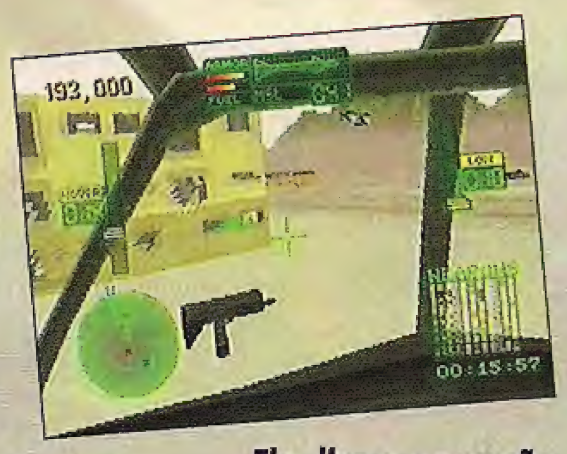

*Fique esperto: você terá de destruir as bases inimigas que estão localizadas bem ao lado das suas*

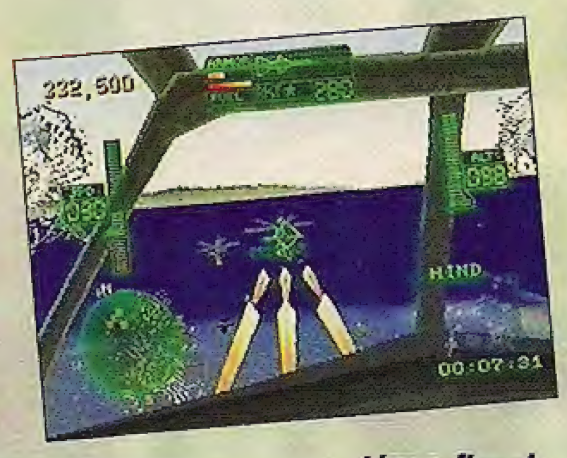


*Finalize a operação recolhendo todo o armamento perdido. Só tenha cuidado com as casinhas inimigas que atiram*




*Código vermelho: resgate os agentes que foram derrubados e leve-os até a base*




*Já no fim da operação, destrua mais helicópteros Hind. Só não acerte companheiros no meio da confusão*

*Parabéns! Você conseguiu dominar seu AH-69 Mohawk e derrotou a leva de bandidos que aterrorizava o mundo!*

fim

# COMPUTER ZONE

## SANGUE E HUMOR NO JOGO DO TESTA DE FERRO DO DEMÔNIO

A fé move montanhas e, em **Blood**, mata muita gente. A confusão começou quando Tchernobog, um pregador que engana todos com falsas promessas, aparece na cidade. Dizem que o cara trabalha para Cabal, o testa de ferro do demônio. Você deve acabar com a alegria dos servidores do demônio. **Blood** foi baseado em filmes de terror. Você joga num cenário pra lá de sombrio: uma cidade habitada por mortos, vivos e demônios horripilantes. Cenas violentas não vão faltar. **Blood** bate o recorde de decaptações e mortes com imagens claríssimas. Apesar da violência e de todo o sangue, o jogo é mais engraçado do que assustador. Tudo em **Blood** é exagerado. Algumas armas até assustam. É o caso do Pitchfork, ou garfo do demônio, da Dynamite, uma espingarda calibre 12 com cano duplo, e o tubo de spray com um isqueiro Zippo. Usando essas armas, você deve matar o máximo de inimigos que puder. Para isso, você conta com a providencial ajuda de alguns espíritos bonzinhos. Ainda assim, a responsabilidade é toda sua. Mãos à obra!

fim

*DICA: a dinamite é muito perigosa, não fique perto de explosões*

*DICA: os tubarões são muito ágeis, mate-os o mais rápido que puder*

*DICA: o fogo é uma excelente arma para os zumbis e outros inimigos mórbidos*

*DICA: vá com calma e cuidado para usar as armas rápidas*

*DICA: ao matar os zumbis, você pode de vez enquando jogar uma bola com a cabeça dos caras*

**ENDEREÇO**
www.blood.com

**CONFIGURAÇÃO MÍNIMA**
**Pentium 90MHZ, 8MB RAM, CD ROM 2x, DOS 5.0, Win95, placa de som e mouse opcional**

*DICA: evite ficar cara a cara com os inimigos, eles são muito fortes e podem matá-lo rápido*

http://www.pcplayer.com.br

# PC PLAYER

ANO 2 - Nº 12 - R$ 9,90

NA REVISTA E NO CD

# OUTLAWS

## GAME DE BANG-BANG PARA JOGAR ONLINE

**NAS BANCAS DIA 10/6!**

## NOSSO CD

- JOGUE ENEMY NATIONS ONLINE
- E OUTROS 10 DEMOS: INTERSTATE'76, BLOOD, FLYING CORPS, CHASM, REDNECK RAMPAGE, HELICOPS, DRAGON DICE, TIGERSHARK, PANTERA COR-DE-ROSA, TEST DRIVE: OFF-ROAD
- E MAIS: SCREEN SAVERS, GIFs ANIMADOS...

**online** WEBCASTING LEVA A INFORMAÇÃO AO SEU MICRO

**multimídia** CDs DE MÚSICA GANHAM FAIXAS INTERATIVAS

**tecnologia** DVD CHEGA PARA BRIGAR COM CD-ROM

# FLASHBACK

# Aladdin

*Por Baby Betinho*

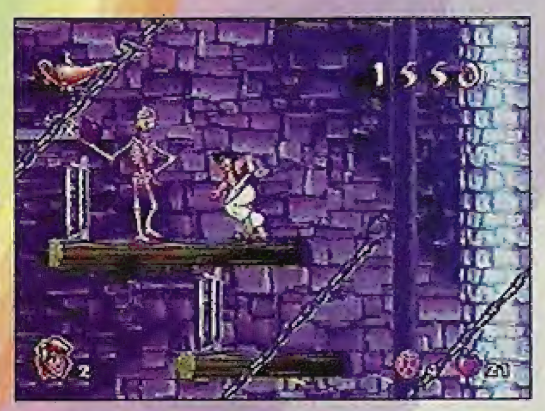
**Super Street Fighter 2 estourava no final de 93, com novos cenários, manhas, combos e personagens. Nessa época a torcida do São Paulo era só alegria: o tricolor chegava ao bicampeonato mundial de clubes. Depois disso...**

Imaginem só, eu, o bom de briga da redação jogando **Aladdin**. O chefe não deu moleza e ficou na minha cola a semana inteira, já que sua preferida, a Marjô, foi sequestrada. Fazer o que né... Quase quatro anos atrás o mundo mágico de Disney estreava a versão de **Aladdin** para Mega. Para quem viu o filme, o babado é o mesmo: na pele do ladrãozinho Aladdin você tem de salvar a princesa Jasmine das garras do malvado Jafar. Uma reprodução fiel do filme com animações e cenários animais e, de quebra, alguns personagens Disney espalhados pelo jogo. Por isso, olhos abertos. Mesmo para quem é fissurado por jogos de porrada, como eu, **Aladdin** até que é bem divertido.

fim

***DICA:** cuidado ao andar sobre os coqueiros, é fácil escorregar. O deserto tem muitos perigos*

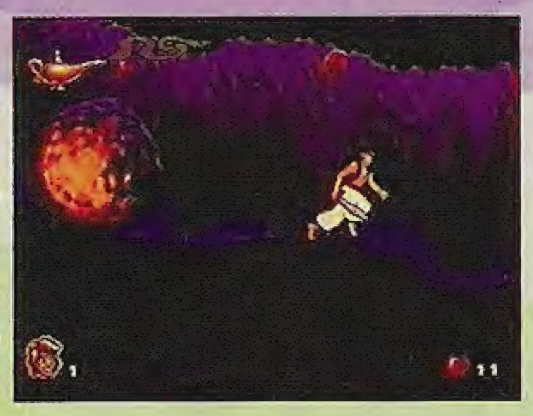
***DICA:** ache a flauta e toque-a para acionar e subir na corda, continuando a fase*



***DICA:** aqui cuidado com as caveiras que jogam bombas*

***DICA:** pule sobre as plataformas para acioná-las e seguir adiante*

***Aladdin faz seu caminho enquanto acaba com os guardas que rondam o mercado de Agrabah***



***DICA:** nessa fase nem pense em ficar parado para não ser esmagado*

***Dentro da lâmpada, o gênio ajuda trazendo situações bem engraçadas***

# TILT'S GAME LOCADORA

TILT'S 1 Av. do Imigrante Japonês, 93
S.L. Tel. (011) 843 9021

TILT'S 3 Av. Jabaquara, 1469 Lj. 21
Tel. (011) 5583 3468

TILT'S 4 Av. Heitor Penteado, 1928
Tel. (011) 262 0980

TILT'S 5 Pca. da Liberdade, 141 Box 8
Tel. (011) 278 9714 Ramal 338

TILT'S 6 Rua Marselha, 61 - V. Mariana
Tel. (011) 5084 1771

*VENDAS E LOCAÇÕES*
*SALÃO*
*DE JOGOS*

**32 X**
**Saturn • 3DO**
**Master System**
**P.Station • Neo Geo CD**
**Nintendo 64 • Mega Drive**
**Game Boy • Super Nes • PC Engine Playdia • Game Gear • Neo Geo • Jaguar**

---

# CRAZY GAMES

NINTENDO 64 - PLAYSTATION - SATURN - NEO GEO CD
3 DO - SUPER NES - MEGA DRIVE - PC CD Rom

Vendas, locações, Assis. Técnica,
Acessórios e Card's Magic

R. DR. DJALMA PINHEIRO FRANCO, 110 ✆ 5562-5644

---

# PROGAMES

JABAQUARA

NINTENDO 64 - PLAYSTATION - 3 DO - SATURN
SEGA CD - NEO GEO CD - SUPER NES - MEGA DRIVE

Linha completa de acessórios para video games, cards e CD-Rom para PC

MAGIC The Gathering

Av. Miguel Stéfano, 240 - Tel.: (011) 578-6353

---

# Play - Games

Tudo para sua locadora com preços imbativeis.
Consoles, Cartuchos, Cd's, e Acessórios. Linha completa.
Atendemos via sedex p/ todo Brasil
Solicite nossa tabela de preços
Fone/Fax (011) 7806-8872 ou 8870

---

GAMES GAMES GAMES

# TEENPOINT

**Locação e Vendas**

Consoles · Cartuchos
CD's · Acessórios
Saturn Play Station · Super Nes
Nintendo Ultra-64

R. Sócrates, 196 - Santo Amaro - SP
(011) TEL 523.4159

---

**LOCAÇÃO E ASSISTÊNCIA TÉCNICA**

SATURN NINTENDO 64 MEGA DRIVE PLAYSTATION SUPER NES GAME BOY GAME GEAR

# POINT games

FONE/FAX: (011) 212-4045
R. JOSÉ JANNARELLI, 135 MORUMBI - SP

---

# NIKA'S GAMES

VENDE • TROCA NOVOS E SEMI-NOVOS
ALUGA • COMPRA LINHA COMPLETA

FONE: (011) 875-2737
858-1333 858-3539

---

# HIPER GAMES

APARELHOS E JOGOS ?
TEMOS TUDO !!!

SATURN
3 DO
SUPER NES

PLAYSTATION
SEGA CD
MEGA DRIVE
PC GAMES

ULTRA 64
GAME BOY
GAME GEAR

Possuimos Técnicos Especializados em Alinhamento e Recondicionamento de canhão de Playstation e concertos em geral.

R. 12 de Outubro, 58 - Tel: (011) 260-1393
Lapa - São Paulo - SP - Fax: 261-1020

---

# BABY - GAMES

VÍDEO-GAMES, FITAS
E ACESSÓRIOS EM GERAL
ENVIAMOS PARA TODO BRASIL
LANÇAMENTOS SIMULTÂNEOS
CONSULTE-NOS

✆ (011) 290 0991 681 8119

---

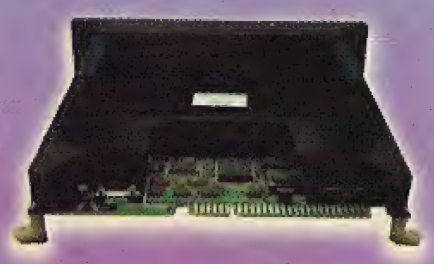
# NC

## GAMES & ARCADES

**Street Fighter III**
**Tekken III**

**Placa X-MEN**
**Vs.**
**Street Fighter 0**

**Todos Modelos de Gabinetes**



**Neo-Geo**

- **Kizuma II**
- **Samurai Shodown IV**

**e toda a linha de games**

- **Nintendo 64**
- **Super Nintendo**
- **Playstation**
- **Sega Saturn**

**Despachamos Via Sedex para todo o Brasil**

**Fax/Fone : (011) 9591157**

# SUPER GAMEPOWER

## MÊS DE FÉRIAS É NA SGP:

## STAR FOX 64 ATÉ O FIM!

## METAL SLUG (SATURN)

## TOBAL 2 (P.STATION)

**NÃO PERCA, EM JULHO NAS BANCAS**

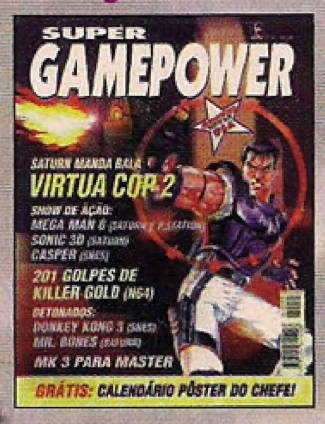
**NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER**

**Peça os exemplares pelo telefone (011) 810-4800 ou escreva para a Dinap S/A - Caixa Postal 2505. Se preferir, peça ao seu jornaleiro**

### EDIÇÃO 38

Blast Corps, Turok, Fifa Soccer 64 (**Nintendo 64**), Black Dawn, Command & Conquer, Herc's (**Saturn**), Dracula X, Spider, Mech Warrior 2, (**P.Station**), Street Fighter Alpha 2 (**SNes**), Altered Beast (Mega), Tekken 3 (**arcade**), Real Bout Fatal Fury Special (**Neo Geo**), Hunter Hunted Z(**PC CD**)

### EDIÇÃO 35

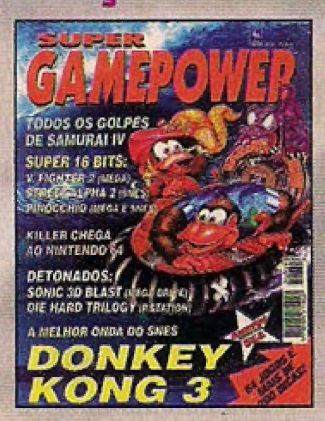



Mario Kart 64 (**Nintendo 64**), Virtua Cop 2, Sonic 3D Blast, Batman Forever (**Saturn**), Fifa Soccer 97, Rebel Assault 2, NBA in the Zone 2 (**P.Station**), Mega Man 8 (**32 Bits**), Casper, Donkey Kong Country 3 (**SNes**), Gargoyles (**Mega**), Ultimate Mortal Kombat 3 (**Master System**)

### EDIÇÃO 37

Doom, Turok (**Nintendo 64**), Die Hard Arcade, Enemy Zero, Soviet Strike (**Saturn**), Final Fantasy VII, Rally Cross, Spider (P.Station), Hulk, Real Live Parodius (**32 bits**), Street Fighter III (**arcade**), Maui Mallard, Bugs Bunny (**Mega**), Maui Mallard, Vs. Collection (**SNes**), Real Bout Special (**Neo Geo CD**)

### EDIÇÃO 34




Killer Instinct Gold (**Nintendo 64**), Mr. Bones, Daytona USA Circuit Edition (**Saturn**), Speed Racer, Destruction Derby 2 (**P.Station**), Tomb Raider (**32 bits**), Donkey Kong Country 3, Street Fighter Alpha 2 (**SNes**), Virtua Fighter 2, Sonic 3D (**Mega**), Samurai Shodown IV (**Neo Geo**)

### EDIÇÃO 36

Mortal Kombat Trilogy, Perfect Striker (**Nintendo 64**) Fighters Megamix, The King of Fighters '96 (**Saturn**), MK Trilogy, Toshinden 3 (**P.Station**), Mega Man 8, Tomb Raider (**32 Bits**) Mace, The Dark Ages (**arcade**), Real Bout Fatal Fury Special (**Neo Geo**), Bugs Bunny (**Mega**), Bomberman (**SNes**)

### EDIÇÃO 33

MK Trilogy, Super Mario 64 (**Nintendo 64**), Krazy Ivan, Toshinden Ura, (**Saturn**), Die Hard Trilogy, MK Trilogy, Formula 1 (**P.Station**), Casper (**32 bits**), Ultimate MK 3, Mario All Stars (**SNes**), Sonic 3D, Vectorman 2 (**Mega**), X-Men vs. Street Fighter (**arcade**), Samurai Shodown 4 (**Neo Geo**)



NOVA CULTURAL

**Fundador**
VICTOR CIVITA (1907-1990)

**Presidente**
Richard Civita

SUPER GAMEPOWER

ANO 3 - Nº 39 - JUNHO DE 1997

**DIRETORA DE PERIÓDICOS**
Vera Helena M. Gomes

**DIRETOR EDITORIAL**
Ibsen Spartacus Petrópolis

**REDAÇÃO**
**Editor Chefe:** Rubem Barros
**Editor Assistente:** Akira Suzuki
**Chefe de Arte:** Karen Colosso
**Assistente de Arte:** Mônica Maldonado
**Assistentes Editoriais:** Fabiano Ricardo Ximenes, Raquel Pintan Doutel
**Redatora:** Ana Luísa Ponsirenas
**Consultores:** Maurício Pancheri (**jogos**), Maximillian Winter (**texto**)
**Jornalista Responsável:** Daniel dos Santos

**COMERCIAL**
**Gerente:** Francesco Civita
**Gerente de produto:** Martin Frankenberg

**ASSINATURAS**
**Gerente:** Vicente Argentino Neto

**PUBLICIDADE**
**Gerente:** Reginaldo Andrade
**Contatos:** Adriana Moya, Fernando Porrino, Mauro C. Sannazzaro

**PRODUÇÃO:**
**Gerente:** Sean Ament

**Diretor responsável:**
João Paulo de Jesus Lopes

**Diretoria:**
Ibsen Spartacus Petrópolis, Plácido Nicoletto, Shozi Ikeda e Vera Helena M. Gomes

*GamePro* licenciada por: IDG INTERNATIONAL DATA GROUP

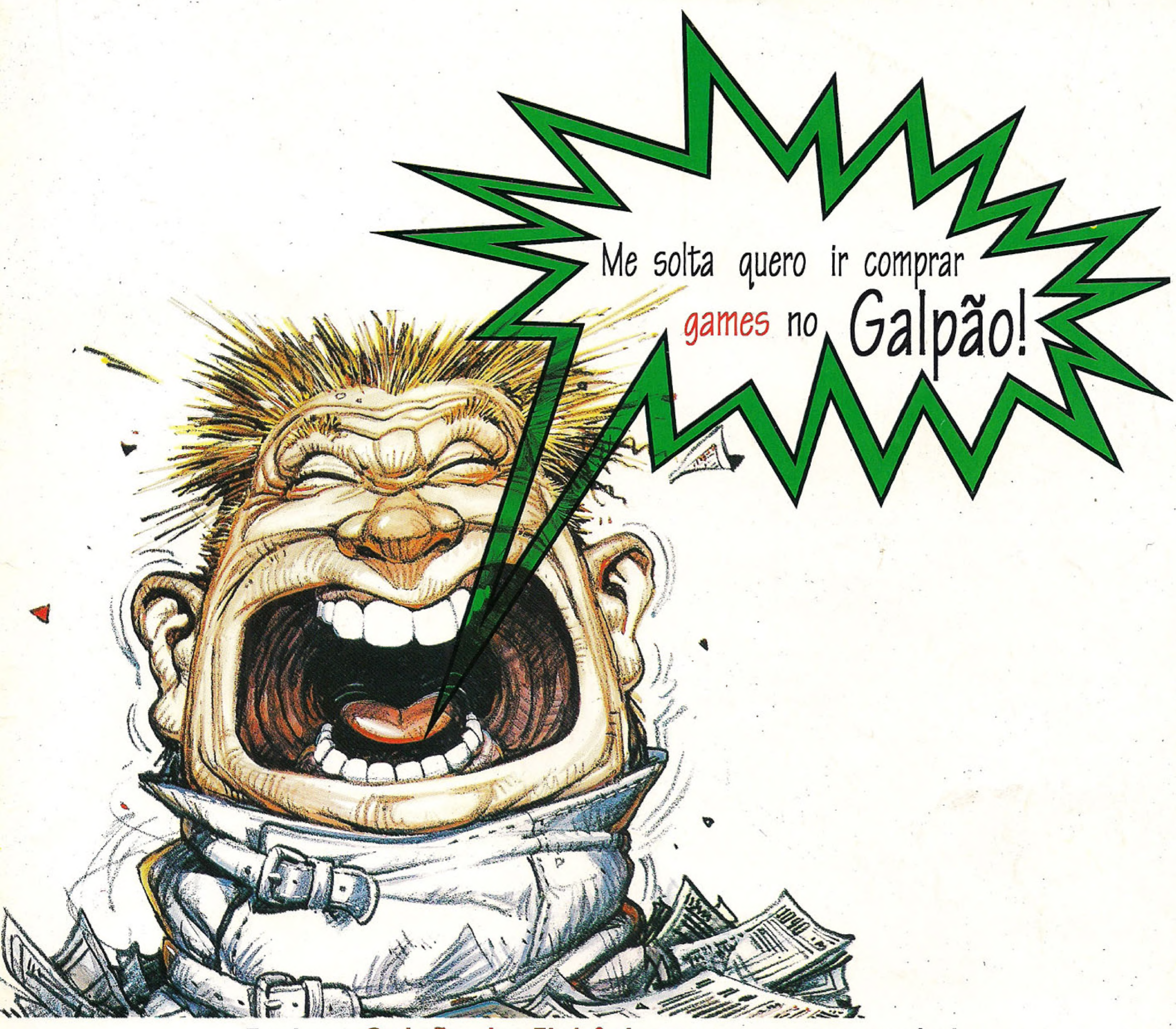
**SUPERGAMEPOWER** (ISSN 0104-611X) é uma publicação mensal da NOVA CULTURAL- DIVISÃO DA CLC - Comunicações, Lazer, Cultura S/A. **Redação e Correspondência:** Al. Min. Rocha Azevedo, 346 9º andar CEP 01410-901 - São Paulo, Brasil. **Telefones: Central de Atendimento:** (011) 3061-3111; **Fax:** (011) 282-7003; **Telex:** (011) 31747; **Redação:** (011) 3061-3644, ramal 153; Caixa Postal 9442 SP CEP 01051; **Publicidade:** (011) 3061-3644, ramais 263/293/183.

Impressa na Globo Cochrane Gráfica, rua Joana F. Storani, 646, Vinhedo. Distribuída com exclusividade no Brasil pela DINAP S/A Distribuidora Nacional de Publicações.

Números atrasados (as seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade de estoque), ao preço da última edição em banca, mais despesas de postagem. Para despesas de postagem internacional consultar nossa central de atendimento (de segunda a sexta, das 8h às 19h), por intermédio de seu jornaleiro ou no distribuidor Dinap S/A - Caixa Postal 2505, Osasco, SP, fone (011) 868-4800, fax (011) 868-3018, dinap.na@email.abril.com.br e http://www.dinap.com.br. O pagamento poderá ser feito através de cheque nominal ou pelos cartões: Visa, Credicard, Diners, Sollo e American Express.

**CENTRAL DE ATENDIMENTO AO ASSINANTE**
Para quaisquer informações escreva para Nova Cultural, a/c: Central de Atendimento ao Assinante - Al. Min. Rocha Azevedo, 346 - CEP 01410-901, S. Paulo, SP, ou ligue para (011) 3061-3111 de 2ª a 6ª feira, das 8h às 20h, ou use o fax (011) 853-7392.
A Nova Cultural garante aos assinantes desta publicação a restituição em reais de parte do preço já pago, correspondente aos exemplares não entregues, devidamente corrigido monetariamente, em caso de descontinuação da publicação. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague sempre com cheque nominal mediante recebimento da primeira via de nosso pedido de venda.

IVC




Tenha o Galpão dos Eletrônicos como seu parceiro!
Lançamento simultâneo com o mercado internacional e
grandes promoções o ano todo! Melhores Games, atendimento
personalizado, diversas formas de pagamento, garantia na hora da compra
e muito lucro! Tudo isso somente no Galpão dos Eletrônicos.

Nintendo®

GALPÃO
DOS ELETRÔNICOS
*Quem compra aqui vende mais*

**Distribuidor Oficial para Vídeo Locadora**
**Galpão dos Eletrônicos**
Rua Norma Pieruccini Giannotti, 327 - Barra Funda - CEP 01137-010 - São Paulo - SP
**Tel.: (011) 826-0022/Fax: (011) 826-1590**

The Future Is Now
SNK®

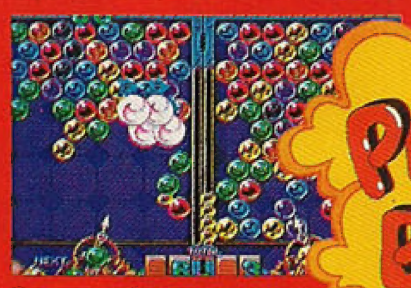
Uma grande variedade de golpes, combinando socos, murros e diversas armas! Grandes confrontos em cenários espetaculares utilizando um sistema revolucionário em jogos de batalha.

**Uma explosão de originalidade!**

RETRO AVENGERS

# Jogos sensacionais você encontra somente no Neo-Geo.

**Que bonitinho!**




## Puzzle Bobble

Fácil e divertido!
Jogue com seus amigos este quebra-cabeças excitante e divertido.

©TAITO CORP. 1994

©TAITO CORP. 1994

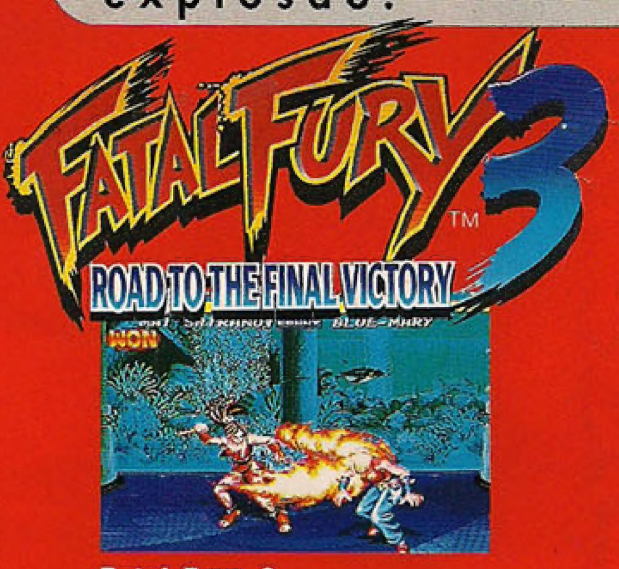
**Um passe de mágica.**

## Crossed Swords II

Vire um cavaleiro, um ninja, um mágico! Abra caminho até a batalha final contra o feiticeiro!

©SNK / ADK 1995

**Uma grande explosão.**




## Fatal Fury 3

A última novidade da série mais explosiva do mercado! Novos personagens e jogos fascinantes esperam por você!

©SNK 1995

NEO·GEO CD™

SUPER HIGH TECH GAME
NEO·GEO™

**NEO GEO DO BRASIL LTDA.**
Av. Euclides, 56 - Jabaquara - 04326-080 - São Paulo - SP - BRASIL - FONE: (011) 5588-2300 - FAX: (011) 5588-2790

©SNK 1995

# RETRO AVENGERS

Retroavengers

Preservando a cultura gamer!

Scans: crimsonphoenix

Edição: evil_arthas

Revista: evil_arthas

Esse trabalho é gratuito e distribuído de maneira digital na internet.

Se você pagou por ele, foi enganado! Denuncie!

http://retroavengers.blogspot.com.br/

para doações entre em contato através do email retroavengers@gmail.com